

TRABAJO ESPECIAL DE GRADO

ESTUDIO DE ALTERNATIVAS PARA AUMENTAR LA EFICIENCIA DEL SERVICIO 3G DE LA RED UMTS DE MOVILNET EN LA ZONA SERVIDA POR LA RNC (RADIO NETWORK CONTROLLER) QUE ATIENDE A USUARIOS DEL ESTE DE CARACAS

Presentado ante la Ilustre
Universidad Central de Venezuela
por el Br. Bonet U., Gabriel.
para optar por el título de
Ingeniero Electricista

Caracas, 2013.

TRABAJO ESPECIAL DE GRADO

ESTUDIO DE ALTERNATIVAS PARA AUMENTAR LA EFICIENCIA DEL SERVICIO 3G DE LA RED UMTS DE MOVILNET EN LA ZONA SERVIDA POR LA RNC (RADIO NETWORK CONTROLLER) QUE ATIENDE A USUARIOS DEL ESTE DE CARACAS

Prof. Guía: David Sirit
Tutor Industrial: Ing. Willmar Marín

Presentado ante la Ilustre
Universidad Central de Venezuela
por el Br. Bonet U., Gabriel.
para optar por el título de
Ingeniero Electricista

Caracas, 2013

CONSTANCIA DE APROBACIÓN

Caracas, 11 de diciembre de 2013

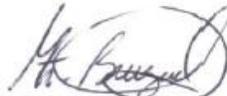
Los abajo firmantes, miembros del Jurado designado por el Consejo de Escuela de Ingeniería Eléctrica, para evaluar el Trabajo Especial de Grado presentado por el Bachiller Gabriel Bonet., titulado:

“ESTUDIO DE ALTERNATIVAS PARA AUMENTAR LA EFICIENCIA DEL SERVICIO 3G DE LA RED UMTS DE MOVILNET EN LA ZONA SERVIDA POR LA RNC (RADIO NETWORK CONTROLLER) QUE ATIENDE A USUARIOS DEL ESTE DE CARACAS”

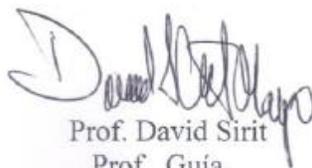
Consideran que el mismo cumple con los requisitos exigidos por el plan de estudios conducente al Título de Ingeniero Electricista en la mención de Comunicaciones, y sin que ello signifique que se hacen solidarios con las ideas expuestas por el autor, lo declaran APROBADO.



Prof. Carlos Moreno
Jurado



Prof. Zeldivar Bruzual
Jurado



Prof. David Sirit
Prof. Guía

DEDICATORIA

Quiero dedicar este trabajo primeramente a Dios porque gracias a él he logrado alcanzar todas mis metas y cosas más importantes a lo largo de mi vida. A mi hija, Shantal Gabriela Bonet Orellana ya que es mi motor más potente para seguir hacia adelante. A mi esposa, Jane Orellana por todo su apoyo y ayuda incondicional. A mi madre, Aura Elisa Ubeto, quien ha sido mi maestra y ejemplo de perseverancia, esfuerzo, humildad y constancia a lo largo de mi vida. También a mi padre, Gustavo Bonet, quien me ha acompañado en cada uno de mis logros y fracasos además de brindarme sus consejos oportunos. A mi querida abuela Josefina “Pipa” Toledo, por su ejemplo de superación. A la memoria de Elisa, mi querida y siempre recordada abuela, por su ejemplo de vida.

AGRADECIMIENTOS

Quiero agradecer en primer lugar a Dios, por haberme dado fuerza y valor para culminar esta etapa de mi vida. Agradezco también a todas aquellas personas que de alguna manera colaboraron y apoyaron en la elaboración de este trabajo, al Ing. Willmar José Marín por su confianza, apoyo y sugerencias. También a mi profesor guía David Sirit, quien supo como guiar este trabajo para lograr los objetivos.

A mi familia, mi madre, mi padre, mi esposa e hija quienes me han brindado su apoyo, enseñanzas y consejos.

A María Auxiliadora Rojas, por su colaboración, sus orientaciones y por su gran calidad humana. Gracias por toda la ayuda brindada.

A mí Tía Neyda, a quien considero mi segunda madre, por su incalculable amor; por consentir mi paladar ofreciéndome sus deliciosos platos, a lo largo de esta etapa de mi vida.

A todos aquellos profesores que me instruyeron y formaron a lo largo de mis estudios, no sólo para tener más “conocimiento”, si no para ser “mejor persona”; en especial al Prof. Freddy Brito.

A mis compañeros de estudio a los cuales considero también mis amigos: Astrid, Monic, William, Edgar, Gregory, Juan Aponte, José María, Juan Carlos López, Argenis, Daniel Figueroa y a todos los que de alguna manera siempre me han apoyado.

Bonet U., Gabriel.

ESTUDIO DE ALTERNATIVAS PARA AUMENTAR LA EFICIENCIA DEL SERVICIO 3G DE LA RED UMTS DE MOVILNET EN LA ZONA SERVIDA POR LA RNC (RADIO NETWORK CONTROLLER) QUE ATIENDE A USUARIOS DEL ESTE DE CARACAS

Profesor Guía: Ing. David Sirit. Tutor Industrial: Ing. Willmar Marín. Tesis. Caracas. U.C.V. Facultad de Ingeniería. Escuela de Ingeniería Eléctrica. Ingeniero Electricista. Opción: Comunicaciones. Empresa: Movilnet. 87h + Anexos

Palabras claves: UMTS, RNC, WCDMA, Tercera Generación móvil, nodo B, HSPA

Resumen. Con la finalidad de mejorar el servicio 3G ofrecido por Telecomunicaciones Movilnet en el Este de la ciudad, en el presente trabajo se desarrolla un estudio de tres alternativas que podrán mejorar éste servicio enfocado en diferentes *Radio Network Controllers* (RNCs). Para ello fue necesario realizar una investigación documental para la adquisición de conocimientos y el buen entendimiento de estos equipos, se llevo a cabo la observación de varios “indicadores de desempeño” con la intención de evaluar la situación de la red y conseguir un modelo de tráfico que permitiera dimensionar correctamente los nodos RNC para un buen funcionamiento en las horas pico así como también la posibilidad de mejorar el equipo actualmente en servicio. Ya una vez realizado el dimensionamiento de los mismos y estudiado la posibilidad de mejorar el funcionamiento del equipo en servicio, se plantea cual debe ser la mejor opción para aumentar la eficiencia del servicio 3G en la zona de estudio.

CONTENIDO

CONSTANCIA DE APROBACIÓN	III
DEDICATORIA	IV
AGRADECIMIENTOS	V
RESUMEN	VI
ÍNDICE GENERAL	VII
LISTA DE TABLAS	X
LISTA DE FIGURAS	XI
LISTA DE ACRÓNIMOS	XIII
INTRODUCCIÓN	18
CAPÍTULO I DEFINICIÓN DEL PROBLEMA	20
1.1 Institución donde se llevo a cabo el siguiente trabajo de grado	20
1.2 Planteamiento del problema	21
1.3 Justificación y alcance	23
1.4 Objetivos	23
1.4.1 Objetivo general	23
1.4.2 Objetivos específicos	23
CAPÍTULO II MARCO TEÓRICO	25
2.1 Generaciones de telefonía móvil celular	25
2.1.1 Primera generación	25
2.1.2 Segunda generación	25
2.1.3 Tercera generación	26
2.1.4 Cuarta generación	26
2.2 Sistema Universal de Telecomunicaciones Móviles	26
2.2.1 Que es el sistema UMTS	26
2.3 Aspectos básicos de WCDMA	27
2.3.1 Que es WCDMA	27
2.3.2 Canales radioeléctricos en WCDMA	30
2.4 Arquitectura de una red UMTS	33

2.4.1	Equipo de usuario	34
2.4.2	Red de acceso radio	34
2.4.2.1	Protocolo RRC	37
2.4.3	Red central o Core Network	40
2.5	Conceptos básicos de tráfico en telecomunicaciones	42
2.5.1	Concepto de hora pico	43
2.5.2	Unidades de medida de flujo de tráfico	44
2.6	Características de hardware de los equipos	44
2.6.1	Hardware RNC 3810	45
2.6.2	Hardware RNC 3820	46
2.6.3	Hardware Evo Controller 8200	47
CAPÍTULO III MARCO METODOLÓGICO		48
3.1	Tipo de investigación	48
3.2	Fases metodológicas	48
3.2.1	Recopilación de información	48
3.2.2	Evaluación de la red	49
3.2.3	Estudio y análisis de las características de equipos	49
3.2.4	Selección del equipo	49
3.2.5	Formulación de la propuesta	49
CAPÍTULO IV ESTUDIO DE ALTERNATIVAS		50
4.1	Consideraciones para el estudio	50
4.1.1	Usuarios	50
4.1.2	SRB	53
4.1.3	Llamadas	54
4.1.4	Switches	55
4.1.5	Soft handover	57
4.1.6	Softer handover	58
4.1.7	Other handover	59
4.1.8	Throughput de voz por usuario en hora pico	60
4.1.9	Throughput CS por usuario en hora pico	61

4.1.10 Throughput PSHS por usuario en hora pico	61
4.1.11 Trafico FACH en Erlang	62
4.1.12 Nodos B en el RNS	64
4.1.13 Modelo de tráfico	64
4.2 Relación equipo - experiencia de usuario	65
4.3 Aplicación del estudio	65
4.3.1 Mejora del equipo actual	65
4.3.2 Dimensionamiento RNC 3820	70
4.3.3 Dimensionamiento Evo Controller 8200	78
4.4 Consumo y costo de los equipos	78
CAPITULO V RESULTADOS	80
5.1 Comparación de los resultados	80
5.2 Análisis de resultados	80
CONCLUSIONES	82
RECOMENDACIONES	83
BIBLIOGRAFÍA	85
ANEXOS	88
Anexo 1: Dimensioning Description RNC 3810	88
Anexo 2: Dimensioning Description RNC 3820	114
Anexo 3: Dimensioning Description Evo Controller 8200	136
Anexo 4: Valores de KPIs	151
Anexo 5: Definición de Variables	166

LISTA DE TABLAS

Tabla 1. Estimación de usuarios UMTS en el RNS en estudio	52
Tabla 2. Total nodos B, sectores y E1s	64
Tabla 3. Modelo de tráfico Movilnet	64
Tabla 4. Valores de N	67
Tabla 5. Dimensionado RNC 3820	71
Tabla 6. Configuración estándar para la RNC 3820 – Tamaño A	71
Tabla 7. Configuración estándar para la RNC 3820 – Tamaño B y C	72
Tabla 8. Tipos de SPB	73
Tabla 9. Dimensionamiento Evo Controller 8200	77
Tabla 10. Máximo consumo de tarjetas de la RNC 3820	79
Tabla 11. Máximo consumo de tarjetas de la Evo Controller 8200	79
Tabla 12. Máximo consumo de los equipos	79
Tabla 13. Tabla comparativa de cantidad de tarjetas	80

LISTA DE FIGURAS

Figura 1. Interfaz aérea y tratamiento de bits en WCDMA	29
Figura 2. Canales lógicos, canales de transporte y canales físicos en un sistema UTRAN WCDMA	33
Figura 3. Mapeo entre canales físicos y canales de transporte en dirección ascendente y descendente	33
Figura 4. Sistema UMTS definido por 3GPP	34
Figura 5. Arquitectura UTRAN	35
Figura 6. Hardhandover	36
Figura 7. SoftHandover	37
Figura 8. Softerhandover	37
Figura 9. Estados de conexión del protocolo RRC	38
Figura 10. Establecimiento de la conexión de RRC	39
Figura 11. Arquitectura UMTS con los dominios CS y PS en el núcleo de red	42
Figura 12. Nodo RNC 3810	46
Figura 13. Nodo RNC 3820	47
Figura 14. Usuarios activos y usuarios URA	51
Figura 15. Estimación de usuarios UMTS en el RNS en estudio	52
Figura 16. SRB por usuario en hora pico	53
Figura 17. Llamadas promedio por usuario en hora pico	55
Figura 18. Switches por usuario en hora pico	56
Figura 19. Softhandovers por usuario en hora pico	57
Figura 20. SofterHOs promedio por usuario en hora pico	58
Figura 21. OtherHOs promedio por usuario en hora pico	59
Figura 22. Throughput de voz por usuario promediado en hora pico	60
Figura 23. Throughput PS y HS por usuario en hora pico	62
Figura 24. Tráfico total FACH en hora pico	63
Figura 25. Carga de Procesamiento mMP teórico vs medido en hora pico	68
Figura 26. Carga de procesamiento teórica DCSP y PDRSP hora pico	69

Figura 27. Configuración optimizada y estándar	75
Figura 28. Configuración del nodo RNC 3820	76
Figura 29. Configuración del nodo Evo Controller 8200	78

LISTA DE ACRÓNIMOS

3GPP: 3rd Generation Partnership Project

AMPS: Advanced Mobile Phone System

BCCH: Canal de Control de Difusión

BSC: Base Station Controller

BTS: Base Transceiver Station

CCCH: Canal de Control Común

CCSP: Common Channel Special Processor

CMXB: Component Main Switch Board

CN: Core Network

CTCH: Canal de Tráfico Común

D AMPS: Digital AMPS

DB: Dummy Board

DCCH: Canal de Control Dedicado

DCH: Canal Dedicado

DCSP: Dedicated Channel Special Processor

DPDCH: Canal de Datos Físico Dedicado

DSSS: Espectro ensanchado por secuencia directa

DTCH: Canal de Tráfico Dedicado

EDGE: Enhanced Data Rates for GSM Evolution

EPB: Evo Processor Board

ETB: Exchange Terminal Board

EV-DO: Evolution-Data Only

FACH: Canal de Acceso Directo

GGSN: Gateway GPRS Support Node

GMSC: Gateway MSC

GPB: General Purpose Processor Board

GPRS: General Packet Radio Service

GSM: Global System for Mobile Communications

GTP-U: GPRS Tunneling Protocol - User Plane

HLR: Home Location Register

HSDPA: High Speed Downlink Packet Access

IMT-2000: Telecomunicaciones Móviles Internacionales 2000

IRAT: Inter Radio Access Technology

KPI: Key Performance Indicator

LTE: Long Term Evolution

MGW: Media Gateway

MSC: Mobile Switching Center

OFDMA: Orthogonal Frequency Division Multiple Access

PCCH: Canal de Control de Paging

P-CCPCH: Canal de Control Físico Común Primario

PCH: Canal de Paging

PDRSP: Packet Data Router Special Processor

PSTN: Public Switched Telephone Network

RACH: Canal de Acceso Aleatorio

RNC: Radio Network Controller

RNS: Radio Network Subsystem

RRC: Control de Recursos Radioeléctricos

SCB: Switch Core Board

S-CCPCH: Canal de Control Físico Común Secundario

SCXB: System Control Switch Board

SGSN: Server GPRS Support Node

SP: Special Processor

SPB: Special Purpose Processor Board

SRB: Signalling Radio Bearer

STP: Signalling Transfer Point

SXB: Switch Extension Board

TDMA: Time Division Multiple Access

TUB: Timing Unit Board

UE: User Equipment

UIT: Unión Internacional de Telecomunicaciones

UMTS: Universal Mobile Telecommunications System

URA: Utran Registration Area

USIM: Modulo de Identidad de Servicios de Usuario

UTRAN: UMTS Terrestrial Radio Access Network

VLR: Visitor Location Register

WCDMA: Wideband Code Division Multiple Access

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto se desarrollara en una de las empresas del sector de telefonía móvil en Venezuela llamada Telecomunicaciones Movilnet. Esta empresa se creó en el año de 1992 como una filial de la compañía de telefonía fija Compañía Anónima Nacional Teléfonos de Venezuela (CANTV). En sus primeros años ofreció el servicio mediante un sistema de telefonía móvil de primera generación completamente analógica denominado *Advanced Mobile Phone System* (AMPS) (en español Sistema Telefónico Móvil Avanzado). Posteriormente, en 1996, Movilnet digitalizó su red con la implementación de la tecnología TDMA (*Time Division Multiple Access*) (en español el Acceso Múltiple por División de Tiempo) y en el año 2009 fue desplegada comercialmente la red UMTS.

Es evidente entonces, que Movilnet trabaja de manera perseverante para brindar a sus usuarios un servicio eficiente de transmisión de voz y datos a nivel nacional. La misma posee gran cantidad de usuarios que demandan constantemente ambos servicios ya sea para la ejecución de llamadas (voz) o por el uso de datos para navegar en internet u otros datos no-voz. Además, en la actualidad se ha consolidado el uso de teléfonos inteligentes (en inglés *smartphones*) no solo en la población venezolana si no en el mundo entero, cuya característica primordial es el acceso a internet ya sea por medio de una red *Wireless Fidelity* (WiFi) (en español Fidelidad Inalámbrica) o la red 3G (tercera generación) mediante UMTS (*Universal Mobile Telecommunication System*) (en español Sistema Universal de Telecomunicaciones Móviles).

Cabe destacar, que UMTS es una tecnología usada por los móviles de tercera generación y también es conocida como *Wideband Code Division Multiple Access* (en español Acceso múltiple por división de código de banda ancha) cuyo acrónimo es WCDMA, que ofrece capacidades multimedia más eficientes, una velocidad de

acceso a Internet más rápida y una transmisión de voz con calidad similar a las ofrecidas por redes fijas.

Así mismo, el desarrollo actual de tecnologías tales como el Sistema Global para las Comunicaciones Móviles (del inglés *Global System for Mobile Communications*, GSM), Acceso Múltiple por División de Código o CDMA (del inglés *Code Division Multiple Access*) y redes WCDMA, ha propiciado una fuerte demanda en la eficiencia de los Controladores de la Red Radio o RNC (en inglés *Radio Network Controller*), los cuales deben ayudar a los operadores a satisfacer las futuras necesidades de expansión. Por otra parte, el éxito de los *smartphones* impone nuevas exigencias en las redes móviles, y especialmente en los RNC. Al mismo tiempo, los servicios móviles de banda ancha prestados a los ordenadores portátiles y tabletas, también están contribuyendo al rápido crecimiento del tráfico de datos.

Dado al tráfico excesivo en la red, la misma no está trabajando de manera efectiva y por ende la experiencia del usuario a la hora de utilizar los recursos de la misma se ve afectada, motivado en gran parte a la carga de procesamiento de datos en el nodo RNC. Es por ello que el presente proyecto tiene como finalidad realizar un estudio de alternativas para aumentar la eficiencia de la red UMTS de Movilnet al este de Caracas.

Finalmente la estructura del trabajo es la siguiente. En el Capítulo 1 se define el problema. Luego, en el siguiente capítulo se dan los basamentos teóricos sobre los que se fundamenta este proyecto. En el Capítulo 3 se describen los pasos metodológicos necesarios para la obtención efectiva de la solución del problema planteado y, finalmente en el Capítulo 4, se presenta el análisis de resultados dando así una propuesta de mejora.

CAPÍTULO I

DEFINICIÓN DEL PROBLEMA

1.1 INSTITUCIÓN DONDE SE LLEVO A CABO EL SIGUIENTE TRABAJO DE GRADO.

Telecomunicaciones Movilnet

Telecomunicaciones Movilnet es la filial de CANTV para el sector de telefonía móvil en Venezuela. Fue fundada en mayo del año 1992 y en su primer año alcanzo 21 mil clientes ofreciendo servicio AMPS, con cobertura en Caracas, Valencia y otras ciudades del país. En 1996 la empresa se moderniza migrando a tecnología TDMA, siendo la segunda en el país en ofrecer tecnología digital. En el año 2003 inicia la implementación de la tecnología CDMA2000 1xRTT permitiéndole ofrecer servicios de Tercera Generación siendo una de las primeras en Suramérica en ofrecer estos servicios.

En el año 2005 se convirtió en la primera operadora en Venezuela en ofrecer una red CDMA2000 1xEV-DO, sobre la cual se comercializa el servicio "ABA Móvil", que es un servicio de Internet de alta velocidad sobre telefonía móvil. En 2007, se realizó la nacionalización de la empresa matriz CANTV, con lo que Movilnet pasó también a ser administrada por el Estado venezolano.

El siguiente trabajo especial de grado se llevó a cabo en la coordinación de conmutación, adscrita a la gerencia de implementación de red fija de Movilnet. Esta coordinación efectúa las siguientes funciones:

1. Ejecución de proyectos de expansión, optimización y puesta en servicio de tecnologías de conmutación y procesamiento de voz, datos y señalización en la red inalámbrica (MSC, STP, MGW, BSC, RNC), con el fin de cumplir con los objetivos y metas establecidos en el plan de expansión de la empresa, de acuerdo a los lineamientos definidos por la gerencia de Implementación de Red Fija.
2. Definir el alcance de los proyectos a ejecutar, con el fin de establecer su dimensión e impacto.
3. Revisar y comparar la ingeniería de detalle Movilnet con la ingeniería de detalle del proveedor, a los fines de establecer similitudes y diferencias que pudieran alterar la ejecución del proyecto
4. Controlar los tiempos de ejecución de los proyectos, con el fin de verificar el cumplimiento del cronograma diseñado
5. Aportar soluciones técnicas de alto nivel y participar en su desarrollo para mejorar el performance de la red fija a nivel nacional.
6. Coordinar con todas las áreas pertinentes la ejecución e impacto de las actividades a ejecutar.
7. Ejecutar los planes de pruebas necesarios para asegurar la calidad y funcionalidad de los equipos instalados.

1.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

El uso abundante y la cantidad de usuarios en una red, traen consigo el exceso de tráfico, lo que da lugar a la demanda desmesurada de recursos como ancho de banda, memoria, capacidad de procesamiento; esto se conoce como congestión de la red y trae como consecuencia retardos y pérdidas de paquetes lo cual impide que los usuarios sean atendidos efectivamente por los servicios que ofrece la red UMTS/HSDPA de Movilnet cuya red de acceso está constituida por Nodos B, que corresponden a las estaciones base donde se sitúan las antenas y elementos de transmisión radio, así como los RNC

La RNC se encarga de la gestión de recursos radio y parte de la gestión de movilidad como *handovers* (funcionalidad utilizada en comunicaciones móviles celulares con el objetivo de transferir el servicio de una estación base a otra), control de admisión, controles de potencia, control de tráfico y gestión de los nodos B. Por su parte, el nodo B se encarga de la interfaz aire transmisión y recepción, modulación y demodulación, se comunica directamente con los móviles y obedece a la RNC.

Para ilustrar esto, en Caracas, esta red de acceso se encuentra dividida en tres RNS, cada uno atendida por una RNC y varios nodos B. Existe una RNC que brinda servicio a los usuarios del este de la ciudad, otra brinda servicio al oeste de la ciudad y una que brinda servicio a localidades foráneas de la ciudad. Actualmente, en el este de Caracas existe la mayor cantidad de usuarios 3G de esta red UMTS y por lo tanto es la zona que presenta mayor volumen de tráfico, algunos servicios no prioritarios se empiezan a descartar y es por ello se ve afectada la calidad de servicio y la experiencia de navegación del usuario. Es por ello, que el presente estudio, es motivado por la deficiente experiencia de navegación que perciben actualmente los usuarios de la red UMTS de Movilnet al este de Caracas, situación que al ser resuelta o mejorada, beneficiará a los usuarios actuales y a los próximos por captar, mejorando de manera más eficiente los servicios de voz y/o datos.

Cabe decir que todo el tráfico de datos que se genera en esta zona es procesado por una RNC que está llegando al límite de procesamiento, por ello el presente trabajo busca estudiar alternativas para mejorar u optimizar sus funciones que permitan mejorar el servicio 3G en la misma. Conforme a lo expresado, la problemática presente en Movilnet conlleva a formular las siguientes interrogantes: ¿Cuál debe ser la propuesta para mejorar el servicio 3G brindado a los usuarios del este de Caracas? ¿Cuál es el peso que tiene la RNC en el desempeño de la red UMTS de Movilnet? ¿Es factible optimizar el servicio prestado por la RNC actualmente en funcionamiento en el este de Caracas?

1.3 JUSTIFICACIÓN Y ALCANCE

Las redes de comunicaciones se han caracterizado por un notable crecimiento de usuarios, que obliga la búsqueda de mejoras para la actual demanda, siendo este un rol primordial en las empresas de telefonía. Movilnet, como operadora de telefonía móvil y organización en constante crecimiento, se ve obligada a mantenerse en la vanguardia tecnológica con el propósito de satisfacer a sus usuarios mediante un servicio de calidad. Por esta razón, Movilnet debe encaminarse al logro de la efectividad necesaria para la adecuada prestación de servicios a los usuarios ya que requieren la mejora a nivel de telefonía móvil que les posibilite una mayor competitividad en el mercado. Este estudio tiene como propósito presentar opciones para mejorar el desempeño de una red móvil aumentando la calidad de servicio y la experiencia de navegación en el RNS que brinda servicio al este de Caracas.

1.4 OBJETIVOS

1.4.1 Objetivo General

1. Estudiar alternativas para aumentar la eficiencia del servicio 3G de la red UMTS de Movilnet en la zona servida por la RNC que atiende a usuarios del este de Caracas.

1.4.2 Objetivos Específicos

1. Conocer las tecnologías presentes en el Sistema UMTS y sus aplicaciones.
2. Describir la estructura de la red UMTS de Movilnet en la zona atendida por la RNC del Este de Caracas.
3. Analizar causas que limiten la experiencia del usuario en el servicio 3G en el este de Caracas.

4. Estudiar las características de la RNC actualmente en funcionamiento y de los diferentes modelos existentes.
5. Determinar factibilidad de mejorar el servicio 3G aumentando la eficiencia de la Radio Network Controller actualmente en funcionamiento.
6. Determinar que otras alternativas existen para mejorar la eficiencia de la red UMTS en el este de Caracas.
7. Establecer las posibles soluciones para la mejora del servicio.

CAPÍTULO II

MARCO TEÓRICO

2.1 GENERACIONES DE TELEFONÍA MÓVIL CELULAR

2.1.1 Primera Generación (1G)

Una de las características de la primera generación de telefonía móvil es que era completamente analógica y estrictamente para voz. La tecnología predominante de esta generación fue AMPS, dividía el espacio geográfico en una red de celdas de tal forma que las celdas adyacentes nunca usaran las mismas frecuencias para evitar interferencias. [12]

2.1.2 Segunda generación (2G)

Con el uso de los estándares de primera generación, la industria de las telecomunicaciones encontró ciertas limitaciones prácticas a medida que el servicio de telefonía móvil se hacía más popular. Se comenzaron a apreciar limitaciones de capacidad e interferencia, además no existía compatibilidad entre los diferentes estándares utilizados. En 1990 nace la segunda generación de telefonía móvil la cual tiene como característica principal la digitalización de las comunicaciones lo cual ofrece una mejor calidad de voz y además se aumenta la seguridad. En esta época nacen varios estándares de comunicación móviles: D-AMPS (EE.UU.), *Personal Digital Cellular* (Japón), cdmaOne (EE. UU. y Asia) y GSM. Los protocolos empleados en los sistemas 2G soportan velocidades de información más altas por voz (de 8 a 13 kbps), pero limitados en comunicación de datos (tasas hasta 15 kbps). En la generación denominada 2.5G se comenzó a transmitir los datos a una velocidad de

9,6 kbps con la tecnología GPRS. Luego se introduce la tecnología EDGE la cual permite una velocidad de 180 Kbps, esta se conoce como 2.75G. [12]

2.1.3 Tercera Generación (3G)

La tercera generación nace de la necesidad de aumentar la transferencia de datos para ofrecer servicio como la conexión a Internet desde el móvil, la descarga de archivos y videoconferencia. Los servicios asociados con la tercera generación proporcionan la posibilidad de transferir tanto voz como datos. Entre las tecnologías predominantes de la tercera generación se encuentran UMTS, CDMA2000, EVDO entre otras. UMTS está basada en W-CDMA la cual es apta para aplicaciones multimedia y altas transmisiones de datos soportando altas tasas de velocidad hasta 3 Mbps, permitiendo una movilidad total a usuarios. [3]

2.1.4 Cuarta Generación (4G)

La principal diferencia de 4G con respecto a sus predecesoras es que tiene capacidad para proveer velocidades de acceso mayores de 100 Mbps en movimiento y 1 Gbps en reposo, manteniendo una calidad de servicio (QoS) de punta y alta seguridad. *LTE Advanced* es el estándar de cuarta generación y su interfaz radioeléctrica está basada en OFDMA; está basada completamente en el protocolo IP. [13]

2.2. SISTEMA UNIVERSAL DE TELECOMUNICACIONES MÓVILES (UMTS)

2.2.1 Que es el sistema UMTS

UMTS es un sistema de comunicaciones móviles capaz de ofrecer significativos beneficios a los usuarios, incluyendo una alta calidad y servicios

multimedia sobre una red convergente con componentes fijos, celulares y por satélite. La velocidad de transferencia de datos que la UIT requiere va desde los 144 kbps sobre vehículos a gran velocidad hasta los 2 Mbps sobre terminales en interiores de edificios.

La UIT definió lo que serían los sistemas de tercera generación, también conocidos como IMT-2000 (*International Mobile Telecommunications 2000*) donde UMTS fue aceptado como uno de ellos, siendo el más importante. Esta nueva generación definida por la UIT debía proporcionar velocidades de transmisión mucho más altas siendo 2 Mbps el valor de referencia y para lograrlo UMTS contó con una nueva interfaz de radio y mayor ancho de banda, así como con nuevas frecuencias. En el caso de UMTS, la misma frecuencia se usa en toda la red y diferentes usuarios son atendidos simultáneamente. Este estándar trabaja en las bandas de 1900 MHz y 2100 MHz.

A partir de 1998, el 3GPP (*3rd Generation Partnership Project* o Proyecto Asociación de Tercera Generación) ha ido publicando distintas versiones de las especificaciones de UMTS, la primera de ellas recibió el nombre de *Release 99*. A partir de ésta, las siguientes se nombran con números consecutivos a partir del 4. Así, después de *Release 99*, se publica el *Release 4*, posteriormente vendrían la 5, 6, 7, 8 (que introdujo soporte para LTE), 9, 10, 11 y 12. Cada *Release* incorpora funcionalidades nuevas y va mejorando las capacidades del sistema. UMTS usa una comunicación terrestre basada en una interfaz de radio WCDMA. [1]

2.3 ASPECTOS BÁSICOS DE WCDMA

2.3.1 Que es WCDMA

La tecnología WCDMA emplea la técnica DSSS (*Direct Sequence Spread Spectrum*) espectro ensanchado por secuencia directa, supongamos que se emite una

señal radioeléctrica desde una estación base a una estación móvil, en la estación base la señal transmitida con velocidad V se ensancha a lo largo de la banda ancha, originando una señal de espectro ensanchado con un ancho de banda W . La información se extiende por una ventana de unos 5 MHz, siendo éste el ancho de banda requerido por UMTS para cada portadora. En el móvil, la señal recibida se multiplica por una réplica de la señal generada localmente. Entonces, si la réplica se sincroniza con el código o la señal de espectro ensanchado, el resultado será la señal original mas, posiblemente, algunos componentes falsos de frecuencias más altas que no forman parte de la señal original y que, por tanto, pueden filtrarse fácilmente. [1]

El tratamiento que da WCDMA a la unidad mínima de datos (bit) es el siguiente; cada bit de información original se puede comparar con una caja en la que el volumen es constante, pero las dimensiones varían según el caso. Estudiando la figura 1, podremos ver que la profundidad de la “caja” (la banda de frecuencia) es constante en WCDMA. Las dos dimensiones restantes, la potencia y el factor de ensanchamiento, están sujetos a cambios. De lo que se desprende lo siguiente:

1. Cuanto mejor se ensanche la señal, menos energía por bit (potencia) será necesaria. Puede aplicarse este principio si la velocidad binaria original es reducida. Dicho de otra forma, el factor de ensanchamiento aumenta y la potencia disminuye.
2. Cuanto menor sea el factor de ensanchamiento, mayor será la energía necesaria por bit (potencia). Esto ocurre cuando la velocidad binaria original es alta. El factor de ensanchamiento disminuye y la potencia aumenta.

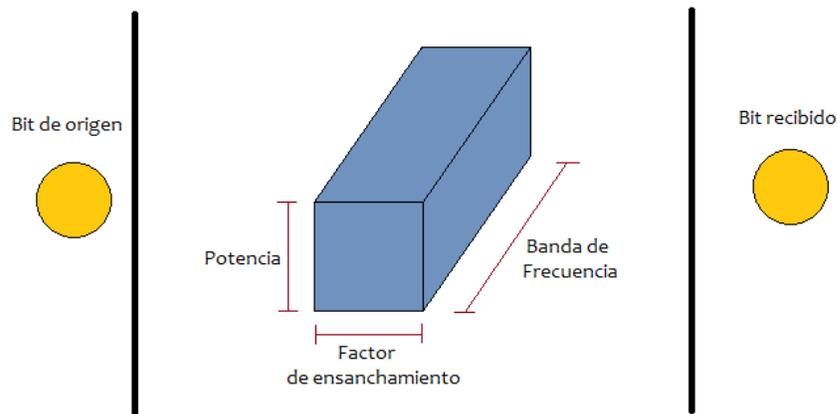


Figura 1 – Interfaz aérea y tratamiento de bits en WCDMA [1]

La idea esencial de la tecnología WCDMA es que la señal que se transmite por el trayecto radioeléctrico se forma multiplicando la señal digital en la banda base, la original, por otra señal con una velocidad binaria mucho mayor. El flujo de datos de cada usuario ocupa la banda de frecuencia completa y es por ello que es necesario captar la señal correcta con la mínima distorsión. Es entonces cuando se utilizan los códigos de ensanchamiento para separar las diferentes transmisiones ensanchadas por toda la banda de frecuencia. Un código de ensanchamiento es un código único y exclusivo que la red asigna al comienzo de la transacción. Todos los usuarios utilizan la misma frecuencia a la vez para transmitir la información y la diferenciación se realiza por el código, ya que cada uno utiliza uno diferente.

En resumen, WCDMA es una técnica de acceso múltiple por división de código que emplea canales de radio con un ancho de banda de 5 MHz y se basa en la codificación de las tramas digitales transmitidas por el emisor, de tal manera que solo los terminales a los que va dirigida la señal original pueden reconstruirla, aunque llegue enmascarada con otras señales. Las señales procedentes de varias fuentes, una vez ensanchadas según la técnica DSSS, pueden coexistir en el mismo entorno, presentando una interferencia muy reducida, y si la expansión se realiza empleando

códigos ortogonales, entonces se puede recuperar cada señal utilizando el mismo código que la originó. [1]

2.3.2 Canales Radioeléctricos en WCDMA

El acceso radio WCDMA asigna un ancho de banda a los usuarios y de la gestión de ese ancho de banda asignado y de sus funciones de control se encargan los canales. La funcionalidad implementada a través de WCDMA define que tipos de canales son necesarios y como deben organizarse, son controlados por el RNC.. Se dividen en tres tipos: canales lógicos, canales de transporte y canales físicos. Los canales lógicos describen el tipo de información transmitida, los canales de transporte describen como se transfieren los canales lógicos y los canales físicos son los medios que proporcionan la plataforma radioeléctrica a través de la cual se transferirá la información.

Los canales lógicos pueden clasificarse en dos grupos, canales de control y canales de tráfico. Los canales de control son utilizados para transferir información del plano de control y los canales de tráfico se utilizan para transferir información del plano de usuario. Los canales de control son el BCCH (Canal de Control de Difusión), PCCH (Canal de Control de Paging), DCCH (Canal de Control Dedicado), CCCH (Canal de Control Común). Los canales de tráfico son el DTCH (Canal de Tráfico Dedicado) y el CTCH (Canal de Tráfico Común). El plano de control tiene la finalidad de garantizar el control a nivel de sistema de los recursos y los servicios de comunicación; lleva la información de control también conocida como señalización. El plano de usuario garantiza el flujo de extremo a extremo de los datos de usuarios, lleva el tráfico de los usuarios de la red. Los canales lógicos pueden realizar las siguientes tareas:

- Informar al UE (*User Equipment*) sobre el entorno radioeléctrico. Esta información puede consistir, por ejemplo, en los niveles de potencia

permitidos. La red facilita al UE este tipo de información a través del canal lógico BCCH.

- Cuando surge la necesidad de establecer una comunicación con un UE en concreto, es necesario emplear el servicio de *paging* para determinar la posición exacta del UE. Esta solicitud se entrega por el canal PCCH.
- La red puede tener que realizar ciertas tareas que pueden ser comunes a todos los UE que residen en la célula. Con este fin, la red utiliza un canal lógico llamado CCCH. El CCCH es un canal bidireccional que transfiere información de control entre la red y el UE.
- Ante una conexión activa dedicada, la red envía información de control sobre esta conexión a través del canal lógico DCCH. Es un canal dedicado punto a punto bidireccional (Nodo B \leftrightarrow UE) que se establece cuando la unidad móvil empieza una conexión RRC.
- El tráfico de usuario dedicado para un servicio de usuario se envía a través del canal lógico llamado DTCH. Es un canal punto a punto dedicado a un UE; se utiliza para transferir la información de usuario, éste tipo de canal puede existir tanto en el enlace de bajada como en el de subida.
- El CTCH es un canal punto a multipunto, se usa para transferir información de usuario a todos o a un grupo de usuario móviles, es unidireccional y descendente.

En lo referente a canales de transporte, el único canal de transporte dedicado es el DCH (Canal dedicado), el resto son comunes. Los canales de transporte obligatorios son el canal de difusión (BCH), el Canal de Paging (PCH), el canal de acceso directo (FACH) y el DCH. El término dedicado significa que la red UTRAN ha asignado el canal al uso exclusivo entre la propia red y terminales concretos, mientras que común significa que varios terminales pueden utilizar un mismo canal simultáneamente.

El BCH transporta el contenido del BCCH, es decir, la información específica de la UTRAN que debe entregarse en la célula. El PCH contiene información de radio búsqueda (*paging*) se utiliza cuando la red desea iniciar una conexión con un determinado UE. El canal FACH transmite información de control a un UE que se sabe que está en la célula, por ejemplo, cuando el RNC recibe un mensaje de acceso aleatorio del terminal mediante el canal RACH, la respuesta se envía a través del FACH. Además este canal puede dirigir tráfico de paquetes en dirección descendente. El RACH, es el canal de acceso aleatorio y transporta información de control, por ejemplo, solicitudes de establecimiento de conexión desde el UE a la UTRAN, además puede transportar pequeñas cantidades de datos por paquetes. Desde el punto de vista de la capacidad, el objetivo consiste en utilizar los canales de transporte comunes tanto como sea posible, puesto que los dedicados acapararían los recursos radioeléctricos.

En lo referente a canales físicos, estos se utilizan entre el terminal y el nodo B. El P-CCPCH (Canal de control físico común primario) transporta el BCH en dirección descendente y se presenta de forma que todos los terminales de un área de cobertura puedan demodular su contenido. El S-CCPCH (Canal de Control Físico Común Secundario) incluye dos canales de transporte el PCH y el FACH. El DPDCH (canal de datos físico dedicado) se encarga del tráfico dedicado de usuario, puede operar con varias llamadas o conexiones a la vez, es un canal dedicado que se utiliza entre la red y un usuario. [1]

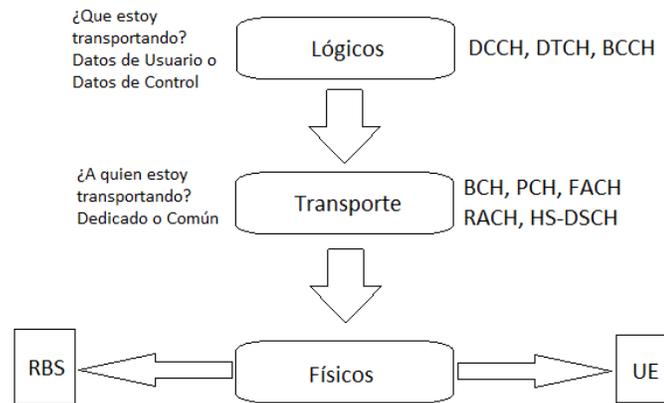


Figura 2 – Canales lógicos, canales de transporte y canales físicos en un sistema UTRAN WCDMA. [8]

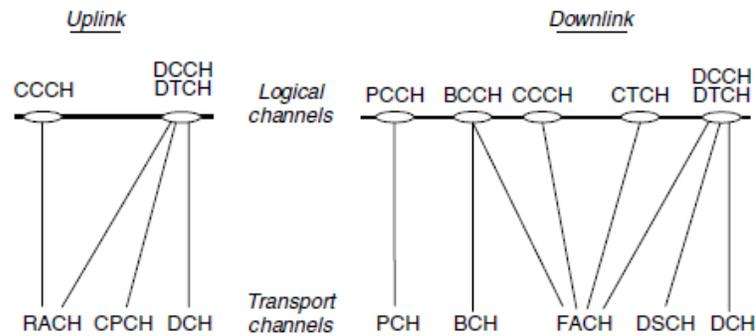


Figura 3 – Mapeo entre canales físicos y canales de transporte en dirección ascendente y descendente [2]

2.4 ARQUITECTURA DE UNA RED UMTS

UMTS presenta una arquitectura en la cual se describen tres elementos importantes: UE (Equipo de Usuario), UTRAN (*UMTS Terrestrial Radio Access Network*) y la red central (CN, Core Network). UMTS utiliza la misma red central de GSM, pero con una interfaz de radio completamente diferente, los elementos que forman la arquitectura básica de una red UMTS se muestran en la figura 4.

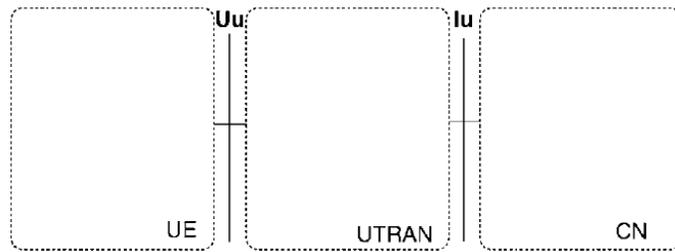


Figura 4 – Sistema UMTS definido por 3GPP [2]

2.4.1 Equipo de Usuario (UE)

Se compone del terminal móvil y su módulo de identidad de servicios de usuario (USIM). Los equipos de usuario acceden a la red a través de la interfaz de radio (Uu), basada en WCDMA. La UTRAN se encarga de transportar el tráfico de usuario (voz, datos, señalización móvil-red) hasta el Core Network (CN), con el que se comunica a través de la interfaz Iu. Dentro del CN se encuentran los recursos de conmutación y transmisión necesarios para completar el trayecto de la comunicación hacia el abonado remoto, que puede pertenecer o no a la red UMTS. [1]

2.4.2 Red de acceso radio (UTRAN)

La figura 5 ilustra la arquitectura UTRAN en el nivel de los elementos de red. La UTRAN proporciona la conexión entre los terminales móviles y el core network, se compone de RNSs (*Radio Network Subsystems*) que son el modo de comunicación de la red UMTS. Un RNS es responsable de los recursos y de la transmisión/recepción en un conjunto de celdas, y está compuesto de un RNC (*Radio Network Controller*) y varios nodos B. Los RNS están separados entre sí por la interfaz Iur que transmite señalizaciones e información de tráfico. Los nodos B son los elementos de la red que se corresponden con las estaciones base (BTS). El

controlador de la red radio (RNC) es responsable de todo el control de los recursos logicos de un nodo B. [1]

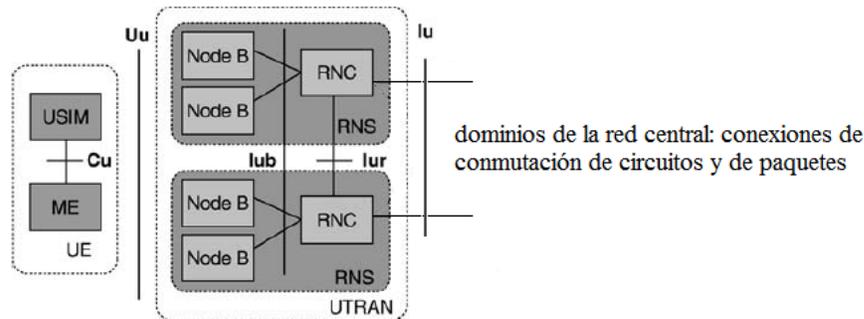


Figura 5 – Arquitectura UTRAN [2]

Los nodos B se conectan al RNC a través de la interfaz Iub y a los usuarios por medio de la interfaz aerea Uu (WCDMA) y su principal funcion es la de convertir los flujos de datos entre estas dos intefaces. Mide la calidad y fuerza de la señal y manda esta informacion al RNC para el proceso de handover.

El RNC es el elemento de conmutacion y de control de la UTRAN y se ubica entre las interfaces Iub e Iu. Ademas, tiene una tercera interfaz, la Iur, utilizada para las conexiones establecidas entre RNSs. La función del RNC es garantizar la estabilidad del trayecto de radio y la QoS de la conexión por radio mediante una gestion y un uso eficiente de los recursos radioelectricos. Las funciones de control de la UTRAN son todas las relacionadas con el establecimiento, el mantenimiento y la liberacion de servicios, encargada de mantener los mecanismos necesarios para garantizar la movilidad del usuario y mantener la QoS. El control de traspasos (handovers) es uno de los principales medios utilizados para garantizarlo, la razon fundamental por la que se deben activarse los traspasos se plantea cuando la conexión de la interfaz aerea deja de cumplir los criterios deseados y, por lo tanto, el UE o la

UTRAN inician acciones para mejorar la calidad de la conexión. Los *handovers* se pueden clasificar en:

- *Hardhandover* (Sin continuidad)
- *Softhandover* (Con continuidad)
- *Softerhandover* (Máxima continuidad)

Si durante el proceso de traspaso, la conexión antigua se libera antes de establecer la nueva conexión, se produce un *hardhandover*, en la figura 6 se representa el *Hardhandover*. Si, a diferencia del *hardhandover*, se establece una nueva conexión antes de que la antigua se libere, el proceso se denomina *softhandover*, en la figura 7 se representa el *softhandover*. Un *softerhandover* se produce cuando se sustituye una señal por una de mayor intensidad en dos sectores diferentes controlados por el mismo nodo B. En un *softerhandover*, el nodo B transmite a través de un sector pero recibe más de un sector, en la figura 8 se representa el *softerhandover*. Existe otro tipo de handover que se denomina *IRAT Handover (Inter Radio Access Technology Handover)* que consiste en el cambio de tecnologías de acceso a la red, por ejemplo, cuando pasamos de una red 2G a una red 3G o viceversa. [1]



Figura 6 – Hardhandover [14]



Figura 7 –SoftHandover [15]

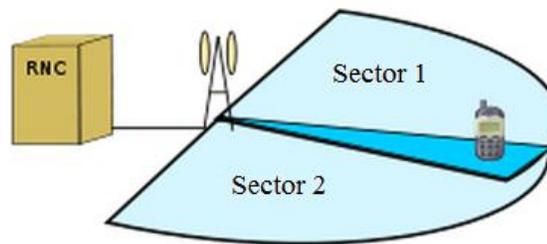


Figura 8 – Softerhandover [16]

2.4.2.1 Protocolo RRC (Control de Recursos Radioeléctricos)

La mayor parte del control de señalización entre el UE y la UTRAN son los mensajes RRC, los cuales transportan todos los parámetros requeridos para establecer, modificar y liberar una llamada. La movilidad del UE modo conectado es controlada por el RRC, por ejemplo, la realización de *handovers* y actualizaciones de celdas. Éste protocolo se ocupa del control y de la comunicación de las mediciones de los recursos radioeléctricos y solo puede haber una conexión RRC abierta al UE en un momento dado. La principal función del protocolo RRC es controlar los canales de transporte y los canales físicos. El UE siempre es el que solicita la conexión de RRC, establece un radioenlace a través de la interfaz Iub hasta el nodo B con la que el UE mantendrá la conexión de radio. En una conexión RRC existen dos modos básicos de operación:

1. Modo Reposo (Idle Mode)
2. Modo Conectado (Connected Mode):
 - a. Cell_DCH
 - b. Cell_FACH
 - c. Cell_PCH
 - d. URA_PCH

El modo conectado está dividido en sub-estados de servicios los cuales definen que tipo de canales físicos está utilizando el UE. En la figura 9 se muestran los estados del protocolo RRC y las transiciones entre el modo reposo y el modo conectado así como las transiciones entre cada uno de los sub-estados.

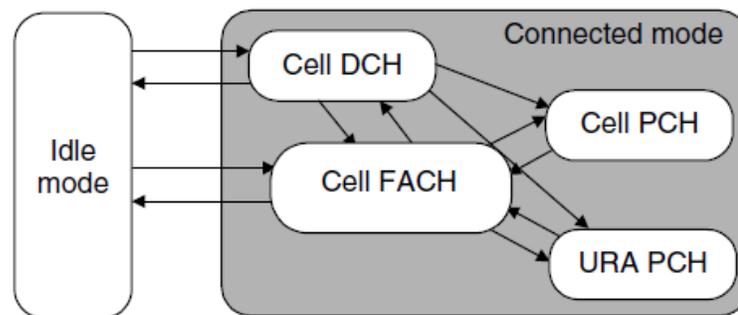


Figura 9 – Estados de conexión del protocolo RRC [2]

En el modo reposo, luego de que el UE es encendido, éste selecciona automáticamente una celda apropiada para conectarse. Este proceso se denomina “acampar en celda”. Luego de “acampar en celda” en el modo reposo, el UE está listo para recibir información del sistema y mensajes de difusión (*broadcast messages*). El UE está en modo reposo hasta que éste transmite una petición para establecer una conexión RRC.

En el estado Cell_FACH no se utilizan canales dedicados, en vez de canales dedicados se utilizan el RACH y FACH para transmitir ya sea mensajes de señalización o pequeñas cantidades de datos de usuario. En este estado el UE también es capaz de escuchar el BCH (*Broadcast Channel*) para adquirir información del sistema; también realiza reelecciones de celda para luego enviar mensajes de actualización de celda a la RNC. En la figura 10 se observa el establecimiento de la conexión RRC.

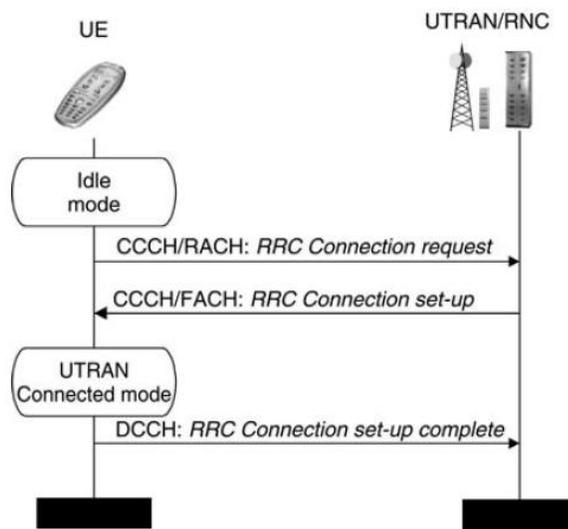


Figura 10 – Establecimiento de la conexión de RRC [2]

En el estado Cell_DCH la UTRAN ha asignado los recursos dedicados para la conexión. Éste sub-estado se activa cuando existe una gran cantidad de datos para transmitir.

Para el caso del estado Cell_PCH, una vez que el UE se encuentra en el estado Cell_FACH o Cell_DCH, pero no hay datos que transmitir, el UE cambia a éste estado para que el pueda escuchar el canal de paging PCH. Si el UE realiza una reelección de celda, éste se mueve automáticamente al estado Cell_FACH para

llevar a cabo el procedimiento de la actualización de celda y luego de esto regresa al Cell_PCH si no se activa ninguna otra actividad durante este proceso.

En el estado URA_PCH, cuando el UE se encuentra en estado Cell_FACH o Cell_DCH y la cantidad de datos que hay que transferir entre el UE y la UTRAN no es demasiada, o la movilidad del UE es alta, el UE se cambia a éste estado para evitar la continua actualización periódica y liberar los recursos de radio dedicados respectivamente. Los usuarios que se encuentran en este estado se denominan usuarios URA [1]

2.4.3 Red Central o Core Network (CN)

El CN de UMTS puede considerarse la plataforma básica de todos los servicios de comunicaciones proporcionados a los abonados de las redes UMTS. Los servicios básicos incluyen la conmutación de llamadas por conmutación de circuitos y el enrutamiento de datos por paquetes. El dominio de la CN consiste en entidades que proporcionan soporte para las características de red y los servicios de telecomunicaciones, incluyendo funcionalidades tales como la localización de los usuarios, control de los servicios de red y mecanismos de transferencia, así como la señalización.

El CN incluye un dominio con conmutación de circuitos (CS - Circuit Switched) y un dominio con conmutación de paquetes (PS - Packet Switched). La CN está dividida en el dominio de conmutación de circuitos y el de conmutación de paquetes. En el dominio de conmutación de paquetes (IU_{PS}) existe un protocolo importante denominado GTP-U (*GPRS Tunneling Protocol - User Plane*), la finalidad de este protocolo es transferir datos de usuario. También opera en la interfaz Gn que interconecta el SGSN con el GGSN y en la interfaz Gp la cual se emplea para la interconexión de redes entre dos SGSN. [1]

Algunos de los elementos de conmutación de circuitos son el centro de conmutación de servicios de Móviles (MSC), el registro de visitantes locales (VLR) y la pasarela MSC (GMSC). Elementos de conmutación de paquetes son el Nodo De Soporte de Servicios GPRS (SGSN) y el Gateway GPRS (GGSN).

El MSC realiza la conexión entre: 1) los usuarios móviles dentro de la misma red, 2) los usuarios móviles a la PSTN y 3) la conexión de usuarios a otras redes móviles. Mantiene una base de datos de la localización de los suscriptores. Es la pieza principal en una red de conmutación de circuitos.

El VLR es una base de datos que está asociada al MSC, contiene la localización exacta de todos los móviles que se encuentran en el área de servicio de la MSC. Esta información es necesaria para enrutar las llamadas al nodo B correcto. La información es borrada cuando el suscriptor deja el área de servicio del MSC. Cuando una llamada viene de afuera de la red móvil, o el suscriptor quiere hacer una llamada a alguien afuera de la red móvil, la llamada es enrutada a través del GMSC.

El SGSN maneja toda la conmutación de paquetes dentro de la red. Contiene la función de registro de posiciones donde se almacenan los datos necesarios para iniciar y concluir la transferencia de datos por paquetes. Es la pieza central en una red basada en conmutación de paquetes. [7]

GGSN es el gateway entre la red inalámbrica de datos UMTS hacia otras redes de datos externas como redes IP o redes privadas. Provee el acceso de host externos que se desean comunicar con los UE, desde el punto de vista de redes externas el GGSN es un enrutador hacia una subred porque éste esconde la infraestructura de UMTS de redes externas.

A través del núcleo de red, UMTS se conecta con otras redes de telecomunicaciones, de forma que resulte posible la comunicación no solo entre

usuarios móviles UMTS, sino también con los que se encuentran conectados a otras redes. En la figura 11 se muestra la arquitectura UMTS pero ahora en la parte de núcleo de red, se puede apreciar los distintos dominios: CS y PS.

EL HLR (*Home Location Register*) es una base de datos que contiene la información de todos los suscriptores móviles. Contiene información de la identidad del suscriptor, su número telefónico, los servicios asociados e información general acerca de su ubicación. La localización exacta está en el VLR [7]

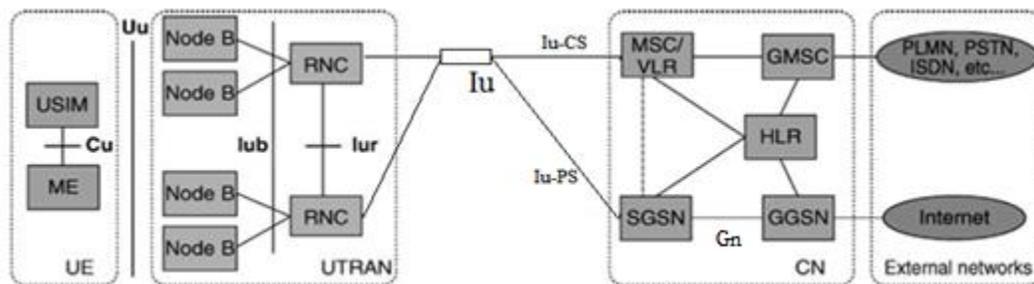


Figura 11 – Arquitectura UMTS; dominios CS y PS en el núcleo de red [4]

2.5 CONCEPTOS BÁSICOS DE TRÁFICO EN TELECOMUNICACIONES

El tráfico es de naturaleza aleatorio y, por lo tanto, su estudio entra en el campo de la teoría de la probabilidad; sin embargo, presenta ciertas regularidades o tendencias durante periodos de tiempo en los que aumenta, incluso hasta valores pico, o disminuye, hasta alcanzar mínimos.

Cada usuario de un servicio de comunicaciones intenta un número de llamadas por unidad de tiempo; y estas, en cada caso, tienen diferentes duraciones. La intensidad de tráfico es la razón entre el número de llamadas efectuadas respecto a la unidad de tiempo, calculada sobre un mismo nodo o vínculo de comunicaciones. A su

vez, el tiempo de retención es el tiempo medio que dura cada llamada sobre un mismo nodo o vínculo de comunicaciones.

2.5.1 Concepto de hora pico

Tanto la intensidad de tráfico como el tiempo de retención, por ser valores probabilísticos, presentan diferencias dentro de un mismo día, y a su vez, los distintos días de la semana pueden tener valores diferentes. Hay incluso semanas con variaciones más pronunciadas que otras. Sin embargo las variaciones presentan regularidades o tendencias que permiten dimensionar la red según valores de tráfico perfectamente definidos. [6]

La hora de mayor tráfico u hora pico, coincide con el periodo más activo y obliga a diseñar la red de tal manera de evitar el colapso en esos momentos en que más se la necesita. Es por ello que tiene mucha importancia la definición de hora pico. La UIT-T, en su recomendación Q.80, define la hora pico como el valor medio correspondiente a las horas pico de los 30 días del mes que presentan los valores más elevados. A su vez, también se puede dar otra definición considerando exclusivamente los llamados días excepcionales de tráfico. A tal fin, la recomendación Q.80 define la hora pico con esas consideraciones como: valor medio correspondiente a las horas pico de los 5 días del año que presentan los valores más elevados. Entre ambas definiciones, cada administración de telecomunicaciones podrá tomar un valor extremo, o valores intermedios para dimensionar su red. El dimensionamiento, tanto de los nodos como de los enlaces troncales, debe ser efectuado para que la operación en la hora pico sea normal. [6]

2.5.2 Unidades de medida del flujo de tráfico

Denominaremos flujo de tráfico en un nodo, o en un vínculo de comunicaciones, al producto de la intensidad de tráfico por el tiempo de retención:

$$A = CT_R \quad \text{Ec. 2.1}$$

Donde:

A=flujo de trafico medido en Erlang

C=intensidad de tráfico, que representa el número de llamadas

T_R=tiempo de retención medido en horas.

Se puede observar que se tiene un flujo de tráfico de un (1) Erlang cuando en una hora, se produce una sola llamada cuya duración es de una hora. Un Erlang, significará que el circuito estará totalmente ocupado; o dicho de otra manera, permanentemente ocupado. [6]

2.6 CARACTERÍSTICAS DE HARDWARE DE LOS EQUIPOS

A continuación se describirán las características de tres RNCs de Ericsson disponibles para Movilnet.

- 1 RNC 3810
- 2 RNC 3820
- 3 Evo Controller 8200

2.6.1 Hardware RNC 3810

El *Main Subrack* (MS) incluye todas las funciones requeridas de la RNC y los *Extension Subracks* (ESs) son añadidos para incrementar la capacidad del equipo. Cada Subrack puede albergar hasta 28 tarjetas como máximo, en la figura 12 se observa el nodo RNC 3810. Los subracks pueden contener las siguientes tarjetas:

General Purpose Processor Boards (GPBs): Las tarjetas GPB albergan los “Module Main Processors” o mMP (Module Main Processor) los cuales manejan la señalización, el plano de control.

Special Purpose Processor Board (SBPs): Las tarjetas SPB albergan los “procesadores especiales” o SPs (*Special Processor*). Están designadas a manejar el “plano de usuario”. Los SPs pueden ser de tres tipos; PDRSP (*Packet Data Router Special Processor*) trabajan en conjunto con el protocolo GTP-U, CCSP (*Common Channel Special Processor*) trabajan en conjunto con los canales comunes o compartidos y los DCSP (*Dedicated Channel Special Processor*) trabajan en conjunto con los canales dedicados.

Timing Unit Boards (TUBs): Solo se sitúan en el MS y provee el reloj de referencia del sistema.

Switch Core Boards (SCBs): Esta tarjeta permite distribuir la sincronización del sistema, provee enlaces de interconexión entre subracks.

Switch Extension Boards (SXBs): Solo se sitúan en el MS e interconecta el MS con otros ES que no estén en el mismo gabinete.

Exchange Terminal Boards (ETB): las tarjetas ET permiten la ejecución de llamadas de voz (dominio CS) en el RNS.

Dummy Boards (DBs): Son ranuras vacías para la futura expansión del nodo.

[9]

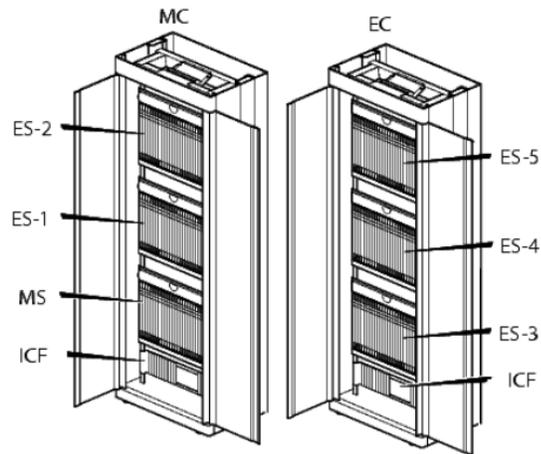


Figura 12 – Nodo RNC 3810 [9]

2.6.2 Hardware RNC 3820

Al igual que la RNC 3810, el nodo RNC 3820 contiene tarjetas GPB, SPB, SCB, TUB y tarjetas ET. La CMXB (*Component Main Switch Board*) es una nueva tarjeta que permite la conectividad entre subracks y entre tarjetas del mismo subrack, se utiliza tanto para el tráfico interno del nodo como para el tráfico saliente del nodo. Permiten la interconexión del nodo RNC con el Backbone IP. En la figura 13 se observa el nodo RNC 3820. [10]

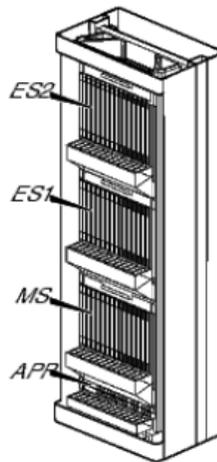


Figura 13 – Nodo RNC 3820 [10]

2.6.3 Hardware Evo Controller 8200

El Evo Controller 8200 contiene un tipo de tarjeta denominada “Evo Processor Board EPB” que realiza las mismas funciones de las tarjetas GPBs y SPBs. Albergan los mMP y los SPs. Además, posee la SCXB (*System Control Switch Board*) que funciona como el clock del sistema y como un switch para la conectividad entre subracks y las CMXB que permiten la comunicación entre el nodo RNC y las interfaces UMTS, estas permiten la interconexión del nodo con el Backbone IP. La Evo Controller está compuesta por un solo gabinete y en la figura 13 se puede observar el equipo. [11]

CAPÍTULO III

MARCO METODOLÓGICO

3.1. TIPO DE INVESTIGACIÓN

La modalidad de la investigación es un proyecto factible según el Manual de la UPEL.

“El Proyecto Factible consiste en la investigación, elaboración y desarrollo de una propuesta de un modelo operativo viable para solucionar problemas, requerimientos o necesidades de organizaciones o grupos sociales; puede referirse a la formulación de políticas, programas, tecnologías, métodos o procesos. El Proyecto debe tener apoyo en una investigación de tipo documental, de campo o un diseño que incluya ambas modalidades.” [5]

3.2. FASES METODOLÓGICAS

Fase 3.2.1 Recopilación de información

Se recopiló toda la información y documentación de fuentes de internet, libros, publicaciones y manuales de usuario del proveedor Ericsson las cuales permitieron estudiar a fondo y comprender todo lo referente a las tecnologías de telefonía móvil de tercera generación como lo es la tecnología UMTS/HSDPA implementada por Movilnet.

Fase 3.2.2 Evaluación de la red

Se determinó como está estructurada la red UMTS de Movilnet en la zona de estudio. Se describió como se encontraba la RNC en funcionamiento y cuál fue el tráfico que manejó en el periodo de estudio, también se estudiaron diferentes parámetros de la red necesarios para la realización de este proyecto.

Fase 3.2.3 Estudio y análisis de las características de equipos

Se analizaron las características, capacidades y aplicaciones de la RNC en funcionamiento y las de otras RNCs a través del estudio de documentación técnica para poder determinar cuál sería la más adecuada en base al estudio realizado en la fase anterior y a la capacidad de la misma.

Fase 3.2.4 Selección del equipo

Se seleccionó la configuración del nodo RNC que mejor ajustara al tráfico actual en la zona de estudio y se estudió la posibilidad de mejorar el desempeño de la RNC en funcionamiento o sustituir completamente la misma.

Fase 3.2.5 Formulación de la propuesta

Se elaboró una propuesta final para mejorar la experiencia del usuario en la red UMTS de Movilnet.

CAPITULO IV

ESTUDIO DE ALTERNATIVAS

4.1 CONSIDERACIONES PARA EL ESTUDIO

Para la elaboración de este proyecto se llevó a cabo la observación de varios indicadores de desempeño también denominados KPIs (*Key Performance Indicators*) para determinar el modelo de tráfico en la zona de estudio. Los KPIs son utilizados para dar un diagnóstico de cómo se encuentra la red en tiempo real y los que se muestran en las ecuaciones siguientes se definen en el anexo 5. Esta observación tuvo una duración de un mes con lo cual se pudo obtener el modelo de tráfico, como por ejemplo, cuantas llamadas, *handovers* realiza en promedio un usuario en hora pico. Los parámetros que nos ayudan a definir el modelo de tráfico se indican a continuación.

4.1.1 Usuarios

En primer lugar se obtuvo la cantidad promedio de usuarios activos y usuarios URA en hora pico, en la figura 14 se observa la cantidad de usuarios CS, usuarios PS y usuarios URA en hora pico. Esto da un total de 12287 usuarios en promedio en hora pico, esta cantidad de usuarios será utilizada para determinar el modelo de tráfico de Movilnet. Mediante los KPIs que se muestran en las ecuaciones 4.1, 4.2 y 4.3 se podrán determinar la cantidad de usuarios activos CS, usuarios activos PS y usuarios URA respectivamente. En la tabla A del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$Usuarios\ CS = \frac{pmSumCs12RabEstablish}{pmSamplesCs12RabEstablish} \quad Ec. 4.1$$

$$\begin{aligned}
 Usuarios\ PS = & \frac{pmSumPsInteractive}{pmSamplePsInteractive} \\
 & + \frac{pmSumPsHsAdchRabEstablish}{pmSamplesPsHsAdchRabEstablish} \\
 & + \frac{pmSumPsEulRabEstablish}{pmSamplesPsEulRabEstablish}
 \end{aligned} \quad Ec. 4.2$$

$$Usuarios\ URA = \frac{pmSumRabURA}{pmSamplesRabURA} \quad Ec. 4.3$$

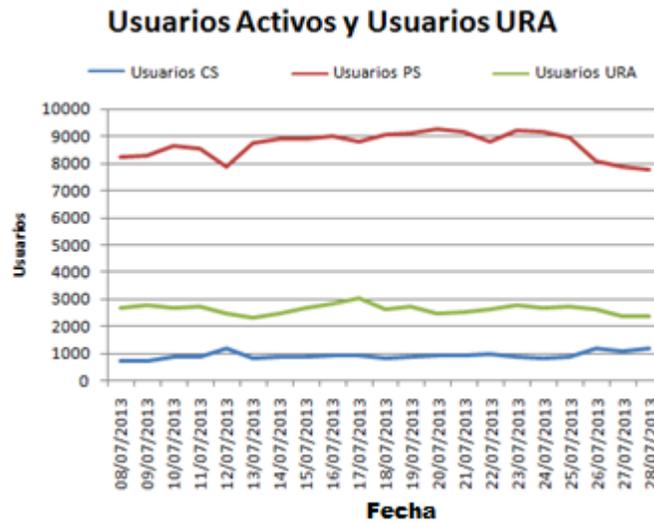


Figura 14 – Usuarios activos y usuarios URA

Fuente: elaboración propia

Por otra parte, en la tabla 1 se muestra la cantidad total de usuarios UMTS que se estima para finales del año 2013 y 2014. En la figura 15 se puede ver gráficamente el aumento de usuarios. Éste comportamiento puede ser modelado mediante la ecuación 4.4; la información fue proporcionada por la coordinación de “Modelaje y Dimensionamiento”.

Tabla 1 – Estimación de usuarios UMTS en el RNS en estudio

Fecha	Usuarios	Valor de X
Diciembre 2012	84649	1
Diciembre 2013	237029	2
Diciembre 2014	522020	3



Figura 15 – Estimación de usuarios UMTS en el RNS en estudio

Fuente: Coordinación de Modelaje y Dimensionamiento

$$Usuarios\ estimados = 66306x^2 - 46536x + 64880 \text{ [usuarios]} \quad Ec. 4.4$$

Donde:

x : periodo de tiempo

4.1.2 Portador Radio de Señalización SRB (*Signalling Radio Bearer*)

En la figura 16 se observa la cantidad promedio de SRBs establecidas por usuario en hora pico, este parámetro indica la cantidad de actualizaciones de posición exitosas o *location updates* del UE [17]. Este parámetro da como resultado un promedio de 4,55 SRB/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.5 se puede obtener la cantidad de SRBs por usuario. En la tabla B del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$\text{SRB por usuario} = \frac{\text{pmTotNoRrcConnectReqSuccess}}{\text{Usuarios}} - \frac{\text{pmTotNoRrcConnectReqPsSucc}}{\text{Usuarios}} - \frac{\text{pmTotNoRrcConnectReqCsSucc}}{\text{Usuarios}} \quad \text{Ec. 4.5}$$

Ecuación 6 – Formula para determinar los SRB por usuario

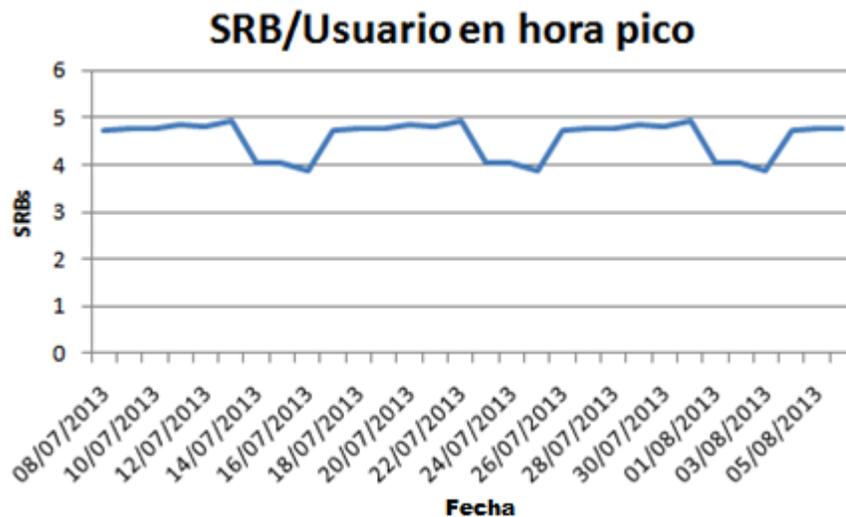


Figura 16 – SRB por usuario en hora pico

Fuente: elaboración propia

4.1.3 Llamadas

En la figura 17 se observa la cantidad promedio de llamadas establecidas por usuario en hora pico. El parámetro indica el número de establecimientos de llamadas de voz o de datos [17]. El valor promedio es de 6,67 llamadas/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.6 se puede obtener la cantidad de llamadas por usuario. En la tabla C del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

Llamadas por usuario

$$\begin{aligned} &= \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessSpeech}}{\text{Usuarios}} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessCS64}}{\text{Usuarios}} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessPacketInteractive}}{\text{Usuarios}} \quad \text{Ec. 4.6} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessPacketStream}}{\text{Usuarios}} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessPacketStream128}}{\text{Usuarios}} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstSuccessPsStreamHs}}{\text{Usuarios}} \\ &+ \frac{\text{pmNoRabEstablishSuccessCs57}}{\text{Usuarios}} \end{aligned}$$

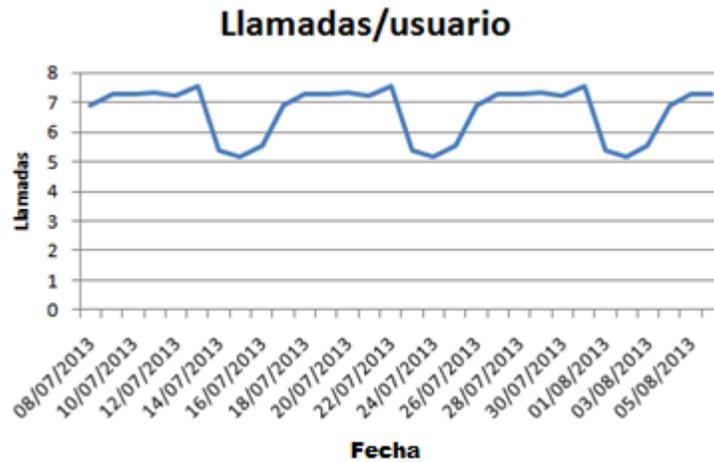


Figura 17 – Llamadas promedio por usuario en hora pico

Fuente: elaboración propia

4.1.4 Switches

En la figura 18 se observa la cantidad promedio de *switches* establecidos por usuario en hora pico, este parámetro indica el número de cambios entre canales compartidos y dedicados, es decir, el número de cambios entre los diferentes estados de conexión RRC [17]. El número promedio es de 17.68 switches/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.7 se puede obtener la cantidad de Switches por usuario. En la tabla D del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

Switches por usuario

$$\begin{aligned}
 &= \frac{\text{pmUIUpswitchSuccessLow}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmDIUpswitchSuccessLow}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmUIUpswitchSuccessMedium}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmDIUpswitchSuccessMedium}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmUIUpswitchSuccessHigh}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmDIUpswitchSuccessHigh}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmUIUpswitchSuccessEul}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmDIUpswitchSuccessHs}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmUpswitchFachHsSuccess}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmDownSwitchSuccess}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmChSwitchSuccUraFach}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmChSwitchSuccFachUra}}{\text{Usuarios}}
 \end{aligned}$$

Ec. 4.7

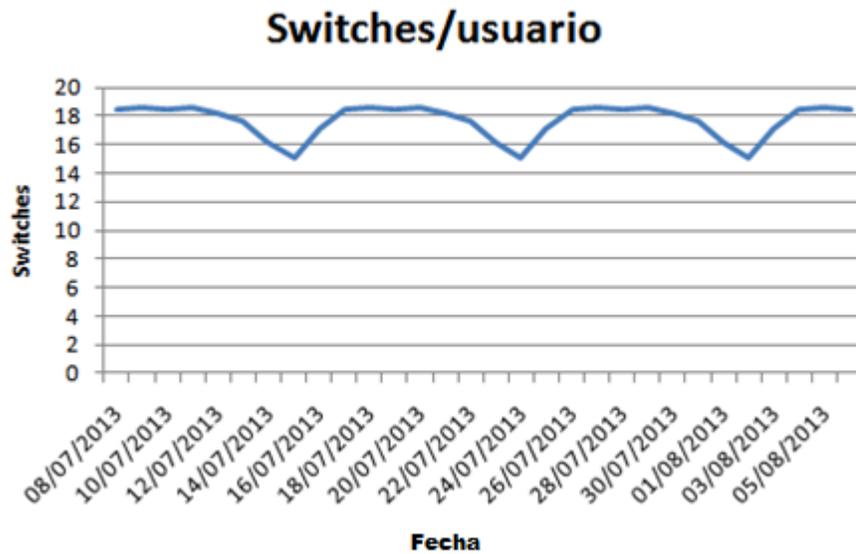


Figura 18 – Switches por usuario en hora pico

Fuente: Elaboración Propia

4.1.5 Softhandover

En la figura 19 se observa la cantidad promedio de *Softhandover* establecidos por usuario en hora pico. El número promedio es de 6.7 softHOs/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.8 se puede obtener la cantidad de Soft Handover por usuario. En la tabla E del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$\begin{aligned}
 &\text{SoftHo por usuario} \\
 &= \frac{\text{pmSoftHoSuccessNonIur}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmNoHsCcSuccess}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmNoEulCcSuccess}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmNoPsStreamHsCcSuccess}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmSoftSofterHoSuccessIur}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmNoSuccessOutIratHoCs57}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmNoSuccessOutIratHoMulti}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmNoSuccessOutIratHoSpeech}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmNoSuccessOutIratHoStandalone}}{\text{Usuarios}} \\
 &+ \frac{\text{pmNoTimesIfhoRIAddToActSet}}{\text{Usuarios}} + \frac{\text{pmTotNoRrcConnectSuccessIratCellResel}}{\text{Usuarios}}
 \end{aligned}
 \tag{Ec. 4.8}$$

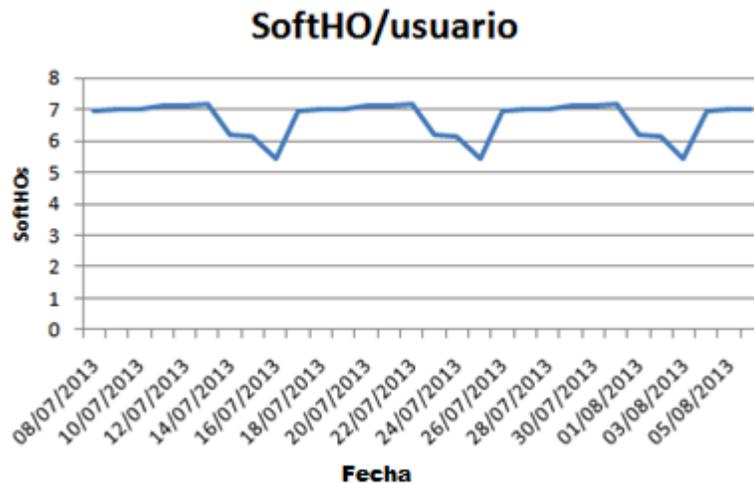


Figura 19 – softhandovers por usuario en hora pico

Fuente: Elaboración propia

4.1.6 Softerhandover

En la figura 20 se observa la cantidad promedio de *Softerhandover* establecidos por usuario en hora pico. El número promedio es de 1.49 softerHOs/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.9 se puede obtener la cantidad de Softer Handover por usuario. En la tabla F del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$\text{SofterHO por usuario} = \frac{\text{pmSofterHoSuccessNonIur}}{\text{Usuarios}} \quad \text{Ec. 4.9}$$

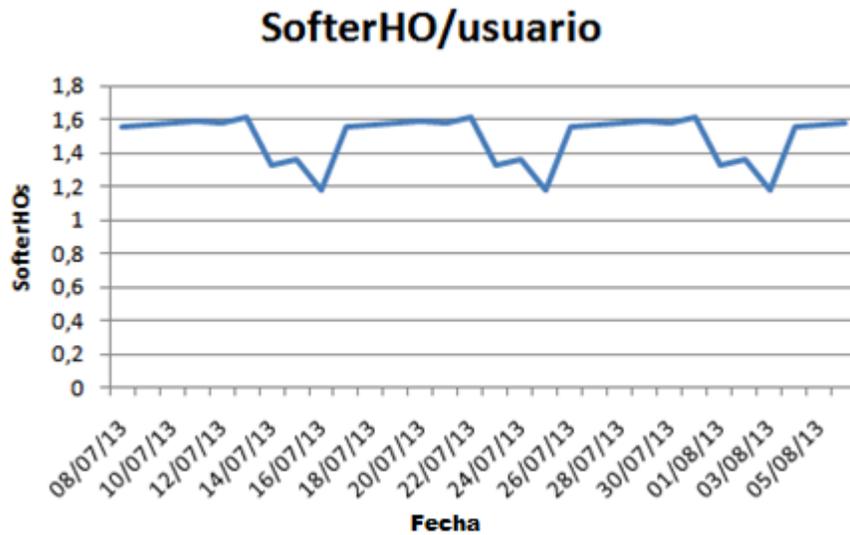


Figura 20 – SofterHOs promedio por usuario en hora pico

Fuente: elaboración propia

4.1.7 Otherhandovers

En la figura 21 se observa la cantidad promedio de *Other handovers* establecidos por usuario en hora pico. El número promedio es de 1.96 OtherHOs/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.10 se puede obtener la cantidad de *Others Handovers* por usuario. En la tabla G del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$\text{OtherHO por usuario} = \frac{\text{pmTotNoRrcConnectSuccessIratCellResel}}{\text{Usuarios}} \quad \text{Ec. 4.10}$$

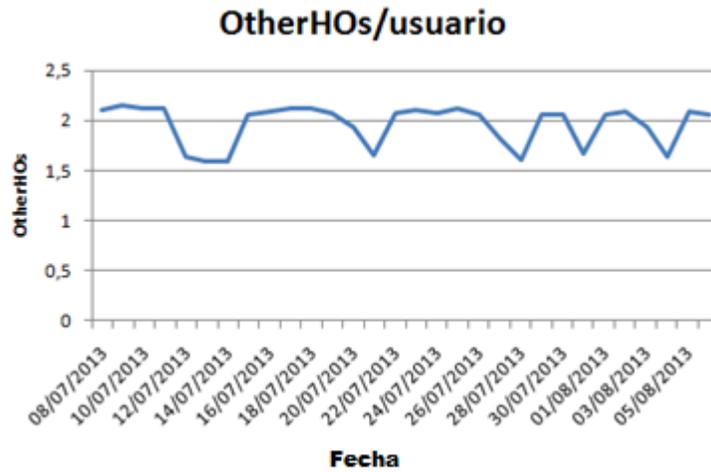


Figura 21 – SofterHOs promedio por usuario en hora pico

Fuente: elaboración propia

4.1.8 Throughput de voz por usuario en hora pico (UPvoice)

Este parámetro se refiere al *throughput* de voz promediado durante la hora pico. En la figura 22 se observa como es el comportamiento de este parámetro. El número promedio es de 0.454 kbps/usuario en hora pico. Por medio de la ecuación 4.11 se puede obtener este parámetro por usuario. En la tabla H del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$\text{UPvoice por usuario} = \frac{\text{pmUITrafficVolumeCs12}}{3600 * \text{Usuarios activos CS}} + \frac{\text{pmDITrafficVolumeCs12}}{3600 * \text{Usuarios activos CS}} \quad \text{Ec. 4.11}$$

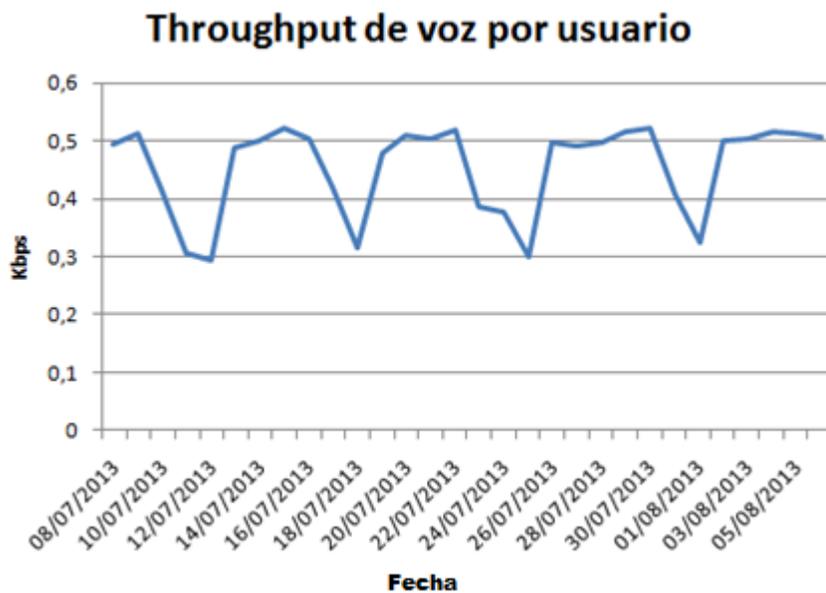


Figura 22 – Throughput de voz por usuario promediado en hora pico

Fuente: Elaboración propia

4.1.9 Throughput CS por usuario en hora pico (UPcs)

Para determinar el *throughput* CS por usuario en hora pico se deben utilizar los indicadores que se muestran a continuación los cuales se refieren al servicio de video llamadas activo en Movilnet. Todos los contadores mostraron un valor nulo durante el periodo de observación sin embargo el servicio está activo, por lo tanto el valor para este parámetro será considerado igual que el *throughput* de voz (UPvoice) ya que ambos pertenecen al mismo dominio CS y la RNC debe ser dimensionada para manejar este tipo de tráfico.

- pmUITrafficVolumeCs57
- pmDITrafficVolumeCs57
- pmUITrafficVolumeCs64
- pmDITrafficVolumeCs64

4.1.10 Throughput PSHS por usuario en hora pico

Este parámetro se refiere al *throughput* PS y HS promediado durante la hora pico. En la figura 23 se observa como es el comportamiento de este parámetro, el valor promediado es de 2,468 kbps/usuario en hora pico. En la tabla I del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

$$UPpshs \text{ por usuario} = \frac{pmNoRoutedIpBytesDI}{450 * \text{Usuarios activos PS}} + \frac{pmNoRoutedIpBytesUI}{450 * \text{Usuarios activos PS}} \quad \text{Ec. 4.12}$$

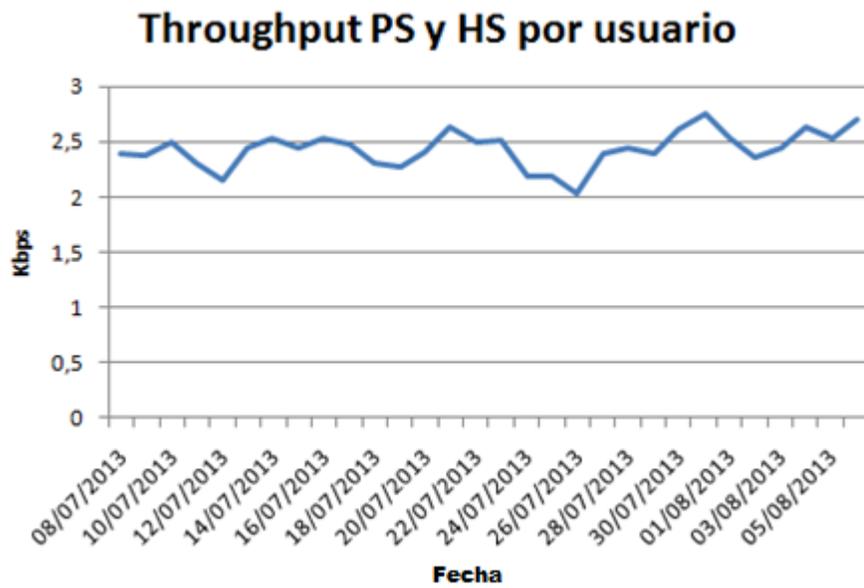


Figura 23 – Throughput PS y HS por usuario en hora pico

Fuente: Elaboración propia

4.1.11 Trafico FACH en Erlang

Para obtener el tráfico en Erlang debido a usuarios en estado FACH se debe utilizar la ecuación 4.13:

$$Trafico\ FACH = \frac{pmSumFachPsIntRabEstablish}{pmSamplesFachPsIntRabEstablish} [Erlangs] \quad Ec. 4.13$$

Para obtener el tráfico en Erlang por usuario se debe utilizar la ecuación 4.14:

$$\text{Erlang FACH por usuario} = \frac{\text{Tráfico FACH}}{\text{Número de usuarios totales}} [\text{Erlangs/usuario}] \quad \text{Ec. 4.14}$$

Ecuación 16 – Tráfico FACH por subscriptor

En la figura 24 se muestra el tráfico en erlang total lo que da un promedio de 4528,4 Erlangs. Aplicando la ecuación 4.4 se obtuvo una cantidad de 164464 usuarios en promedio para el periodo de observación. Por lo tanto, el tráfico producido por un usuario en estado FACH en hora pico es de 27,5 mErlangs/usuario. En la tabla J del anexo 4 se muestran los valores de estos KPIs.

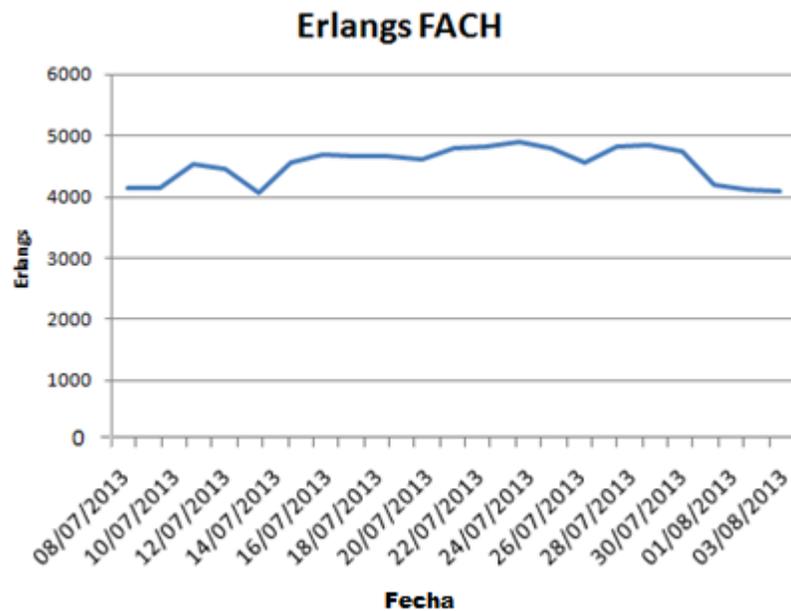


Figura 24 – Tráfico total FACH en hora pico

Fuente: elaboración propia

4.1.12 Nodos B en el RNS

La cantidad de nodos B que gestiona la RNC 3810 en el RNS en estudio se muestra en la tabla 2. En la tabla N del anexo 4 se muestran las localidades de los nodos B.

Tabla 2 – total nodos B, sectores y E1s

Nodos B	113
Total de E1s	413
Sectores	294

4.1.13 Modelo de tráfico de Movilnet

En la tabla 3 se muestra el modelo de tráfico de Movilnet

Tabla 3 – Modelo de tráfico Movilnet

Parámetro	Valor
SRB	4,55 SRB/usuario
Llamadas	6,67 llam./usuario
Switches	17,68 switches/usuario
Softhandovers	6,7 softHO/usuario
Softerhandovers	1,49 softerHO/usuario
Otherhandovers	1,96 OtherHO/usuario
Throughput Voz - CS	0,454 Kbps
Throughput Datos – PS+HS	2,468 Kbps
Erlangs FACH	0,0275 Erlangs
Cantidad de usuarios en el RNS	220000

4.2 RELACIÓN EQUIPO - EXPERIENCIA DE USUARIO

La experiencia del usuario se ve limitada por la carga de procesamiento del nodo RNC, específicamente en las tarjetas GPB. En este caso, la RNC en funcionamiento (RNC 3810) comienza a descartar servicios a partir del 80%, es decir, omite nuevas conexiones RRC entrantes al nodo, sin embargo, no se debe esperar a que la carga de procesamiento llegue a su límite y por lo tanto se recomienda tomar las debidas precauciones a partir de una carga de procesamiento menor, por ejemplo, alrededor del 65%. Estas precauciones pueden incluir la expansión del nodo o migrar nodos B a otro RNS. Los parámetros responsables de que la carga de procesamiento en estas tarjetas aumente son: SRB, llamadas, *switches*, *soft handovers* y *softer handovers*.

4.3 APLICACIÓN DEL ESTUDIO

Existen varias alternativas para mejorar el servicio 3G en la zona de estudio. Se estudiaron tres opciones las cuales se indican a continuación:

1. Determinar la posibilidad de mejorar el desempeño de la RNC 3810 actualmente en funcionamiento.
2. Dimensionamiento de la RNC 3820
3. Dimensionamiento de la Evo Controller 8200

A continuación se explican en detalle.

4.3.1 Mejora del equipo actual

Para determinar la posibilidad de mejorar el desempeño de este equipo se observó la carga de procesamiento de los mMPs mediante los KPIs de la ecuación 4.15. Se comparó con la carga de procesamiento calculada teóricamente mediante la

ecuación 4.16 para luego precisar el factor de escala (ecuación 4.17) y determinar la cantidad de tarjetas GPB que se requieren para ajustar el desempeño del nodo al tráfico actual. El factor de escala debe ser determinado si la desviación entre la carga de procesamiento teórica y la carga de procesamiento medida es mayor al 10%. Para determinar la cantidad de tarjetas GPB adicionales se aplica la ecuación 20.

La carga de procesamiento de las tarjetas SPB no fue observada debido a que los indicadores para ello no están activos; esto motivado a que la carga de las mismas no aumenta considerablemente en comparación con las tarjetas GPB, sin embargo, se obtuvo la carga de procesamiento de forma teórica para verificar su veracidad. Las variables de las siguientes ecuaciones son definidas en el anexo 5

$$Carga\ proc.\ mMP\ medida = \frac{pmSumMeasuredLoad}{pmSamplesMeasuredLoad} [\%] \quad Ec. 4.15$$

$$\begin{aligned} Carga\ proc.\ mMP\ teorica \\ = 1.5SRB_m + 3Calls_m + 0.3Switches_m + 0.9SoftHOs_m \\ + 0.45SofterHOs_m [\%] \end{aligned} \quad Ec. 4.16$$

$$SF = \frac{Carga\ proc.\ mMP\ medida}{Carga\ proc.\ mMP\ teorica} \quad Ec. 4.17$$

$$\begin{aligned}
 & \text{GPBs adicionales} \\
 & = \frac{\text{Subscriptores RNC}}{288000} * SF(1.5SRB + 3Calls + 0.3Switches + 0.9SoftHOs \\
 & \quad + 0.45SofterHOs)
 \end{aligned}
 \tag{Ec. 4.18}$$

Las variables de la ecuación 4.16 con el subíndice “*m*” fueron calculadas utilizando los mismos KPIs definidos en la sección 4.1 con la diferencia de que los mismos deben ser divididos entre un valor N en vez de ser divididos entre el número de usuarios; el valor N se define en la ecuación 4.19 y depende de la cantidad de procesadores que posea el equipo y del periodo en que se muestree la información por medio de los KPIs. Este periodo se denomina ROP (Result Output Period), debe estar expresado en segundos y normalmente son 120 segundos. En la tabla 4 se muestran los distintos valores de N para los diferentes procesadores.

$$N = ROP * i \tag{Ec. 4.19}$$

Tabla 4 – Valores de N
Fuente: elaboración propia

Procesador	Cantidad Total en la RNC 3810 [<i>i</i>]	Valor de N
mMP	55	6600
DC	215	25800
PDR	5	600

En la figura 25 se muestra cómo es el comportamiento de la carga de procesamiento teórica y la carga de procesamiento medida durante el periodo de observación, se utilizó N = 6600. La carga de procesamiento promedio teórica es de

72,59% y la carga de procesamiento promedio medida es de 64,02%, esto implica una desviación del 13,37%. El factor de escala obtenido fue de 0,882 y aplicando la ecuación 4.18 y el modelo de tráfico definido en la tabla 3 se obtuvo que la cantidad adicional de tarjetas GPB es de 25 tarjetas. En la tabla K del anexo 4 se muestran los valores que se aprecian en la figura 25.

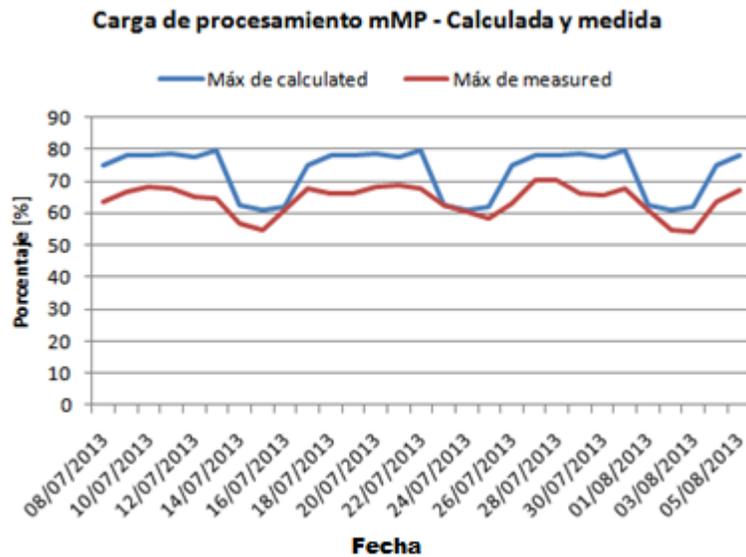


Figura 25 – Carga de Procesamiento mMP teórico vs medido en hora pico

Fuente: Elaboración propia

De igual manera se obtuvo la carga de procesamiento de los DCSPs y PDRSPs calculada mediante las ecuaciones 4.20 y 4.21. En la figura 26 se puede observar la carga de procesamiento teórica de los DCSP y de los PDRSP en el periodo de observación. La carga de procesamiento promedio de los DCSP es del 32,5% y la de los PDRSP es del 31,75 %. En este caso se utilizó $N = 25800$ para calcular la carga de procesamiento teórica de los DCSP y $N = 600$ para la carga de procesamiento teórica de los PDRSP. En las tablas L y M del anexo 4 se muestran los valores que se aprecian en la figura 26.

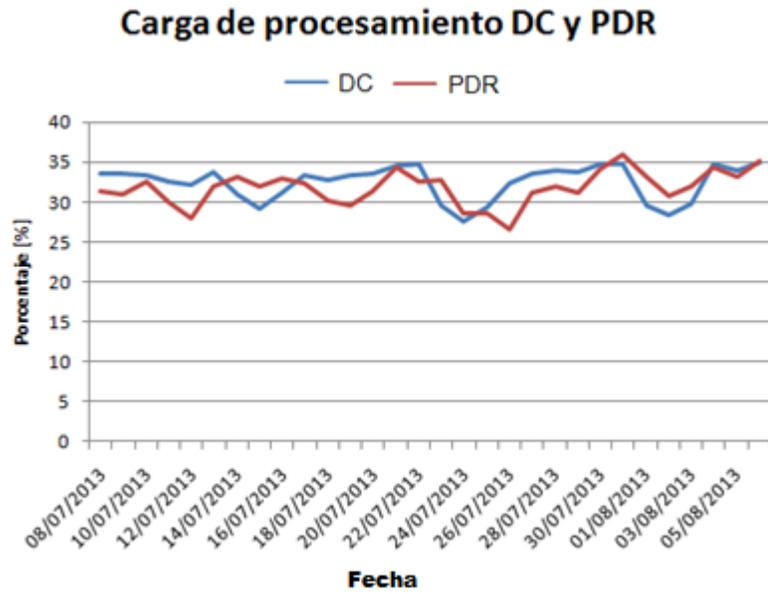


Figura 26 – carga de procesamiento DCSP y PDRSP hora pico
 Fuente: Elaboración propia

Carga proc. DCSP teórica

$$\begin{aligned}
 &= SRB_m + 2Calls_m + 1.5Switches_m + 0.6SoftHOS_m \\
 &+ 0.3SofterHOS_m + 0.03UP_{VOICE_m} + 0.01UP_{CS} \\
 &+ 0.003UPPSHS_m [\%]
 \end{aligned}$$

Ec. 4.20

$$\text{Carga proc. PDRSP teórica} = \frac{UPPSHS_m}{4000} [\%]$$

Ec. 4.21

4.3.2 Dimensionamiento RNC 3820

Utilizando el modelo de tráfico de Movilnet que se observa en la tabla 3, se dimensionará la RNC 3820. En la tabla 5 se muestran los resultados para dimensionar la RNC 3820. Como se puede observar en la tabla, se requieren 14 mMPs , 4 CCSPs, 6 PDRSPs y 116 DCSPs lo que da un total de 126 SPs para que la RNC 3820 pueda funcionar correctamente en este RNS. Existen dos opciones para estructurar la RNC 3820, por medio de la configuración estándar o por medio de la configuración optimizada. La configuración estándar se consigue empleando las tablas 6 y 7 las cuales indican la cantidad de procesadores recomendada por configuración y el tamaño del nodo; tamaño A (*Size A*) se compone de un solo subrack, el tamaño B (*Size B*) se compone de dos subracks y el tamaño C (*Size C*) se compone de tres subracks. Sin embargo, utilizando esta opción es posible que la cantidad de tarjetas recomendada sea mayor de las que realmente se necesitan. Con la configuración optimizada se determina la mejor configuración que debe tener el nodo para su óptimo funcionamiento. Las ecuaciones utilizadas para dimensionar el nodo RNC 3820 se muestran a partir de la sección 2.5 del anexos 2

Tabla 5 – Dimensionado RNC 3820

Dimensionamiento 3820	
GPB Dimensioning	
Carga de procesamiento mMP por usuario [%]	0,005137846
Usuarios GPB [Usuarios]	16543,89845
mMPs – tarjetas GPB	14
CC device Dimensioning	
Usuarios CC	81818,18182
Número de CCSPs requeridos	4
PDR device Dimensioning	
Carga de procesamiento PDR por usuario [%]	0,0019335
Usuarios PDR [Usuarios]	38789,7595
PDR devices	6
DC device Dimensioning	
Carga de procesamiento DCSP por usuario – Plano de control [%]	0,013576944
Carga de procesamiento DCSP por usuario – Plano de usuario [%]	0,02557
Carga de procesamiento total por usuario[%]	0,039146944
Usuarios DCSP [Usuarios]	1915,85834
Número de DCSP requeridos	115
Cantidad total de SPs	125
Cantidad de tarjetas SPBs para configuración optimizada	25

Tabla 6 - Configuración estándar para la RNC 3820 – Tamaño A [18]

RNC 3820 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs	Free Slots
Size A - 10	2	3	9	3	11
Size A - 20	3	3	18	4	8
Size A - 30	4	3	27	5	5
Size A - 40	5	3	36	6	2

Tabla 7 - Configuración estándar para la RNC 3820 – Tamaño B y C [18]

RNC 3820 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs	Free Slots
Size B - 20	3	6	18	6	29
Size B - 30	4	6	28	6	26
Size B - 40	5	6	37	7	23
Size B - 50	6	6	47	7	20
Size B - 60	7	6	57	7	17
Size B - 70	8	6	66	8	14
Size B - 80	9	6	76	8	11
Size B - 90	10	6	86	8	8
Size B - 100	11	6	95	9	5
Size C - 30	4	9	27	9	47
Size C - 40	5	9	37	9	44
Size C - 50	6	9	47	9	41
Size C - 60	7	9	56	10	38
Size C - 70	8	9	66	10	35
Size C - 80	9	9	76	10	32
Size C - 90	10	9	86	10	29
Size C - 100	11	9	96	10	26
Size C - 110	12	9	105	11	23
Size C - 120	13	9	115	11	20
Size C - 130	14	9	125	11	17
Size C - 140	15	9	135	11	14
Size C - 150	16	9	145	11	11
Size C - 160	17	9	154	12	8

Si utilizamos la configuración estándar para estructurar el nodo debemos tomar en cuenta la cantidad total de SPs y la cantidad de mMPs que resultó al aplicar el modelo de tráfico y utilizar las tablas 6 y 7 en donde podemos observar que la configuración mínima que satisface la cantidad total de procesadores SP es el “Size C 130”, la cual posee 14 mMPs y 145 SPs en total, con lo cual estarían sobrando 20 SPs. En las tarjetas SPB están albergados los SPs, las mismas pueden ser configuradas de cuatro formas diferentes, pueden ser SPB tipo A, B, C o D. Cada configuración posee una cantidad diferente de procesadores SPs. La cantidad de procesadores SPs de las diferentes configuraciones de tarjetas SPB se pueden detallar en la tabla 8. La especificación técnica del manual recomienda que esta configuración debe contener 9 SPBs tipo A, 2 SPBs tipo B y 18 SPBs tipo D (ver tabla 7, anexo 2)

lo cual da un total de 29 tarjetas SPB. Por lo tanto, utilizando la configuración estándar el nodo estaría compuesto por 14 tarjetas GPB y 29 tarjetas SPB.

Tabla 8 – Tipos de SPB [18]

Tipo de SPB	PDR	CC	DC
A	1	1	3
B	0	1	4
C	1	0	4
D	0	0	5

$$SPB = Max \left[\frac{DC + PDR + CC}{5}, PDR, CC \right] \quad \text{Ec. 4.22}$$

Utilizando la configuración optimizada se debe determinar la cantidad de tarjetas SPB por medio de la ecuación 4.22, la cantidad total de tarjetas SPB que resulta es de 25 tarjetas. Para esta configuración optimizada se necesitan conocer varios términos: 1 C-Pack = 1 GPB + 2 SPB, O-pack-U = 1 SBP y O-pack-C = 1 GPB. Se debe determinar si estamos por encima o por debajo de la línea de la configuración estándar por medio de las siguientes inecuaciones:

- Si $SPB < 2 * mMP$ entonces estamos por encima de la línea de configuración estándar y serán necesario añadir O-pack-C
- Si $SPB > 2 * mMP$ entonces estamos por debajo de la línea de configuración estándar y será necesario añadir tarjetas O-pack-U.

En nuestro caso, tenemos 14 mMP y 25 SPB lo que significa que estamos por encima de la línea de configuración estándar (ver figura 27) y será necesario agregar

tarjetas GPB; la cantidad se determina con el siguiente procedimiento. El número de C-packs necesarios para la configuración optimizada del nodo será igual a:

$$C_{packs} = \frac{SPB}{2} = \frac{25}{2} = 13 \text{ C - packs}$$

Esta cantidad de C-packs es igual a la cantidad de mMPs con lo cual se determina cual configuración, de las mostradas en las tablas 6 y 7, posee esta cantidad; 13 mMPs lo obtenemos con la configuración “Size C 120”. Ahora se debe determinar la cantidad de O-pack-C (tarjetas GPB):

$$O_{pack C} = \text{module MP} - C_{packs} = 14 - 13 = 1 \text{ Opack C}$$

Esto indica que se debe agregar una tarjeta GPB adicional a esta configuración. Entonces, para la configuración optimizada del nodo RNC serán necesarias 25 tarjetas SPB y 14 tarjetas GPB. La configuración “Sice C 120” tiene una cantidad total de 115 DCSP lo que coincide con los cálculos realizados aunque esta configuración posee mayor cantidad de CCSP y PDRSP de lo que se requiere. En la figura 27 se muestra la diferencia entre la configuración estándar y optimizada. La configuración optimizada tiene 3 tarjetas SPB menos que la configuración estándar. Se escogerá la configuración optimizada la cual estaría conformada como se muestra en la figura 28. El estudio para el dimensionado del nodo está basado en las características de las tarjetas SPB3 y la GPB75.

La cantidad de tarjetas ET-MF41 se puede determinar tomando en cuenta la cantidad de E1s que se tiene configurado en el RNS. La cantidad de E1s configurada se muestra en la tabla 2. Cada tarjeta ET-MF41 tiene 4 puertos STM-1, cada trama STM-1 puede contener como máximo hasta 63 E1s, lo que indica que cada tarjeta soporta como máximo 252 E1s. En el RNS en estudio existen 113 nodos B con un total de 413 E1s. Esto significa que serán necesarias 2 tarjetas ET-MF41 sin tomar en

cuenta la redundancia. En total serian 4 tarjetas ET-MF41, 2 activas y 2 para protección en caso de fallas.

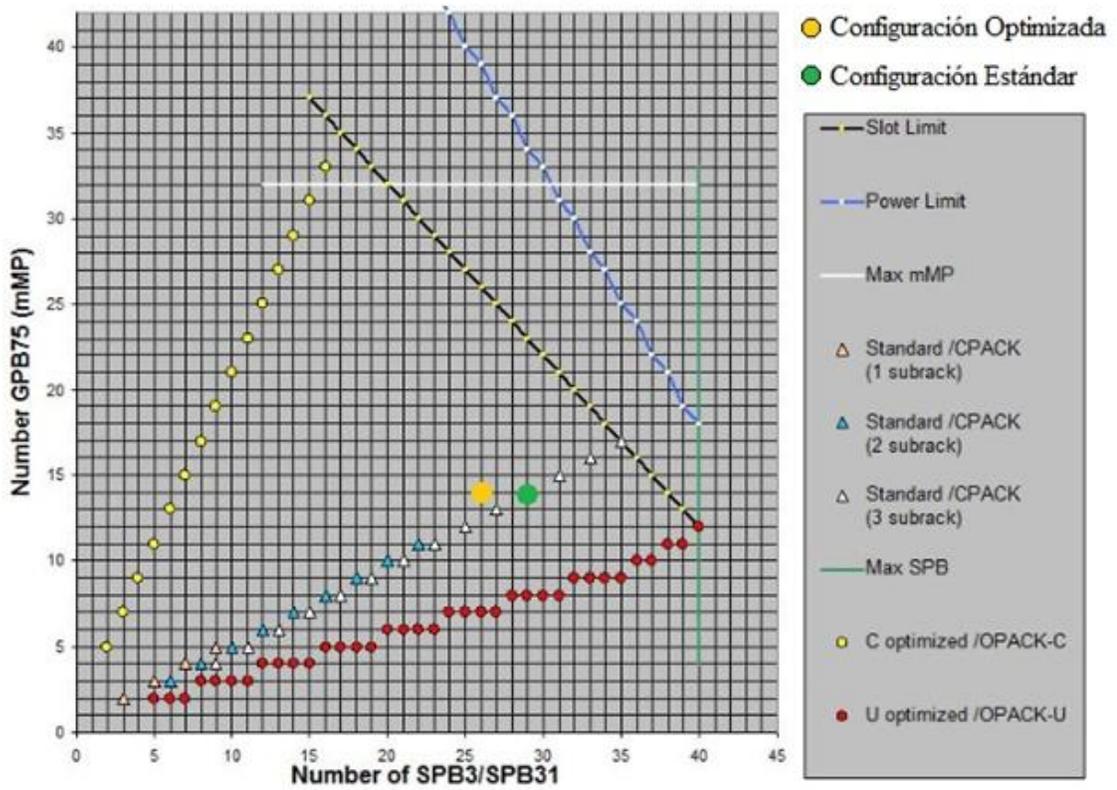


Figura 27 – Configuración optimizada y estándar [18]

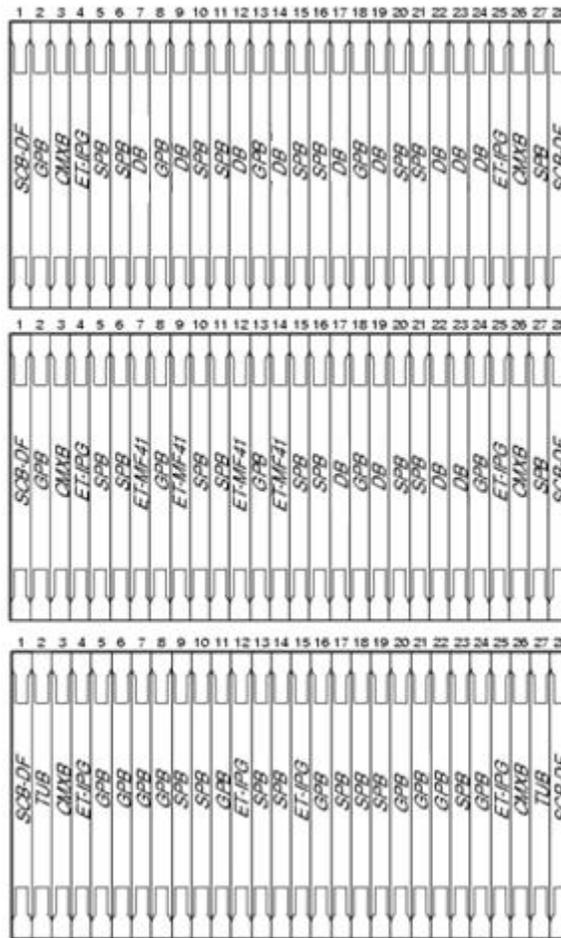


Figura 28 – Configuración del nodo RNC 3820
Fuente: Elaboración propia

4.3.3 Dimensionamiento Evo Controller 8200

Utilizando el modelo de tráfico de Movilnet que se observa en la tabla 3, se dimensionará la Evo Controller 8200. En la tabla 9 se muestran los resultados para dimensionar este equipo. Como se puede observar en la tabla, se requieren de 31 tarjetas EPB para que la Evo Controller pueda funcionar correctamente en este RNS. En la figura 29 se muestra como estaría estructurado el nodo. Las ecuaciones utilizadas para dimensionar el nodo RNC Evo Controller 8200 se muestran a partir de la sección 2.4.3 del anexo 3

Tabla 9 – Dimensionamiento Evo Controller 8200

Dimensionamiento Evo C	
Module Controller Dimensioning	
Carga de procesamiento MP por usuario [%]	0,00995125
Usuarios por MP [Usuarios]	7035
Número de MP requeridos	32
Cantidad de tarjetas EPB por MP	11
CC device Dimensioning	
Usuarios por CCSP	80819
Número de CCSP requeridos	3
PDR device Dimensioning	
Carga de procesamiento PDR por usuario[%]	0,001416224
Usuarios por PDR [Usuarios]	49427,20455
PDRSP requeridos	5
DC device Dimensioning	
Carga de procesamiento DCSP por usuario – Plano de Control [%]	0,015485917
Carga de procesamiento DCSP por usuario – Plano de usuario [%]	0,061808
Carga de procesamiento total por usuario[%]	0,077293917
Usuarios por DCSP [Usuarios]	906
DCSP requeridos	243
Número de tarjetas EPB	
EPBdev [tarjetas]	31
EPBRNCTot [tarjetas]	31

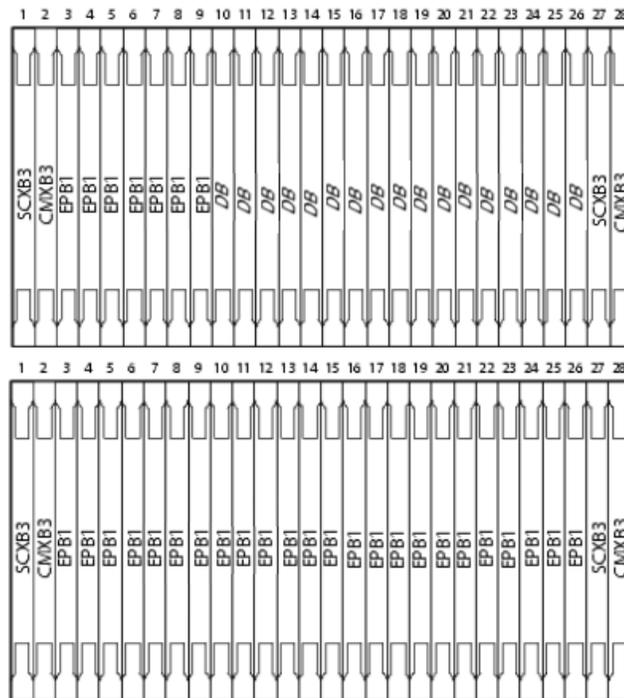


Figura 29 – Configuración del nodo Evo Controller 8200

Fuente: elaboración propia

4.4 CONSUMO Y COSTO DE LOS EQUIPOS

En las tablas 10 y 11 se muestra el consumo de cada una de las tarjetas de la RNC 3820 y la Evo Controller 8200 respectivamente. Conociendo la cantidad total de tarjetas de ambos equipos se conoce el consumo de los mismos, el consumo de ambos se muestra en la tabla 12.

Tabla 10 – Máximo consumo de tarjetas de la RNC 3820 [22]

Tarjeta	Máximo Consumo [W]
GPB 75	65
SPB3	68
ET-MF41	40
ET-IPG	47
SCB-DF	14
CMXB	50
TUB2	5

Tabla 11 – Máximo consumo de tarjetas de la Evo Controller 8200 [23]

Tarjeta	Máximo Consumo [W]
EPB1	93
SCXB	55
CMXB	90

Tabla 12 – Máximo consumo de los equipos

Fuente: Elaboración Propia

Máximo Consumo RNC 3820 [W]	3246
Máximo Consumo Evo Controller 8200 [W]	3463

El costo de los equipos dependerá de la configuración que tenga. El costo de una RNC 3820 Size C Variant 120 es de 2 millones de dólares aproximadamente. Por otra parte, el costo de una Evo Controller 8200 con 68 tarjetas EPB es de aproximadamente 3.4 millones de dólares [21]. El equipo que se propone tiene 31 tarjetas EPB y por lo tanto tendrá un costo aproximado de 1.5 millones de dólares.

CAPITULO V

RESULTADOS

5.1 Comparación de los resultados.

En la tabla 13 se compara la cantidad de tarjetas necesarias para estructurar los nodos RNCs.

Tabla 13 – Tabla comparativa de cantidad de tarjetas

RNC 3810		RNC 3820		RNC Evo Controller 8200	
GPBs adicionales	25	GPBs	14	EPBs	31
		SPBs	25		
		ET-MF41	4		

5.2 Análisis de resultados

Observando la tabla 13 se puede afirmar que el servicio 3G en el RNS en estudio se puede mejorar si se expande el nodo RNC 3810 agregándole 25 tarjetas GPB lo que significa que debe agregarse un subrack adicional, con esto la carga de procesamiento disminuirá y el nuevo tráfico de llamadas no será rechazado. Por otra parte, no es necesario agregar más tarjetas SPB ya que la carga de procesamiento de los SPs está muy por debajo del 65% según la carga de procesamiento medida teóricamente. Sin embargo, este equipo es un modelo antiguo y en obsolescencia, además el soporte técnico por parte de Ericsson ya está próximo en terminar y no es viable incorporar nuevo hardware al mismo por lo tanto es necesario la instalación de un nuevo nodo RNC.

El servicio 3G podría ser mejorado si se implementa la RNC 3820 o la Evo Controller 8200, estos modelos de RNC comienzan a descartar servicios partir del 85% para la RNC 3820 y a partir del 90% para la Evo Controller 8200. Se puede estimar hasta que fecha funcionarían correctamente estos equipos. Los DCSP de la RNC 3820 soportan hasta 270 usuarios activos cada uno, la configuración propuesta para este equipo requiere de 115 DCSP y con esta cantidad el equipo soportaría hasta 31050 usuarios activos. Actualmente la red maneja 9645 usuarios activos y asumiendo que esta cantidad va aumentando en la misma proporción que aumentan la cantidad total de usuarios (ver figura 15) este equipo alcanzaría esta cantidad de usuarios activos para mediados del año 2015.

Con respecto a la Evo Controller 8200, cada tarjeta EPB soporta un máximo de 3048 usuarios activos, el equipo propuesto requiere 31 tarjetas EPB, lo que significa que esta configuración soportaría como máximo una cantidad de 94488 usuarios activos. Esta cantidad de usuarios activos se alcanzaría para finales del año 2016 asumiendo que estos aumenten en la misma proporción que la cantidad de usuarios totales que se muestra en la figura 15. Es necesario destacar que la Evo Controller, por ser un equipo recomendable para “all-ip” es compatible con LTE. Además, puede funcionar también como BSC y podría manejar tanto el mercado GSM como el mercado UMTS simultáneamente.

El nodo que mejor se adapta a las exigencias del RNS en estudio es la Evo Controller 8200 ya que será capaz de soportar un periodo de tiempo mayor que la RNC 3820 sin congestionarse debido a la cantidad de usuarios activos. Además de esto, la configuración propuesta de la Evo Controller 8200 se compone de 2 subracks con 17 ranuras disponibles quedando además disponibilidad para otro subrack.

CONCLUSIONES

El presente proyecto expone algunas opciones para mejorar el servicio 3G ofrecido por Movilnet en el RNS del este de Caracas. En primer lugar, no es viable mejorar el servicio aumentando el desempeño del nodo RNC en funcionamiento debido a que es un equipo que está iniciando su obsolescencia.

Para mejorar el servicio 3G del RNS en estudio se puede implementar una RNC 3820 o una RNC Evo Controller 8200. La RNC Evo Controller 8200 es la mejor opción para la mejora del mismo ya que cuenta con un límite superior a la de la 3810 y la 3820 antes de descartar servicios, podrá soportar mayor tiempo en funcionamiento con la configuración propuesta y es menos costosa que la RNC 3820. Además de ello, y con una mirada hacia el futuro de la red, instalar este equipo no solo significa mejorar el servicio 3G si no que también podrá funcionar en conjunto con las tecnologías de cuarta generación como lo es LTE.

Por otra parte, se pudo determinar que existen parámetros que son irrelevantes a la hora de dimensionar los equipos, como por ejemplo el throughput CS (UPcs), ya que siendo éste muy pequeño o muy grande no dependerá en gran medida de la selección del número de tarjetas.

Por último, el número de DCSPs será el factor determinante para obtener la cantidad de tarjetas SPB que se requieren ya que esta cantidad será considerablemente mayor que la cantidad de CCSPs y PDRSPs.

El modelo teórico utilizado para determinar la carga de procesamiento de los diferentes procesadores se desvía del comportamiento real del nodo. Esto se debe a ciertas aproximaciones que no toman en cuenta otros factores.

RECOMENDACIONES

Para poder mejorar el servicio 3G en el RNS en estudio se recomienda implementar la configuración propuesta de la Evo Controller 8200. La importancia de esto radica en que el nodo actual no soportara por mucho el tráfico existente por su elevada carga de procesamiento y por ello el servicio se verá afectado de manera importante.

Se recomienda realizar un estudio que tome en cuenta otro RNS para poder determinar cómo afecta la carga de procesamiento del nodo RNC 3810 con la migración de nodos B a otro subsistema.

Efectuar el estudio de otros nodos RNCs pertenecientes a otros proveedores para realizar un análisis comparativo contra los tomados en consideración en el presente proyecto.

Ampliar la formación técnica del personal para un mejor entendimiento del dimensionado de estos equipos de tal manera de tener una base para cuando el proveedor ofrezca el producto.

Migrar la red de transporte de Movilnet a IP para el óptimo funcionamiento de la Evo Controller 8200 ya que gran parte de la tecnología utilizada para el transporte es TDM.

Realizar una observación periódica del parámetro UPpshs ya que es un factor determinante en la carga de procesamiento del nodo y podría modificar notablemente la cantidad de tarjetas SPB.

Emprender un crecimiento de nodos B en la zona de estudio una vez instalado el nodo RNC propuesto con la finalidad de dar mayor cobertura y mejor servicio.

BIBLIOGRAFÍA

- [1] Kaaranen, Heikki. UMTS NETWORKS. Architecture, Mobility and Services: Editorial John Wiley & Sons, 2005
- [2] Holma, Harri. Toskala, Antti. WCDMA for UMTS: Editorial John Wiley & Sons, 2004
- [3] Villamizar, Rafael. «Diseño de procedimiento para la elaboración de pruebas y mediciones, para la certificación de equipos de telefonía móvil celular» (Tesis).- - Caracas: Universidad Central de Venezuela, Caracas, 2008
- [4] Huidobro, José. Comunicaciones Móviles. Sistemas GSM, UMTS y LTE. Editorial RA-MA, 2012
- [5] Universidad Pedagógica Experimental Libertador (UPEL). Manual de trabajos de grado, Especialización y Maestría y Tesis Doctorales. Vicerrectorado de Investigación y Postgrado, Caracas. Venezuela, 2006.
- [6] Castro, Antonio. Fusario, Rubén. Teleinformática para ingenieros en sistemas de información» Editorial Reverte, 1999
- [7] Aspectos generales del sistema de telefonía móvil UMTS de tercera generación «<http://www.tierradelazaro.com/cripto/UMTS.pdf>» [Consulta 2013]
- [8] Ericsson, «Sinopsis del sistema WCDMA» 2007
- [9] Ericsson, «Hardware configuration data RNC 3810» 2006
- [10] Ericsson, «Hardware Configuration Data RNC 3820» 2009

[11] Ericsson, «Hardware Configuration Data RNC Evo Controller 8200» 2012

[12] Historia del computador y del teléfono móvil
«<http://www.slideshare.net/santy1998/historia-del-computador-y-del-telfono-mvil>»
[consulta 2013]

[13] Cuarta generación de telefonía móvil
«<http://www.dea.icaei.upco.es/sadot/Comunicaciones/avanzadas/4G-Cuarta%20Generacion%20de%20Tecnologias%20de%20telefonía%20movil.pdf>»
[consulta 2013]

[14] L'UMTS et le haut-débit mobile exemple hard handover «http://www-igm.univ-mlv.fr/~dr/XPOSE2006/eric_meurisse/img/exemple_hard_handover.jpg» [Consulta: 2013]

[15] L'UMTS et le haut-débit mobile exemple soft handover «http://www-igm.univ-mlv.fr/~dr/XPOSE2006/eric_meurisse/img/exemple_soft_handover.jpg» [Consulta: 2013]

[16] Wikimedia: softer handover
«http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/4/4f/SofterHandover_PL.svg/330px-SofterHandover_PL.svg.png» [Consulta: 2013]

[17] Ericsson «Dimensioning Description RNC 3810» 2006

[18] Ericsson «Dimensioning Description RNC 3820» 2009

[19] Ericsson «Dimensioning Description Evo Controller 8200» 2012

[20] Entrevista realizada al Ingeniero Gabriel Díaz en Ericsson de Venezuela. Septiembre 2013.

[21]Entrevista realizada a la Ingeniero Yesenia Bejarano en Telecomunicaciones Movilnet. Octubre 2013

[22] Ericsson «Technical Product Description RNC 3820» 2009

[23] Ericsson «Technical Product Description RNC Evo Controller 8200» 2012

[ANEXOS]

[Anexo 1]

[Dimensioning Description 3810]

Dimensioning Description

RNC 3810

Contents

1	Introduction
2	Pre-Launch Dimensioning
2.1	Introduction
2.2	Redundancy and Dimensioning Margins
2.3	Traffic Model
2.4	Dimensioning Targets
2.5	Module MP Dimensioning
2.6	CC-SP Dimensioning
2.7	PDR-SP Dimensioning
2.8	DC-SP Dimensioning
2.9	Number of Module MPs
2.10	Number of CC-SPs
2.11	Number of PDR-SPs
2.12	Number of DC-SPs
2.13	Selection of RNC Configuration
2.14	RNC 3810 Configurations
2.15	Checking the Limitation of Concurrent Active Users
2.16	Checking the RBS and Cell Limitations
2.17	Area Dimensioning
2.18	Effect of HW Faults on the Calculated Capacities
2.19	Summary of the Pre-launch Dimensioning
3	Post-launch Dimensioning
3.1	Introduction
3.2	MP Processor Load
3.3	SP Processor Load
3.4	PDR-SP Throughput
3.5	Rejected Calls
3.6	URA Users
3.7	Capacity Licensing Considerations
3.8	ISL Overload Protection
3.9	Fine Tune Pre-Launch Formulas for RNC Expansion

- 3.9.1 [Module MP](#)
- 3.9.2 [DC-SP](#)
- 3.9.3 [PDR-SP](#)
- 3.9.4 [Counters to determine Processor load](#)

1 Introduction

This document describes how to dimension the Ericsson Radio Network Controller (RNC) node in a radio access network. The intended readers are radio network design engineers involved in the planning, design, or maintenance of a Wideband Code Division Multiple Access (WCDMA) radio network.

The document is intended to support engineers in the task of planning and maintaining a correctly dimensioned UTRAN. As the quality of the planning result is dependent on the input data and on an understanding of the limitations of the procedures and methods used, it is recommended to involve Ericsson in the tasks covered by this document.

Dimensioning is often an iterative process. Hence this document is divided into two parts: Pre-launch dimensioning, to be used before the network is taken into operation, and Post-launch dimensioning that shall be used to improve the performance in a running network and to ensure that expansions are made in due time. The dimensioning is targeting the busy hour performance, but does not take extraordinary public events into consideration.

The Post-launch dimensioning is divided up into two steps. The focus of the first step is to find out when it is time to make decisions for reconfiguration and node expansion of RNC nodes but not saying with how much.

The second step therefore focus on "Forecasting RNC expansion". This is done by fine tuning the formulas in the Pre-launch Dimensioning chapter by introducing Scaling Factors (SF). These scaling factors are based on measurements of live traffic in the RNC.

This document does not describe the characteristics of the RNC as a product, but provides a method for dimensioning the RNC in a real network. The pre-launch dimensioning have to be used as a guideline, but efficient utilization requires that the post-launch methods are taken into operation. All networks have their specific idiosyncrasies, and since all cannot be covered in a dimensioning method the post-launch activities must be used to revise the result. By doing this properly, and feeding back the result to the pre-launch methods, good accuracy can be achieved when predicting the impact from expected traffic development.

2 Pre-Launch Dimensioning

The target for the pre-launch dimensioning is to configure the RNC according to an expected traffic scenario, and establish good performance with reasonable dimensioning margins.

2.1 Introduction

The RNC 3810 is scalable on subrack level up to six subracks. It offers some flexibility of utilizing the resources and configuring the node, but it can require some iterations to get the optimal solution. The way of working is as follows:

1. All calculations are based on the assumed customer traffic model. Calculate the number of Module MP, PDR-SP, the DC-SP and the CC-SP that support the traffic model.
2. Based on above values choose the correct RNC configuration. Double check the RNC capacities for the chosen configuration and identify which processor type is the limiting factor.
3. Check that the chosen configuration can handle the required number of Iub throughput. If not, a larger node configuration has to be selected.
4. Check that the chosen configuration can handle the required number of Concurrent Active users and UTRAN Registration Area (URA) users. If not, a larger node configuration has to be selected.
5. Check that the chosen configuration can handle the required number of RBS and cells and in terms of Area Dimensioning. If not, a larger node configuration has to be selected.
6. Calculate the number of ET boards needed to cover the required bandwidth.
7. Check that these ET boards can be allocated in the subracks accordingly. If not, a larger configuration has to be selected.

2.2 Redundancy and Dimensioning Margins

The RNC node utilize 1+1 redundancy for the central processors and pooling mechanisms for module MP and SP.

The calculated RNC capacity in terms of subscribers and throughput decreases for the pooled resources if a HW fault occurs.

The maximum capacity of the RNC 3810 node configurations in terms of module MPs and SPs in a non fault situation is shown in Section 2.14. The consequence of a fault situation with a single board failure is described in Section 2.21.

The margins used in the dimensioning process are intended to both cover short term variations in the traffic as well as traffic events not explicitly included. As an example, the processor load for cell updates due to mobility is not included, but is together with multiple other low cost activities intended to be covered by the

margins implied by the dimensioning constants in the equations. This means that a specific margin level is hard to state, but as a general rule approximately 10% margin can be assumed.

2.3 Traffic Model

The traffic that the RNC shall handle and hence be dimensioned for must be expressed in a way that can be used for the dimensioning. The values of the following parameters have to be estimated, using an average level during busy hour as the target. All figures are per subscriber and per busy hour.

SRBs	The number of stand-alone Signalling Radio Bearer (SRB) setups per subscriber per hour, mainly consisting of Location Area updates.
Calls	The number of call setups per subscriber per hour, covering all types of calls.
Switches	The number of channel switches during PS data calls, per subscriber per hour, covering all rate and type switches.
SoftHOs	The number of soft handover per subscriber per hour, including IRAT HOs, IFHOs, HS cell change, Iur HOs.
SofterHOs	The number of softer handover per subscriber per hour.
E_{voice}	The voice traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
$E_{\text{CS Data}}$	The CS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
$E_{\text{PS Data}}$	The PS Data (R99) traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
$E_{\text{HS Data}}$	The HS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
E_{FACH}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in FACH state during busy hour.
E_{URA}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in URA state during busy hour.
UP_{voice}	The transmitted voice call user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{CS}	The transmitted CS data user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{PS}	The transmitted PS (R99 type) user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The

figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

UP_{HS} The transmitted HS user plane, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

2.4 Dimensioning Targets

To illustrate the method of dimensioning and have specific requirements for the task, some target quantities are defined.

Subscribers_{RNC} The required number of subscribers

RBS The required number of RBSs

Cells The required number of cells

2.5 Module MP Dimensioning

The number of Module MPs needed (**based on the GPB53 board**) is determined by the number of RBSs that shall be handled and the traffic load from the subscribers. The processor load on the Module MP from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.3 can be expressed as:

$$\frac{1.5 \times SRB + 3 \times Calls + 0.3 \times Switches + 0.9 \times SoftHOs + 0.45 \times SofterHOs}{3600} \quad \left[\begin{matrix} \\ \% \end{matrix} \right]$$

Equation 1 Module MP Load per Subscriber

The number of subscribers that one Module MP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{MMP} = \frac{80}{Load_{subscriber, MMP}} \quad \left[subscribers \right]$$

Equation 2 Subscribers per Module MP

2.6 CC-SP Dimensioning

The two main characteristics of the CC-SPs to take into account are the number of cells and the maximum number of concurrent FACH users. Using the latter

determines the number of subscribers per CC-SP (**on the SPB3 board**), and can be expressed as:

$$Subscribers_{CC} = \frac{2250}{EFACH} \left[subscribers \right]$$

Equation 3 Subscribers per CC-SP

2.7 PDR-SP Dimensioning

The processor load per subscriber on the PDR-SP (**on the SPB3 board**) is determined from the payload of the PS user plane, and can be expressed as:

$$Load_{subscriber,PDR} = \frac{UP_{PS} + UP_{HS}}{4000} \left[\% \right]$$

Equation 4 PDR-SP Load per Subscriber

The number of subscribers that one PDR-SP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{PDR} = \frac{75}{Load_{subscriber,PDR}} \left[subscribers \right]$$

Equation 5 Subscribers per PDR-SP

2.8 DC-SP Dimensioning

The processor load on the DC-SP (**on the SPB3 board**) from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.3 can for the control plane part be expressed as:

$$Load_{subscriber,DC,CP} = \frac{SRB + 2 \times Calls + 1.5 \times Switches + 0.6 \times SoftHOs + 0.3 \times SofterHOs}{3600} \left[\% \right]$$

Equation 6 DC-SP Load per Subscriber, Control Plane Part

The user plane from one subscriber loads the DC-SP processor according to the following expression:

$$Load_{subscriber,DC,UP} = 0.03 \times UP_{voice} + 0.01 \times UP_{CS} + 0.003 \times \left[UP_{PS} + UP_{HS} \right] \left[\% \right]$$

Equation 7 DC-SP Load per Subscriber, User Plane Part

The total processor load on the DC-SP from one subscriber is then the sum of the control plane load and the user plane load:

$$Load_{subscriber,DC} = Load_{subscriber,DC,CP} + Load_{subscriber,DC,UP} \left[\% \right]$$

Equation 8 DC-SP Load per Subscriber, Total

The number of subscribers that one DC-SP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{DC} = \frac{75}{Load_{subscriber,DC}} \left[subscribers \right]$$

Equation 9 Subscribers per DC-SP

2.9 Number of Module MPs

The number of Module MPs that is required to fulfill the requirements is determined by the total subscriber capacity.

$$ModuleMPs = \left\{ ROUNDUP \left(\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{MMP}} \right) \right\}$$

Equation 10 Number of Module MPs Required

This number determines the lowest number of Module MPs that can fulfill the subscriber requirement. In Section 2.14 the available configurations of the RNC 3810 are outlined, and an appropriate configuration regarding the number of Module MPs shall be selected as starting point for the node configuration. The rule is that the smallest possible configuration shall be selected primarily unless a larger configuration is in line with an established expansion strategy. The dimensioning of the RNC is an iterative task, so this first selection is by no means final.

2.10 Number of CC-SPs

The next step is to determine the required number of CC-SPs in the node. The characteristics to check are the number of subscribers to handle.

$$CC = \left\{ ROUNDUP \left(\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{CC}} \right) \right\}$$

Equation 11 Number of CC-SPs Required

This number then determines the lowest number of CC-SPs that can fulfill the subscriber requirement. If the configuration selected in the previous chapter for Module MPs holds less than the required number of CC-SPs, choose the configuration that fulfills both criteria.

2.11 Number of PDR-SPs

The required number of PDR-SPs in the node shall be determined, and only the subscriber requirement sets the limitation. The RNC is delivered with 5 PDR-SP per RNC for all RNC configurations. If more than 5 PDR-SPs are required an extra RNC is needed.

$$PDR = \text{ROUNDUP} \left(\frac{\text{Subscribers}_{RNC}}{\text{Subscribers}_{PDR}} \right)$$

Equation 12 Number of PDR-SPs Required

This number determines the lowest number of PDR-SPs that can fulfill the subscriber requirement.

2.12 Number of DC-SPs

The required number of DC-SPs in the node shall be determined in the same way, using the subscriber requirement as the limitation.

If the configuration selected in the previous section for Module MPs and CC-SPs holds less than the required number of DC-SPs, choose the configuration that fulfills all criteria.

$$DC = \text{ROUNDUP} \left(\frac{\text{Subscribers}_{RNC}}{\text{Subscribers}_{DC}} \right)$$

Equation 13 Number of DC-SPs Required

This number determines the lowest number of DC-SPs that can fulfill the subscriber requirement.

2.13 Selection of RNC Configuration

Based on the number of required processors types, (calculated in the previous sections), choose an RNC configuration from Table 1, that fulfills the requirement for all four (4) processor types.

If the required number of processor types, (Module MPs, CC-SPs, PDR-SPs, or DC-SPs) is larger than the available number in the selected RNC configuration, a larger RNC configuration has to be selected.

2.14 RNC 3810 Configurations

The HW entities of different predetermined configurations of the RNC 3810 are shown in Table 1. Size type 50 refers to a node with just a Main Subrack (MS). All other size types refers to nodes with a MS and one to five ES. Based on the six basic HW configurations it is possible to add Capacity Enhancements features.

In RNC 3810 the software allocations of the PDR, DC and CC are fixed in number for each subrack. Increasing the HW capacity in the user plane (that is number of PDR, DC, and CC), is done by adding extra ESs.

Table 1 Configurations for RNC 3810 with R5.1 HW

RNC 3810 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs
RNC 3810 type 50	3	5	7	3
RNC 3810 type 175	9	5	28	9
RNC 3810 type 200 (CE)				
RNC 3810 type 300	15	5	49	15
RNC 3810 type 350 (CE)				
RNC 3810 type 425	21	5	70	21
RNC 3810 type 500 (CE)				
RNC 3810 type 550	27	5	91	27
RNC 3810 type 650 (CE)				
RNC 3810 type 675	33	5	112	33
RNC 3810 type 800 (CE)				

Note:

Configurations indicated with "CE" include the optional features Capacity Enhancements.

2.15 Checking the Limitation of Concurrent Active Users

The node can handle a large but still limited number of active users, which includes users performing voice, CS Data, PS and HS calls. The total number of active users must be compared to the nominal node limitation.

URA users are checked separately and are not part of the active users.

Calculate the total number of concurrent active users as follows:

$$Active\ Users = Subscribers_{RNC} \times \left[E_{voice} + E_{CS\ Data} + E_{PS\ Data} + E_{HS\ Data} + E_{FACH} \right] \left[Users \right]$$

Equation 14 Active Users

Calculate the total number of URA users as follows:

$$URA\ Users = Subscribers_{RNC} \times \left[E_{URA} \right] \left[Users \right]$$

Equation 15 URA Users

If the calculated number of active or URA users is larger than the nominal figure for the selected node, a larger node must be selected, or ultimately one more node must be used.

Note:

The amount of active users does not impact the possible number of URA users, nor vice versa.

Table 2 Maximum Number of Concurrent Users in RNC 3810

RNC Configuration	Max Number of Active Users	Max Number of URA Users
R5.1 HW		
RNC 3810 type 50	1 500	8 000
RNC 3810 type 175	6 400	28 000
RNC 3810 type 200 (CE)	6 400	32 000
RNC 3810 type 300	11 300	48 000
RNC 3810 type 350 (CE)	11 300	56 000

RNC 3810 type 425	16 200	68 000
RNC 3810 type 500 (CE)	16 200	80 000
RNC 3810 type 550	21 100	88 000
RNC 3810 type 650 (CE)	21 100	104 000
RNC 3810 type 675	26 000	108 000
RNC 3810 type 800 (CE)	26 000	128 000

Note:

Configurations indicated with "CE" include the optional Capacity Enhancements.

2.16 Checking the RBS and Cell Limitations

The numbers of RBSs and cells must be checked against nominal maximums for the node. The numbers of RBSs and cells for the node must be equal to or less than the following or a larger node has to be chosen:

Table 3 Maximum Number of Cells and RBSs per RNC, R5.1 HW

RNC Configuration	50	175/200	300/350	425/500	550/650	675/800
Number of cells	384	1344	2304	2304	2304	2304
Number of RBSs	128	448	768	768	768	768

Note:

These figures are applied in situations/scenarios where Multiple FACH or MBMS are not used. The same figures are valid for the R5 HW configurations without the capacity enhancement enabled.

2.17 Area Dimensioning

A few rules are valid for the different RAN area types that the node handles, according to the following:

- Maximum number of Service Areas (SA) in the node: equal to maximum number of cells supported by the chosen configuration, see Table 3.
- Maximum number of Routing Areas (RA) in the node: 154.
- Maximum number of Location Areas (LA) in the node: 47.

If the number of cells are less than the stated numbers for SA, RA or LA, then the stated number of SA, LA, SA cannot exceed the actual number of cells.

2.18 Effect of HW Faults on the Calculated Capacities

The calculated RNC capacity decreases for the pooled resources (Module MP, PDR-SP, CC-SP and DC-SP) if a HW fault occur when a GPB or a SPB is broken. This is described below:

Module MP

Worst case of a broken GPB board is the loss of one Module MP resulting in 1/33 Module MP capacity loss in RNC type 800 node up to 1/3 Module MP capacity loss in a type 50 node.

PDR-SP

Worst case of a broken SPB3 board is the loss of one PDR-SP resulting in a 1/5 capacity loss for all node sizes.

CC-SP

Worst case of a broken SPB3 board is the loss of one CC-SP resulting in 1/33 CC-SP capacity loss in RNC type 800 node up to 1/3 CC-SP capacity loss in a type 50 node.

DC-SP

Worst case of a broken SPB3 board in an ES is the loss of three DC-SP resulting in 3/112 DC-SP capacity loss in RNC type 800 node up to 3/28 DC-SP capacity loss in a type 175 node. Worst case of a broken SPB3 board in a MS is the loss of two DC-SP resulting in 2/112 DC-SP capacity loss in RNC type 800 node up to 2/7 DC-SP capacity loss in a type 50 node.

2.19 Summary of the Pre-launch Dimensioning

This summarizes the pre-launch dimensioning of the RNC 3810. If all the steps are followed, a configuration shall now be defined that matches all the known and assumed conditions the node is facing. As stated, the exact traffic situation and environment are difficult to predict and hence dimensioning adjustments can be necessary when the node is taken into operation. How to perform this is outlined in Section 3.

3 Post-launch Dimensioning

The Post-launch dimensioning is divided up into two steps. The focus of the first step is to find out when it is time to make decisions for reconfiguration and node expansion of RNC nodes but not saying with how much.

The second step focus on "Fine tune Pre-launch formulas for RNC Expansion". This is done by fine tuning the formulas in the Pre-launch Dimensioning section by introducing Scaling Factors (SF). These scaling factors are based on measurements of live traffic in the RNC.

3.1 Introduction

User behavior and traffic patterns are vastly different in different networks. This makes forecasting the required capabilities of the node difficult. However, it is possible to gauge actual loads much more accurately once the network is launched and is up and running. There are several resources that have to be monitored, and the most obvious is the capacity of the different processors in the node. By regularly monitoring the processor load and other characteristics, the proper decisions for node reconfiguration, node expansion or network reconfiguration can be taken. An important objective can be to get a relevant picture of the trends of utilization increase in the node.

3.2 MP Processor Load

The MP processors handle a great deal of traffic, and the variations are not expected to be significant in the short perspective. Hence the node can tolerate quite high average load on these processors, but even though the Module MPs do not start rejecting traffic until the load is above 80% preparations for increasing the capacity have to be performed at a lower load level. When the observed processor load given by the PM counters over a 2 minute period exceeds 65% it is recommended to start paying attention to the MP processor load. The activities can involve expanding the node, obtaining more nodes, or reconfiguring the RBSs to other RNSs to even out the load over the network.

3.2.1 Module MPs

The Module MPs handle all control plane signalling and are therefore directly impacted by increased traffic activities. The processor is efficiently protected against overload, but high or bursty load can result in rejected calls. To determine the average load during the ROP period, the counters `pmSumMeasuredLoad` and `pmSampleMeasuredLoad` have to be read. The quotient $\text{pmSumMeasuredLoad} / \text{pmSampleMeasuredLoad}$ results in the average load in %.

The histogram counter, `pmMeasuredLoad`, shows the load distribution over the 0-100% interval. The appropriate interval in this counter is incremented every second to result in the number of seconds the load has been in each interval during the ROP period.

The counters are listed in Table 4.

Table 4 Module MP Load Counters

Measure	Counters Used
Module MP processor load, in %	pmSumMeasuredLoad / pmSampleMeasuredLoad
Module MP processor load as histogram, number of seconds during the ROP in each load interval	pmMeasuredLoad

3.2.2 RANAP / RNSAP MP

The signalling load is difficult to predict in pre-dimensioning and depends on a variety of reasons for example the number of RNCs in densely populated areas or the traffic behavior of the UE, an example of the later is Smart-phones that can have high mobility and high activity. These reasons can give cause to increased RANAP and RNSAP signalling load but the majority of the nodes/networks have usually no problem with increased RANAP / RNSAP load.

When the observed RANAP/RNSAP processor load given by the PM counters over a 2 minute period exceeds 65% it is recommended to start paying attention to the RANAP / RNSAP MP processor load. The activities can involve that RNS borders are moved or use of radio functions such as URA PCH. See also Section 3.6.

The RANAP/RNSAP MP has the same load measurements as the Module MPs; the ROP average and the histogram counter to show the interval distribution. The counters are listed in Table 5.

Table 5 RANAP MP Load Counters

Measure	Counters Used
RANAP/RNSAP MP processor load, in %	pmSumMeasuredLoad / pmSampleMeasuredLoad
RANAP/RNSAP MP processor load as histogram, number of seconds during the ROP in each load interval	pmMeasuredLoad

3.2.3 SCCP MP, O&M MP and Central MP

Since these processors do not have the same load control - and do not need it - the load has to be measured using the Plug In Unit load counters. These counters, called pmProcessorLoad, are located in the PlugInUnit MO

The counters are listed in Table 6.

Table 6 Load Counters for SCCP MP, O&M MP and Central MP

Measure	Counters Used
SCCP MP processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 8 in Main Subrack
SCCP MP standby processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 9 in Main Subrack
Central MP processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 10 in Main Subrack
Central MP standby processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 11 in Main Subrack
O&M MP processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 12 in Main Subrack
O&M MP standby processor load, in %	pmProcessorLoad, PIU 13 in Main Subrack

In normal cases, the standby processors are not executing but showing an idle load close to zero.

Note:

To get optimal overload protection, the HW revision of the SCCP MPs shall be at least on par with the RANAP MPs.

3.3 SP Processor Load

Each SP processor has its own load measurement counters, and they are used in a similar way as for the Module MPs. The following quotients give the average load over the 2 minutes ROP period in % for the CC SP, the DC SP and the PDR SP, respectively:

- $\text{pmSumMeasuredCcSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredCcSpLoad}$
- $\text{pmSumMeasuredDcSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredDcSpLoad}$
- $\text{pmSumMeasuredPdrSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredPdrSpLoad}$

The load can vary between the SPs, but in general the load have to be spread over all the SPs in the node, specifically in high load scenarios. If the node average load for an SP type over an ROP period is higher than 50%, attention have to be paid. The reason for the lower threshold for starting to pay attention compared to the MPs is that the load could change more and faster on the SPs due to payload variations and fewer users per processor.

There are Plug in Unit load counters for the SPB boards, called pmProcessorLoad, but these counters show the load for the BP (Board Processor) of the board. The BP load shall not be allowed to get over 50%.

The counters are listed in Table 7.

Table 7 SP Processor Load Counters

Measure	Counters Used
CC-SP processor load, in %	$\text{pmSumMeasuredCcSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredCcSpLoad}$
DC-SP processor load, in %	$\text{pmSumMeasuredDcSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredDcSpLoad}$
PDR-SP processor load, in %	$\text{pmSumMeasuredPdrSpLoad} / \text{pmSamplesMeasuredPdrSpLoad}$
BP processor load, in %	<code>pmProcessorLoad</code>

3.4 PDR-SP Throughput

For the R3 HW the PDR-SP can become a limitation, specifically if the node is expanded but the original SPB boards in the Main Subrack are kept. This cannot necessarily be reflected in the processor load, since there are other limitations in the hardware. It is therefore advised to sum up the throughput counters for each PDR device and check against the maximum values in Table 8.

The counters to use are `pmNoRoutedIpBytesUl` and `pmNoRoutedIpBytesDl` for the classes `IpEthPacketDataRouter` and `PacketDataRouter`, aggregated per PDR Device. The counters give the average value over the ROP, and since the table below is the maximum peak level a margin must be maintained. A reasonable value to recommend is a 70% margin, meaning that the measured throughput have to be below 70% of the stated maximum level. In case of higher throughput levels the alternatives are HW upgrading or node expansion.

Table 8 PDR Throughput

Type of PDR-SP	Throughput per PDR-SP (DL + UL)
PDR-SP throughput, R3 HW	40 Mbps
PDR-SP throughput, R4 HW	300 Mbps
PDR-SP throughput, R5 HW	300 Mbps
PDR-SP throughput, R5.1 HW	> 300 Mbps

3.5 Rejected Calls

The Module MP has an efficient overload protection that can reject call setup requests. If the short term average of the processor load gets higher than the nominal 85%, new RRC connection requests are rejected. This can be observed in the counters in Table 9 belonging to the `LoadControl` MO, and specifically the

F2 and F3 gates have to be monitored for any indications of excessive offered traffic. The important figure is the ratio between accepted and rejected calls, but it must also be noticed that calls can be rejected for other reasons than processor overload.

Table 9 Counters for Rejected Calls

Measure	Counters Used
Total number of rejected calls due to Load Control	pmNoRejRrcConnMpLoadC
Number of accepted terminating calls	pmAdmittedRequestsF2
Number of accepted originating calls	pmAdmittedRequestsF3
Number of rejected terminating calls	pmRefusedRequestsF2
Number of rejected originating calls	pmRefusedRequestsF3

The Module MPs handle the majority of all incoming control plane signals, as well as other related activities. Hence there can be several reasons for high load on the processors. However, mostly the load is a broad combination of radio network activities of the individual mobiles. The main contributors, though, are usually high intensities of handover events and channel switching, so improvement activities have to be focused on reducing these events. When co-residing with other RAN technologies, like GSM, shared Location Updates and Paging can be a factor, as well as IRAT handover (handover to and from GSM, for example).

3.6 URA Users

The number of concurrent URA users in the node is not likely to reach the capability maximum unless a large portion of the users is residing in URA state. The URA limitation does not impact the ability to handle FACH and DCH/HS users. The average number of URA users on node level over a ROP period can be found in the counters for UeRc instance 21, as indicated in Table 10.

Table 10 Counters for URA Users

Measure	Counters Used
Average number of users in URA state	pmSumRabEstablish / pmSamplesRabEstablish for UeRc instance UeRc = 21 (URA_PCH)

The RNC nodes ability to support simultaneous SS7 connections sets the limit of how many URA users can be supported. When the average number of URA users exceeds 75% of the supported URA users in the node type, it is recommended to start paying attention to the URA load. If the URA load is too heavy URA hold timer have to be reduced.

3.7 Capacity Licensing Considerations

Capacity licensing can be the limiting factor for the traffic processing. There are a number of counters, listed in Table 11, that have to be monitored to ensure that the licenses are sufficient.

There are two Capacity License dimensions; Iub throughput and concurrent DCH, HS and FACH users. For each of these two dimensions there are capacity counters. The license dimensions are distinguished by the `RncCapacityId`, set to `IubThroughput` or `FachDchHsUsers`. For each of these dimensions there are counters that show the average level of utilized capacity for the 2 minute ROP period: the average level when the regulation has kicked in, and the number of seconds the regulation has taken place.

Table 11 Counters for Capacity Licensing

Measure	Counters Used
The utilized Iub throughput in kbps	<code>pmSumCapacity / pmSamplesCapacity</code> for <code>RncCapacityId = IubThroughput</code>
The utilized number of FACH/DCH/HS users	<code>pmSumCapacity / pmSamplesCapacity</code> for <code>RncCapacityId= FachDchHsUsers</code>
The average Iub throughput in kbps during regulated intervals	<code>pmSumCapacityRegulation / pmSamplesCapacityRegulation</code> for <code>RncCapacityId = IubThroughput</code>
The average number of FACH/DCH/HS users during regulated intervals	<code>pmSumCapacityRegulation / pmSamplesCapacityRegulation</code> for <code>RncCapacityId = FachDchHsUsers</code>
The number of seconds during the ROP period that the regulation has taken place for the Iub throughput	<code>pmTotalTimeCapacityRegulated</code> for <code>RncCapacityId = IubThroughput</code>
The number of seconds during the ROP period that the regulation has taken place for the number of FACH/DCH/HS users	<code>pmTotalTimeCapacityRegulated</code> for <code>RncCapacityId = FachDchHsUsers</code>

3.8 ISL Overload Protection

The ISL load level can be monitored by the counter `pmPeakBwLevel` in the `MO InternalLinkGroup`. The counter has to be turned on manually, and it shows the distribution of the ISL load over different load levels over the period. The ISL Load Control is triggered when the ISL load is over 80%.

3.9 Fine Tune Pre-Launch Formulas for RNC Expansion

In the previous part of the Post-launch dimensioning the focus has been on regular monitoring of the processor load and other parameters, to find out when it is time to make decisions for node reconfiguration, node expansion or network reconfiguration but not saying with how much.

Due to a predicted change in the traffic model, for example more HS calls, it is desirable to evaluate how that affects the load of the different processors in the RNC. The traffic predictions can either be based on existing traffic models with modifications for anticipated changes in traffic behavior or be based on new traffic models derived from counters together with estimations of changing traffic behavior.

The formulas used in Section 2 are the first approximation to estimate the initial node configurations.

When the deviation between calculated and measured load (for example in module MP) is big (for example it differs more than 10% in relative during peak hours), a scaling factor can be applied. This is mainly due to the model used in this document is a simplification of the actual node behavior. To get improved predictions for future RNC expansion, it is possible to fine tune the formulas in Section 2 by introducing Scaling Factors (SF).

Based on measurements of live traffic in the RNC and relating these measurements to the theoretical formulas in Section 2 it is possible to derive a Scaling Factor (SF) for different resources of the RNC. The most obvious resources are the different processors in the node.

The variables used, to determine for example the "Calculated Module MP load during peak hour" are the same variables used in Section 2 but determined by measurements based on counters. The counters gives values in (1/s) and (kb) for a ROP duration of usually 120 seconds. A suffix "m" is used to show the counter based values.

3.9.1 Module MP

The Scaling Factor (SF) for module MP load is derived from the following formula:

$$SF_{MP} = \frac{\text{Measured module MP Load during peak hour}}{\text{Calculated module MP Load during peak hour}}$$

Equation 16 Scaling Factor (SF) for Module MP Load

To determine "Measured module MP load during peak hour", the counters `pmSumMeasuredLoad` and `pmSampleMeasuredLoad` have to be read. The quotient `pmSumMeasuredLoad / pmSampleMeasuredLoad` results in the average load in %.

$$\text{Measured Module MP load during peakhour} = \frac{\text{'pmSumMeasuredLoad'}}{\text{'pmSamplesMeasuredLoad'}} \left[\begin{matrix} \% \end{matrix} \right]$$

Equation 17 Measured Module MP Load

The part called "Calculated Module MP load during peak hour" (%) for measured key events is based on the simplified component method and can be found in Equation 18.

The values in the formula for key events: SRB_m, Calls_m, Switches_m, SoftHO_m and SofterHO_m are retrieved from PM counters specified in Table 12 . The intensities are calculated per second and for a module-MP (that is the average load for one module-MP):

In the table: N = no_of_modules x ROP_duration, (ROP duration is in seconds)

where no_of_modules is the number of modules-MPs in the whole RNC.

$$\begin{aligned} &\text{Calculated Module MP load during peak hour} = \\ &1.5 \times \text{SRB}_m + 3 \times \text{Calls}_m + 0.3 \times \text{Switches}_m + 0.9 \times \text{SoftHO}_m + 0.45 \times \text{SofterHO}_m \left[\begin{matrix} \% \end{matrix} \right] \end{aligned}$$

Equation 18 Calculated Module MP Load

The output of "Calculated Module MP load during peak hour" is used in Equation 16.

For easy reference, see the forecasting Equation 19. From Equation 16 a new SF (MP) is introduced in Equation 1.

$$\text{SFMP} \times \frac{\text{Load}_{\text{subscr MMP}} = 1.5 \times \text{SRB} + 3 \times \text{Calls} + 0.3 \times \text{Switches} + 0.9 \times \text{SoftHOs} + 0.45 \times \text{SofterHOs}}{3600} \left[\begin{matrix} \% \end{matrix} \right]$$

Equation 19 Tuned Module MP Load per Subscriber

The same procedure as described in Section 2 is then used

Due to a predicted change in the traffic model, that is more HS calls, it is possible to evaluate how that affects the load of the Module MP.

3.9.2 DC-SP

The Scaling Factor (SF) for DC-SP load is derived from the following formula:

$$SF_{DC-SP} = \frac{\text{Measured DC-SP Load during peak hour}}{\text{Calculated DC-SP Load during peak hour}}$$

Equation 20 Scaling Factor (SF) for DC-SP load

In the formula, "Measured DC-SP processor load during peak hour" in % is derived from PM counters `pmSumMeasuredDcSpLoad`, and `pmSamplesMeasuredDcSpLoad`, and applied in the following formula:

$$\text{Measured DC-SP load during peak hour} = \frac{\text{'pmSumMeasuredDcSpLoad'}}{\text{'pmSamplesMeasuredDcSpLoad'}} \left[\begin{matrix} \text{ } \\ \% \end{matrix} \right]$$

Equation 21 Measured DC-SP Processor Load

The part called "Calculated DC-SP processor load during peak hour" (%) for measured key events is based on the simplified component method and can be found in Equation 22.

The values in the formula for key events: SRB_m , $Calls_m$, $Switches_m$, $SoftHO_s_m$ and $SofterHO_s_m$ are retrieved from PM counters specified in Table 12 . Counters Used for Event intensity is in (1/s).

Intensities are calculated per second and for a DC-SP:

In the table: $N = \text{no_of_DCSP} \times \text{ROP_duration}$

where `no_of_DCSP` is the number of DC-SP processors in the whole RNC.

The values in the formula for key events: $UPvoice_m$, $UPcs_m$ and $UPpsms_m$ are retrieved from PM counters specified in Table 13. Counters Used for Event intensity for throughput is either in kb (1000 bits) or kB (1000 bytes).

$$\begin{aligned} \text{Calculated DC-SP Load during peak hour} = \\ SRB_m + 2 \times Calls_m + 1.5 \times Switches_m + 0.6 SoftHO_s_m + 0.3 SofterHO_s_m \\ + 0.03 \times UPvoice_m + 0.01 \times UPcs_m + 0.003 \times \left[\begin{matrix} \text{ } \\ UPPSHS_m \end{matrix} \right] \left[\begin{matrix} \text{ } \\ \% \end{matrix} \right] \end{aligned}$$

Equation 22 Calculated DC-SP Processor Load, Control Plane and User Plane Part

The output of "Calculated DC-SP load during peak hour" is used in Equation 20.

For easy reference, see the forecasting Equation 23 and Equation 24. The new SF (DC-SP) is introduced in Equation 6 and Equation 7.

$$SF_{DC-SP} \times \frac{Load_{subscriber,DC,CP} = SRB + 2 \times Calls + 1.5 \times Switches + 0.6 \times SoftHOs + 0.3 \times SofterHOs}{3600} \left[\% \right]$$

Equation 23 Tuned DC-SP Processor Load per Subscriber, Control Plane Part

The user plane from one subscriber loads the DC-SP processor according to the following expression:

$$Load_{subscriber,DC,UP} = SF_{DC-SP} \times \left(0.03 \times UP_{voice} + 0.01 \times UP_{CS} + 0.003 \times \left[UP_{PS} + UP_{HS} \right] \right) \left[\% \right]$$

Equation 24 Tuned DC-SP Load per Subscriber, User Plane Part

The same procedure as described in Section 2 is then used

Due to a predicted change in the traffic model, that is more HS calls, it is now possible to evaluate how that affects the load of the DC-SP.

3.9.3 PDR-SP

The Scaling Factor (SF) for PDR-SP processor load is derived from the following formula:

$$SF_{PDR-SP} = \frac{\text{Measured PDR-SP Load during peak hour}}{\text{Calculated PDR-SP load during peak hour}}$$

Equation 25 Scaling Factor (SF) for PDR-SP Load

In the formula, measured PDR-SP processor load in % is derived from pmSumMeasuredPdrSpLoad, and pmSamplesMeasuredPdrSpLoad, and applied in the following formula:

$$\text{Measured PDR-SP load during peakhour} = \frac{\text{'pmSumMeasuredPdrSpLoad'}}{\text{'pmSamplesMeasuredPdrSpLoad'}} \left[\% \right]$$

Equation 26 Measured PDR-SP Processor Load

The part called "Calculated PDR-SP processor load during peak hour" (%) for measured key events is based on the simplified component method and can be found in Equation 27.

The values in the formula for key events: $UPpshs_m$ are retrieved from PM counters specified in Table 14. Counters Used for Event intensity for throughput is in kB (1000 bytes).

Intensities are calculated per second and for an PDR-SP:

In the table: $N = no_of_PDRSP \times ROP_duration$

where no_of_PDRSP is the number of PDR-SP processors in a whole RNC.

$$\text{Calculated PDR-SP Load during peak hour} = \frac{UPPSHSm}{4000} \left[\begin{matrix} \\ \% \end{matrix} \right]$$

Equation 27 Calculated PDR-SP Processor Load

The output of "Calculated PDR-SP load during peak hour" is used in Equation 25.

For easy reference see forecasting Equation 28. The new SF (PDR-SP) is introduced in Equation 4.

$$\text{Load}_{\text{subscriber}, PDR} = SF_{PDR-SP} \times \frac{UPPS+UPHS}{4000} \left[\begin{matrix} \\ \% \end{matrix} \right]$$

Equation 28 Tuned PDR-SP Processor Load per Subscriber

The same procedure as described in Section 2 is then used

Due to a predicted change in the traffic model, that is more HS calls, it is now possible to evaluate how that affects the load of the PDR-SP.

3.9.4 Counters to determine Processor load

Below are the counters used in the equations above:

Table 12 Counters to Determine Module MP or DC-SP Processor Load

Key Event to be Measured	Events Grouped Together	Counters Used for Event Intensity (1/s)
SRB _m : Successful location updates and SMS per second		$\{pmTotNoRrcConnectReqSuccess - pmTotNoRrcConnectReqCsSucc - pmTotNoRrcConnectReqPsSucc\}/N$
Calls _m : Successful call establishment per second, covering all types of calls	Including: Speech CS PS R99 HS	$\{pmNoRabEstablishSuccessSpeech + pmNoRabEstablishSuccessCs57 + pmNoRabEstablishSuccessCS64 + pmNoRabEstablishSuccessPacketInteractive + pmNoRabEstablishSuccessPacketStream + pmNoRabEstablishSuccessPacketStream128 + pmNoRabEstSuccessPsStreamHs\}/N$
Switches _m : Successful channel switching per second	Including: Dedicated channel switching types Channel switching between URA and FACH	$\{pmUlUpSwitchSuccessLow + pmDlUpSwitchSuccessLow + pmUlUpSwitchSuccessMedium + pmDlUpSwitchSuccessMedium + pmUlUpSwitchSuccessHigh + pmDlUpSwitchSuccessHigh + pmUlUpSwitchSuccessEul + pmDlUpSwitchSuccessHs + pmUpSwitchFachHsSuccess + pmDownSwitchSuccess + pmChSwitchSuccUraFach + pmChSwitchSuccFachUra\}/N$
SoftHOs _m : Successful Soft Handover per second	Including: Successful Non Iur Soft HO HS cell change Iur HOs IRAT HOs * IFHOs IRAT cell change	$\{pmSoftHoSuccessNonIur + pmNoHsCcSuccess + pmNoEulCcSuccess + pmNoPsStreamHsCcSuccess + pmSoftSofterHoSuccessIur + pmNoSuccessOutIratHoCs57 + pmNoSuccessOutIratHoMulti + pmNoSuccessOutIratHoSpeech + pmNoSuccessOutIratHoStandalone + pmNoTimesIfhoRlAddToActSet + pmTotNoRrcConnectSuccessIratCellResel\}/N$

SofterHO _m : The number of Softer Handovers per second.		$\{\text{pmSofterHoSuccessNonIur}\}/N$
* pm counters are from Managed Object GSM relation		

Note:

The same formulas are used for both Module MP and DC-SP processor load calculation but "N" is not the same. The definition of "N" in the Module MP case is defined in the Module MP chapter above and "N" in the DC-SP case has an other definition found in the DC-SP chapter above.

Table 13 Counters to Determine Throughput Load DC-SP

Key Event to be Measured	Events Grouped Together	Counters Used for Throughput Load (kb/s)
UP voice _m : Average voice throughput in kbps (UL + DL), payload only		$\{\text{pmULTrafficVolumeCs12} + \text{pmDLTrafficVolumeCs12}\}/N$
UP cs _m : Average CS Data throughput in kbps (UL + DL), payload only	Cs57 Cs64	$\{\text{pmULTrafficVolumeCs57} + \text{pmDLTrafficVolumeCs57} + \text{pmULTrafficVolumeCs64} + \text{pmDLTrafficVolumeCs64}\}/N$
UP pshs _m : Average PS throughput in kbps (UL + DL), payload only Routed PS data bytes, DL: Routed PS data bytes, UL: For classes: (IuPS over ATM) (IuPS over IP) Aggregated for all the PDR devices		$\{\text{pmNoRoutedIpBytesDl} + \text{pmNoRoutedIpBytesUl}\} \times 8/N$

The definition of "N" is defined in the DC-SP chapter.

Table 14 Counters to Determine Throughput Load for PDR-SP

Key Event to be Measured	Events Grouped Together	Counters Used for Throughput Load (kb/s)
<p>UP pshs_m: Average PS throughput in kbps (UL + DL), payload only</p> <p>Routed PS data bytes, DL:</p> <p>Routed PS data bytes, UL:</p> <p>For classes:</p> <p>(IuPS over ATM)</p> <p>(IuPS over IP)</p> <p>Aggregated for all the PDR devices</p>		$\{pmNoRoutedIpBytesDl + pmNoRoutedIpBytesUl\} \times 8 / N$

The definition of "N" is defined in the PDR-SP chapter.

[ANEXO 2]

[Dimensioning Description 3820]

Dimensioning Description RNC 3820

Contents

1	Introduction
2	Pre-launch Dimensioning
2.1	Introduction
2.2	Redundancy and Dimensioning Margins
2.3	Traffic Model
2.4	Dimensioning Targets
2.5	Dimensioning of Processor Types
2.5.1	Module MP Dimensioning
2.5.2	CC-SP Dimensioning
2.5.3	PDR-SP Dimensioning
2.5.4	DC-SP Dimensioning
2.5.5	Number of Module MPs
2.5.6	Number of CC-SPs
2.5.7	Number of PDR-SPs
2.5.8	Number of DC-SPs
2.5.9	Total Number of SPs
2.6	Building RNC 3820 Based on Standard Configurations or Optimized Configurations
2.6.1	Introduction
2.6.2	Track 1, Based on Standard Configuration
2.6.3	Track 2, Based on Optimized Configurations
2.6.4	Configuring the SPBs
2.6.5	Effect of HW faults on the Calculated Capacities
2.7	Checking Limitations
2.7.1	Checking the Limitation of Concurrent Active and URA Users
2.7.2	Checking the Connectivity Limitation
2.8	HW Generation Constant
2.9	Summary of the pre-launch Dimensioning

Copyright	© Ericsson AB 2009. All rights reserved. No part of this document may be reproduced in any form without the written permission of the copyright owner.
Disclaimer	The contents of this document are subject to revision without notice due to continued progress in methodology, design and manufacturing. Ericsson shall have no liability for any error or damage of any kind resulting from the use of this document.
Trademark List	All trademarks mentioned herein are the property of their respective owners. These are shown in the document Trademark Information.

1 Introduction

This document describes how to dimension the Ericsson Radio Network Controller (RNC) in a Radio Access Network (RAN). The intended readers are radio network design engineers involved in the planning, design, or maintenance of a Wideband Code Division Multiple Access (WCDMA) radio network.

The document is intended to support engineers in the task of planning and maintaining a correctly dimensioned UTRAN. As the quality of the planning result is dependent on the input data and on an understanding of the limitations of the procedures and methods used, it is recommended to involve Ericsson in the tasks covered by this document.

Dimensioning is often an iterative process. Hence this document is divided into two parts:

1. Pre-launch dimensioning, to be used before the network is taken into operation, and
2. Post-launch dimensioning that have to be used to improve the performance in a running network and to ensure that expansions are made in due time. The dimensioning is targeting the busy hour performance, but does not take extraordinary public events into consideration.

This document does not describe the characteristics of the RNC as a product, but provides a method for dimensioning the RNC in a real network. The Pre-launch dimensioning has to be used as a guideline, but efficient utilization requires that the Post-launch methods are taken into operation. All networks have their specific idiosyncrasies, and since all cannot be covered in a dimensioning method the Post-launch activities must be used to revise the result. By doing this properly, and feeding back the result to the Pre-launch methods, good accuracy can be achieved when predicting the impact from expected traffic development.

Several HW generations may be used in the RNC, dimensioned by using the equations in this description. How these relates to each other is described in Compatibilities for Hardware and Software and to dimension the RNC system needs related correction values for each HW generation that can be found in Section 2.8.

2 Pre-launch Dimensioning

The target for the Pre-launch dimensioning is to configure the RNC according to an expected traffic scenario, and establish good performance with reasonable dimensioning margins.

2.1 Introduction

The RNC 3820 offers great flexibility of utilizing the resources and configuring the node, but it can require some iterations to get the optimal solution. The RNC 3820 offers the flexibility of building the RNC nodes based on either Standard Configurations which is described in Track 1 or Optimized Configurations described in Track 2. Both types of configurations must meet the dimensioning target of required number of Module MPs and SPs. The way of working on a high level is as follows:

1. Collect Traffic data as input to the calculations below
2. Calculate max number of subscribers per Module MP, CC-SP, PDR-SP and DC-SP.
3. Calculate required number of Module MPs based on number of subscribers and RBS.
4. Calculate required number of CC-SPs based on number of subscribers and cells.
5. Calculate required number of PDR-SPs based on number of subscribers.
6. Calculate required number of DC-SPs based on number of subscribers.
7. Track 1. Find minimum Standard Configuration supporting the calculated number of Module MPs, CC-SPs, PDR-SPs and DC-SPs.
8. Track 2. Calculate number of required SPBs, find minimum optimized configuration supporting number of Module MPs and SPBs.
9. Calculate number of required ET boards.
10. Check that all boards fits into the chosen configuration and that all redundancy requirements are fulfilled.
11. Check that max supported Iub throughput and max supported number of active users per RNC is not exceeded.

The procedure is iterative, if not all requirements can not be fulfilled with chosen configuration, a larger configuration or less subscribers per RNC must be considered.

2.2 Redundancy and Dimensioning Margins

The RNC node utilizes 1+1 redundancy for the central processors and pooling mechanisms for Module MP and SP. The calculated RNC capacity in terms of subscribers and throughput decreases for the pooled resources if a HW fault occurs.

The maximum capacity of the RNC 3820 node configurations in terms of Module MP and SP in a non fault situation is shown in Section 2.6.2. The consequence of a fault situation with a single board failure is described in Section 2.6.5.

The margins used in the dimensioning process are intended to both cover short term variations in the traffic as well as traffic events not explicitly included. As an example, the processor load for cell updates due to mobility is not included, but is together with multiple other low cost activities intended to be covered by the margins implied by the dimensioning constants in the equations. This means that a specific margin level is hard to state, but as a general rule approximately 10% margin can be assumed.

2.3 Traffic Model

The traffic that the RNC shall handle and hence be dimensioned for must be expressed in a way that can be used for the dimensioning. The values of the following parameters have to be estimated, using an average level during busy hour as the target. All figures are per subscriber and per busy hour.

SRBs	The number of stand-alone Signalling Radio Bearer (SRB) setups per subscriber per hour, mainly consisting of Location Area updates.
Calls	The number of call setups per subscriber per hour, covering all types of calls.
Switches	The number of channel switches during PS data calls, per subscriber per hour, covering all rate and type switches.
SoftHOs	The number of soft handover per subscriber per hour, including IRAT HOs, IFHOs, HS cell change, Iur HOs.
SofterHOs	The number of softer handover per subscriber per hour.
E_{voice}	The voice traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
E_{CS Data}	The CS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
E_{PS Data}	The PS Data (R99) traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
E_{HS Data}	The HS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
E_{FACH}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in FACH state

during busy hour.

E_{URA}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in URA state during busy hour.
UP_{voice}	The transmitted voice call user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{CS}	The transmitted CS data user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{PS}	The transmitted PS (R99 type) user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.
UP_{HS}	The transmitted HS user plane, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

2.4 Dimensioning Targets

The RNC must not only be dimensioned according to the subscriber traffic model but need to meet network requirements in terms of:

Subscribers_{RNC}	The required number of subscribers
RBS	The required number of RBSs
Cells	The required number of cells

2.5 Dimensioning of Processor Types

2.5.1 Module MP Dimensioning

The number of Module MPs needed is determined by the number of RBSs that have to be handled and the traffic load from the subscribers. The processor load on the Module MP from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.3 can be expressed as:

$$Load_{subscr,MMP} = \frac{1.5 \times SRB + 3 \times Calls + 0.75 \times Switches + 0.9 \times SoftHOs + 0.45 \times SofterHOs}{3600} \times \frac{1}{GPB_{GenConst}} \left[\frac{\%}{\%} \right]$$

Equation 1 Module MP Load Per Subscriber

A hardware generation constant $GPB_{GenConst}$ has to be included to scale the Module MP equation above to the right GPB hardware. The HW scaling factor is given in Section 6.

The number of subscribers that one Module MP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{MMP} = \frac{85}{Load_{subscr,MMP}} \left[subscribers \right]$$

Equation 2 Subscribers Per Module MP

2.5.2 CC-SP Dimensioning

The two main characteristics of the CC-SPs to take into account are the number of cells and the maximum number of concurrent FACH users. Using the latter determines the number of subscribers per CC-SP (**on the SPB3**), and can be expressed as:

$$Subscribers_{CC} = \frac{2250}{EFACH} \left[subscribers \right]$$

Equation 3 Subscribers Per CC-SP

2.5.3 PDR-SP Dimensioning

The processor load per subscriber on the PDR-SP (**on the SPB3**) is determined from the payload of the PS user plane, and can be expressed as:

$$Load_{subscr,PDR} = \frac{UP_{PS} + UP_{HS}}{4000} \left[\frac{\%}{\%} \right]$$

Equation 4 PDR-SP Load Per Subscriber

The number of subscribers that one PDR-SP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{PDR} = \frac{75}{Load_{subscr,PDR}} \left[subscribers \right]$$

Equation 5 Subscribers Per PDR-SP

2.5.4 DC-SP Dimensioning

The processor load on the DC-SP (**on the SPB3**) from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.3 can for the control plane part be expressed as:

$$Load_{subscr,DC,CP} = \frac{SRB + 2 \times Calls + 1.5 \times Switches + 0.6 \times SoftHOs + 0.3 \times SofterHOs}{3600} \left[\% \right]$$

Equation 6 DC-SP Load Per Subscriber, Control Plane Part

The user plane from one subscriber loads the DC-SP processor according to the following expression:

$$Load_{subscr,DC,UP} = 0.03 \times UP_{voice} + 0.01 \times UP_{CS} + 0.003 \times \left[UP_{PS} + UP_{HS} \right] \left[\% \right]$$

Equation 7 DC-SP Load Per Subscriber, User Plane Part

The total processor load on the DC-SP from one subscriber is then the sum of the control plane load and the user plane load:

$$Load_{subscr,DC} = Load_{subscr,DC,CP} + Load_{subscr,DC,UP} \left[\% \right]$$

Equation 8 DC-SP Load Per Subscriber, Total

The number of subscribers that one DC-SP can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{DC} = \frac{75}{Load_{subscr,DC}} \left[subscribers \right]$$

Equation 9 Subscribers Per DC-SP

2.5.5 Number of Module MPs

The number of Module MPs that is required to fulfill the requirements is determined by the total subscriber capacity and the ability to handle the requested amount of RBSs (Iub Links).

$$ModuleMPs = MAX \left\{ ROUNDUP \left(\frac{RBSs}{125} \right), ROUNDUP \left(\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{MMP}} \right) \right\}$$

Equation 10 Number of Module MPs Required

This number determines the lowest number of Module MPs that can fulfill both the subscriber and the RBS requirements. In Section 2.6.2 the available configurations of the RNC 3820 are outlined, and an appropriate configuration regarding the number of Module MPs have to be selected as starting point for the node configuration. There is an obvious overlap between the tables due to the number of subracks used, and the rule is that the smallest possible configuration have to be selected primarily unless a larger configuration is in line with an established expansion strategy. The dimensioning of the RNC is an iterative task, so this first selection is by no means final.

2.5.6 Number of CC-SPs

The next step is to determine the required number of CC-SPs in the node. The characteristics to check are the number of subscribers and the number of cells to handle.

$$CC = MAX \left\{ ROUNDUP \left(\frac{Cells}{192} \right), ROUNDUP \left(\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{CC}} \right) \right\}$$

Equation 11 Number of CC-SPs Required

This number then determines the lowest number of CC-SPs that can fulfill both the subscriber and the cell requirements. Even if the configuration selected in the previous section holds less than the required number of CC-SPs, it may still be proven useful. The SP configuration is flexible and before changing node type the other SP types have to be dimensioned, in order to make sure the required number of SPs are available in the node.

2.5.7 Number of PDR-SPs

The required number of PDR-SPs in the node have to be determined, and only the subscriber requirement sets the limitation.

$$PDR = ROUNDUP \left(\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{PDR}} \right)$$

Equation 12 Number of PDR-SPs Required

This number then determines the lowest number of PDR-SPs that can fulfill the subscriber requirement.

2.5.8 Number of DC-SPs

The required number of DC-SPs in the node have to be determined in the same way, using the subscriber requirement as the limitation.

$$DC = \text{ROUNDUP} \left(\frac{\text{Subscribers}_{RNC}}{\text{Subscribers}_{DC}} \right)$$

Equation 13 Number of DC-SPs Required

This number then determines the lowest number of DC-SPs that can fulfill the subscriber requirement.

2.5.9 Total Number of SPs

The first attempt to select a Standard Configuration (based on number of Module MPs) has a fixed number of SPB boards, with a set number of SPs. (There are five SPs per SPB). Based on the calculated number of required SP types (done in the previous chapters), the selected configuration can now be evaluated as to whether it is able to match those figures.

Firstly, the total number of SPs in the configuration is calculated from the stated figures in the tables in Section 2.6.2:

$$SP_{table} = PDR_{table} + DC_{table} + CC_{table}$$

Equation 14 Total Number of SPs in Initial Configuration

Then the required number of SPs is calculated, using the previously calculated figures:

$$SP_{required} = PDR + DC + CC$$

Equation 15 Total Required Number of SPs

If the required number of SPs is larger than the available number in the selected node, obviously a larger node has to be selected. If Equation 16 is true, then a larger node size must be selected in order to fulfill the requirements.

$$SP_{required} > SP_{table}$$

Equation 16 Condition for Number of SPs

The flexibility of the RNC 3820 node allows allocation of the SPs to the three different SP roles namely DC-SP, CC-SP and PDR-SP. If the required total number of SPs is fulfilled but not for each specific SP role, it is possible to readjust the roles. This reallocation, if needed, is done in accordance with the directives in Section 2.6.4.

2.6 Building RNC 3820 Based on Standard Configurations or Optimized Configurations

2.6.1 Introduction

The RNC 3820 offers the flexibility of building the RNC nodes based on either Standard Configurations or Optimized Configurations. Both types of configurations must meet the dimensioning target of required number of Module MPs and SPs, see Figure 1.

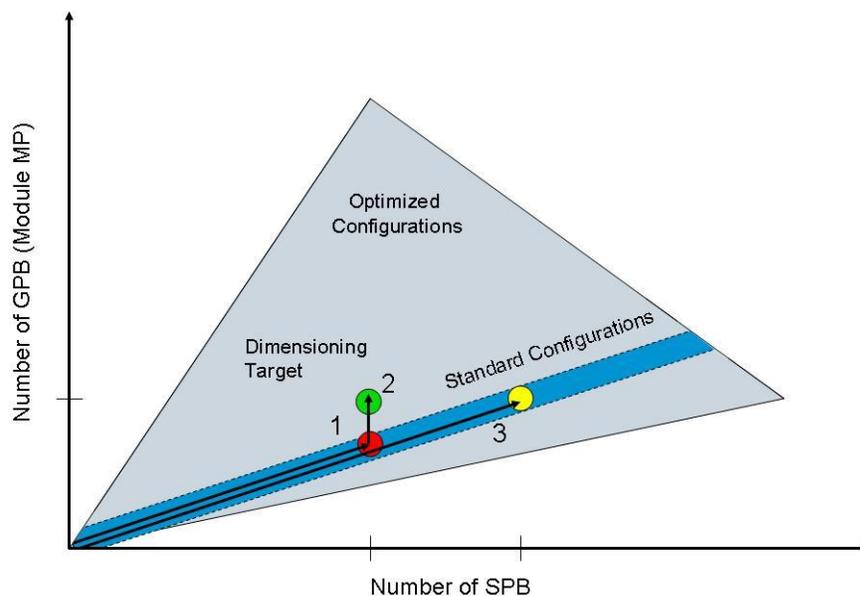


Figure 1 Standard or Optimized Configurations

The "Standard Configurations" consist of predefined building blocks for achieving the required capacity, with so called C-Pack. The increased capacity is linear, and this path can for many cases be used to meet the Dimensioning Target (for example point 2) by reaching the point 3 as illustrated in Figure 1. The Standard Configuration is designed with a focus on the user plane rather than control plan. To dimension a Standard Configured RNC 3820, follow Track 1 in Section 2.6.2.

"The Optimized Configurations" are based on C-Packs, but also on either O-Pack-U (consisting of 5 SP=1 SPB) or O-Pack-C (consisting of 1 GPB). ("-U" as in User plane and "-C "as in Control plane). This offers the possibility to meet more diverse traffic scenarios which might primarily be more control (C) plane centric, rather than user (U) plane centric and defined within the "triangle" in Figure 1. The dimensioning target is met in two steps. The first step is to define the smallest number of C-Packs which is the smallest Standard Configuration used (point 1 in the figure). Step two is to increase the capacity with O-Packs up to the final required capacity (point 2 in the figure). If the dimensioning target is above the straight line then O-Pack-C are needed. If the dimensioning target is below the straight line (not illustrated), then O-Pack-U are needed. To dimension a Optimized Configured RNC 3820 follow Track 2 in Section 2.6.3.

2.6.2 Track 1, Based on Standard Configuration

The Standard Configurations of the RNC 3820 are shown in Table 1, table 2 and table 3. Size A refers to a node with just a Main Subrack (MS), size B to a node with a MS and one Extension Subrack (ES), and size C refers to a node consisting of a MS and two ESs.

The maximum capacity of the RNC 3820 node configurations in terms of Module MPs and different SP processor entities in a non fault situation is shown in the tables below. The RNC node utilize pooling mechanisms for Module MP and SP. The consequence of a fault situation with a single board failure is described in Section 2.6.5.

Table 1 Standard Configurations for RNC 3820 Size A, Including Optional Module MPs

RNC 3820 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs	Free Slots
Size A - 10	2	3	9	3	11
Size A - 20	3	3	18	4	8
Size A - 30	4	3	27	5	5
Size A - 40	5	3	36	6	2

Table 2 Standard Configurations for RNC 3820 Size B, Including Optional Module MPs

RNC 3820 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs	Free Slots
Size B - 20	3	6	18	6	29
Size B - 30	4	6	28	6	26
Size B - 40	5	6	37	7	23
Size B - 50	6	6	47	7	20
Size B - 60	7	6	57	7	17
Size B - 70	8	6	66	8	14

Size B - 80	9	6	76	8	11
Size B - 90	10	6	86	8	8
Size B - 100	11	6	95	9	5

Table 3 Standard Configurations for RNC 3820 Size C, Including Optional Module MPs

RNC 3820 Type	Module MPs	PDR-SPs	DC-SPs	CC-SPs	Free Slots
Size C - 30	4	9	27	9	47
Size C - 40	5	9	37	9	44
Size C - 50	6	9	47	9	41
Size C - 60	7	9	56	10	38
Size C - 70	8	9	66	10	35
Size C - 80	9	9	76	10	32
Size C - 90	10	9	86	10	29
Size C - 100	11	9	96	10	26
Size C - 110	12	9	105	11	23
Size C - 120	13	9	115	11	20
Size C - 130	14	9	125	11	17
Size C - 140	15	9	135	11	14
Size C - 150	16	9	145	11	11
Size C - 160	17	9	154	12	8

Note:

The free slots are counted prior to the insertion of any additional O-Pack-U or O-Pack-C or ET-IPG.

The next step is: Configure the SPBs, see Section 2.6.4.

2.6.3 Track 2, Based on Optimized Configurations

The optimized RNC configurations are based on building blocks C-Pack and either O-Pack-C or O-Pack-U.

The supported configurations built by the three building blocks are shown in the Figure 2.

From the figure we find that RNC 3820 can support the following:

- Max number of GPB with Module MP function: 32
- Max number of SPB: 40

- Max number of GPB (with Module MP function) + SPB: 52

It is possible to insert a maximum of for example 32 Module MP + 20 SPB or 12 Module MP + 40 SPB in a RNC Size C node fulfilling the slot limit of 52 boards and power limits.

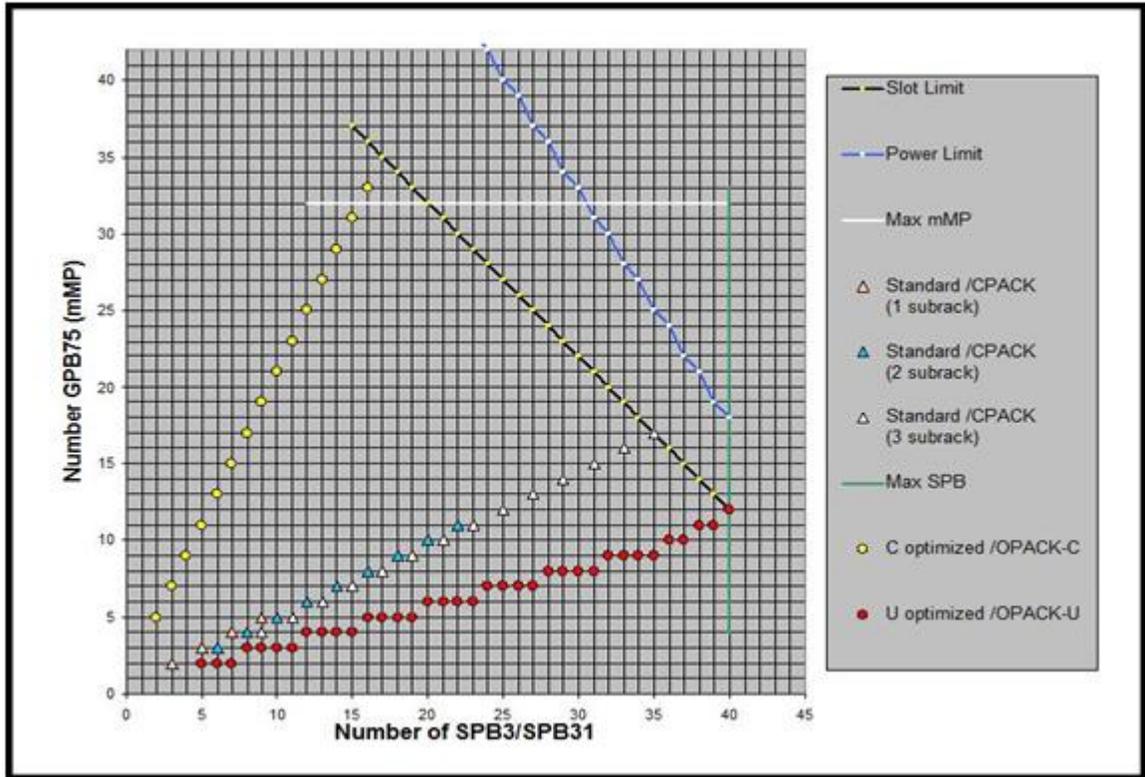


Figure 2 Supported RNC 3820 Configurations

The configuration work is based on the required number of Module MP and SPB.

Required number of Module MP is determined by Equation 10.

Required number of SPBs can be determined using the equation:

$$SPB = \text{MAX} \left\{ \frac{DC + PDR + CC}{5}, PDR, CC \right\}$$

Equation 17 Required Number of SP Boards

The needed number of CC-SP, PDR-SP and DC-SP has been determined by Equation 11, Equation 12 and Equation 13.

The following dimensioning steps are needed to meet the dimensioning target with the optimized RNC configuration:

1. Define the smallest Standard Configuration by defining the smallest number of C-Packs necessary.
2. Optimize the RNC to the right required capacity by defining either the number of O-Pack-U or O-Pack-C

Whether O-Pack-U or O-Pack-C is used is determined if the dimensioning target is above or below the straight line defined by the Standard Configurations, see Figure 1 and Figure 2. Whether being above or below the straight line is done with the "If" statement preceding the two dimensioning steps below.

Use the following work procedure for the two steps:

Above "the straight line" (O-Pack-C are needed)

If: $SPB < (2 \times \text{Module MP})$

1) Then: $C\text{-Pack} = SPB / 2$,

The number of Module MP determines the Standard Configuration needed.

Choose the Standard Configuration from Table 1, Table 2 and Table 3.

For example 6 Module MP defines a RNC type 50 node in B or C Size.

2) $O\text{-Pack-C} = \text{Module MP} - C\text{-Pack}$

This gives the number of O-Pack-C to meet the required capacity.

Below "the straight line" (O-Pack-U are needed)

If: $SPB > (2 \times \text{Module MP})$

1) Then: $C\text{-Pack} = \text{Module MP}$,

The number of Module MP determines the Standard Configuration needed.

Choose the Standard Configuration from Table 1, Table 2 and Table 3.

2) $O\text{-Pack-U} = SPB - C\text{-Pack} \times 2$

This gives the number of O-Pack-U to meet the required capacity.

The next step is: Configure the SPBs, see Section 2.6.4.

2.6.4 Configuring the SPBs

The SPBs are delivered pre-configured from factory. The pre-configurations can be delivered in four SPB layouts; SPB type A, B, C or D. These SPB layouts have the SP software of PDR, CC and DC allocated according to Table 4. The given SPB type in the pre-configured node depends on how many SPBs there are and the location of the SPBs in the node. For Track 1 which is based on C-Packs and Track 2 with the alternative based on C-Pack + O-Pack-C, the number of specific SP roles are defined by the chosen number of C-Packs only.

To be covered in this chapter.

- For Track 1 (with the C-Packs) and Track 2 with C-Pack + O-Pack-C alternative, there might also for some instances be a need to optimize the balance of the predefined SP roles in the SPBs by re-configuring a minor number of SP roles that are not fully utilized, to roles that there are a shortage of. This may be relevant in the case where the capacity of the chosen node configuration is stretched and there are a limited number of spare slots available. The alternative may be to choose a larger node size or an additional RNC.
- For Track 2, with the alternative, based on C-Pack + O-Pack-U, there is a need to first of all determine the total number of specific SP roles given by the chosen number of C-Pack and O-Pack-U delivered from factory and then reconfigure the predefined SP roles according to the needed roles determined in Section 2.5.6, Section 2.5.7 and Section 2.5.8.

Configuring the SPBs:

- The chosen RNC configuration has to not only fulfill at least the right "Total Required Number of SPs" (see Equation 15) (which is a prerequisite to be able to re-configure SPBs).
- The RNC should also fulfill the right required number of specific SP types: CC-SPs, PDR-SPs and DC-SPs (see Equation 11, Equation 12 and Equation 13).
- The difference between the required need and what is delivered from factory is corrected by changing the allocation of existing SPB types to other types of predefined SPB boards, in order to get the right number of different SP types, for example CC-SPs, PDR-SPs, and DC-SPs.
- Check the SPB configurations and readjust so that the required number of SPs for the different roles are possible to achieve with the help of the four different predefined SPB types of software allocations. These four different SPB types are A, B, C and D are described in Table 4. The required number of different SP roles, must be possible to achieve by using these SPB types.

Track 1:

- For RNC nodes consisting of C-Pack, check the SPB types (in the C-Packs) as defined in the Standard Configurations in Table 5, Table 6 and Table 7 and then re-configure the SPB types so that the specific goal of SP types is met. If the required number of SP types is not possible to fulfill by using re-configured SPB types, a larger node must be selected for the Standard Configurations.

For Track 2, there are two cases:

- For RNC nodes consisting of C-Pack + O-Pack-C, check and adjust the SPB types in the C-Packs as defined in the Standard

Configurations. This is the same procedure as in Track 1 looking at the chosen Standard Configuration only.

- For RNC nodes consisting of C-Pack + O-Pack-U, check and adjust the total number of all the SPBs found in both the Standard Configuration + O-Pack-U. Do it based on the different SPB types found for a chosen Standard Configuration (in Table 5, Table 6 and Table 7) and add the different SPB types found for the required additional number of O-Pack-U (in the MS - Table 8 and ES - Table 9).

When adding additional O-Pack-U in the MS and ESs do it in such a way that the same amount of free slots are available in all subracks and that there are enough free slots available to cater for future expansion in each subrack for different future ETs.

When reconfiguring the factory delivered O-Pack-U do it in such a way that the balance of PDR : DC : CC in each subrack is according to same ratio given by the total number of PDR-SP, DC-SP and CC-SP roles determined in Section 2.5.6, Section 2.5.7 and Section 2.5.8.

If the required number of SP instances for any of the SP roles is not possible to fulfill using the predefined SPB layouts a larger node must be selected for the Standard Configurations or extra O-Pack-U boards be inserted.

Check that there are enough free slots (see Table 1, Table 2 and Table 3) available in the decided RNC configuration (type A, B or C) for the defined number of O-Pack, else choose the next larger configuration or an extra RNC node.

If it is possible to configure the SPBs so that the correct number of SPs is reached, the node size should be sufficient. The actual SPB configuration have to be performed according to the Changing Board Configuration.

Table 4 SPB Types

	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
SP 0	PDR-SP	CC-SP	PDR-SP	DC-SP
SP 1	CC-SP	DC-SP	DC-SP	DC-SP
SP 2	DC-SP	DC-SP	DC-SP	DC-SP
SP 3	DC-SP	DC-SP	DC-SP	DC-SP
SP 4	DC-SP	DC-SP	DC-SP	DC-SP

The standard node configurations described in Table 1, 2 and 3 are all configured with SPB types selected from Table 4. In the following tables, Table 5, all the SPB boards in the Standard Configurations are outlined. From these tables the necessary and possible changes in the SPB configuration can be determined.

Table 5 SPB Types in the Standard Configurations for RNC 3820 Size A

RNC 3820 type	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
Size A - 10	3	0	0	0
Size A - 20	3	1	0	1
Size A - 30	3	2	0	2
Size A - 40	3	3	0	3

Table 6 SPB Types in the Standard Configurations for RNC 3820 Size B

RNC 3820 type	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
Size B - 20	6	0	0	0
Size B - 30	6	0	0	2
Size B - 40	6	1	0	3
Size B - 50	6	1	0	5
Size B - 60	6	1	0	7
Size B - 70	6	2	0	8
Size B - 80	6	2	0	10
Size B - 90	6	2	0	12
Size B - 100	6	3	0	13

Table 7 SPB Types in the Standard Configurations for RNC 3820 Size C

RNC 3820 type	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
Size C - 30	9	0	0	0
Size C - 40	9	0	0	2
Size C - 50	9	0	0	4
Size C - 60	9	1	0	5
Size C - 70	9	1	0	7
Size C - 80	9	1	0	9
Size C - 90	9	1	0	11
Size C - 100	9	1	0	13
Size C - 110	9	2	0	14
Size C - 120	9	2	0	16
Size C - 130	9	2	0	18
Size C - 140	9	2	0	20
Size C - 150	9	2	0	22
Size C - 160	9	3	0	23

When the sub-racks are delivered for the different RNC sizes A, B and C with additional O-Pack-U, the SPB boards are pre-configured from factory. In the following tables the number and types of SPB boards for additional **O-Pack-U** is outlined for the MS and the ES.

Table 8 SPB Types in the Additional O-Packs-U Located in Main Subrack

No. of O-Pack-U	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
1	0	0	0	1
2	0	1	0	1
3	0	1	0	2
4	0	2	0	2
5	0	2	0	3
6	0	3	0	3
7	0	3	0	4
8	0	4	0	4
9	0	4	0	5
10	0	5	0	5
11	0	5	0	6

Table 9 SPB Types in the Additional O-Packs-U Located in Extension Subrack

No. of O-Pack-U	SPB Type A	SPB Type B	SPB Type C	SPB Type D
1	0	0	0	1
2	0	0	0	2
3	0	0	0	3
4	0	0	0	4
5	0	0	0	5
6	0	0	0	6
7	0	0	0	7
8	0	0	0	8
9	0	0	0	9
10	0	0	0	10
11	0	0	0	11
12	0	0	0	12
13	0	0	0	13
14	0	0	0	14
15	0	0	0	15

2.6.5 Effect of HW faults on the Calculated Capacities

The calculated RNC capacity decreases for the pooled resources (Module MP, PDR-SP, CC-SP and DC-SP) if a HW fault occur when a GPB or a SPB is broken. Since an RNC node always is based on at least a number of C-Pack the consequence of a faulty board is described below:

Module MP

Worst case of a broken GPB board is the loss of one Module MP resulting in 1/17 Module MP capacity loss in RNC type "Size C - 160" node and up to 1/2 Module MP capacity loss in a type "Size A - 10" node.

PDR-SP

Worst case of a broken SPB board is the loss of one PDR-SP resulting in 1/9 PDR-SP capacity loss in RNC type "Size C - 160" node and up to 1/3 PDR-SP capacity loss in a type "Size A - 10" node.

CC-SP

Worst case of a broken SPB board is the loss of one CC-SP resulting in 1/12 CC-SP capacity loss in RNC type "Size C - 160" node and up to 1/3 CC-SP capacity loss in a type "Size A - 10" node.

DC-SP

Worst case of a broken SPB board is the loss of one DC-SP resulting in 5/154 DC-SP capacity loss in RNC type "Size C - 160" node and up to 3/9 DC-SP capacity loss in a type "Size A - 10" node.

Additional O-Packs improve the above values.

2.7 Checking Limitations

2.7.1 Checking the Limitation of Concurrent Active and URA Users

The node can handle a large number of Users, mainly Active Users and URA users but the maximum limit of these users is mainly determined by the maximum number of SCCP (SS7) connections that the RNC can set up towards the core network (via Iu) and other RNCs (via Iur).

Check chosen RNC configuration in a step wise approach against: Active Users, URA users, and SCCP (SS7) connections.

Active Users

The node can handle a number of active users, which includes users performing voice, CS Data, PS and HS calls.

The total number of active users must be compared to and not exceed the nominal node limitation of active users per DC-SP and Module MP.

Calculate the total number of concurrent active users as follows:

$$Active\ Users = Subscribers_{RNC} \times \left(E_{voice} + E_{CS\ Data} + E_{PS\ Data} + E_{HS\ Data} + E_{FACH} \right) \left[Users \right]$$

Equation 18 Active Users

Find the number of DC-SP and Module MP respectively for the chosen configuration and multiply it with the number active users per DC-SP and the number active users per Module MP found in Table 10.

The total number of active users in the node must be less than or equal to the node limitation as given by the calculations.

If the calculated number of active users is larger than the nominal figure for the selected node, a larger node must be selected, or ultimately one more node must be used.

Table 10 Maximum Active Users

	Max Active Users
Module MP	4800 active users / Module MP
DC-SP	270 active users / DC-SP

URA Users

The total number of URA users must be compared to and not exceeding the nominal node limitation of URA users per Module MP.

Calculate the total number of URA users as follows:

$$URAUUsers = Subscribers_{RNC} \times E_{URA} \left[Users \right]$$

Equation 19 URA Users

Find the number of Module MP for the chosen configuration and multiply it with the number of URA users per Module MP found in Table 11.

The total number of URA users in the node must be less than or equal to the node limitation as given by the calculations but may never exceed the value given in Table 11 for any RNC 3820.

If the calculated number of URA users is larger than the nominal figure for the selected node, a larger node must be selected, or ultimately one more node must be used.

Table 11 Maximum URA Users

	Max URA Users
Module MP	8 300 URA users / Module MP

Active users here mean any RRC connection in AMR voice state or with RAB state DCH, HS or FACH. This is the highest supported level of active users irrespective of state.

URA users mean number of users in URA_PCH state.

SCCP (SS7) Connections

The total number SCCP(SS7) connections generated by the required number of Active and URA users must be compared to and not exceed the node limitation of SCCP (SS7) connections per RNC node given by Table 12.

Use the total number of calculated Active and URA users from the equations above and insert them in Equation 20

$$SCCP \left[SS7 \right] Connections > URAusers + Activeusers \times \left[1 + 2 \times P \left[Iur \right] \right] \left[Connections \right]$$

Equation 20 SCCP (SS7) Connections per RNC

Table 12 Maximum SCCP (SS7) Connections per RNC

	SCCP (SS7) Connections
Any Node Configuration	220 000

If the calculated number of SCCP(SS7) connections generated by the Active and URA users is larger than the number of SCCP(SS7) connection for any RNC node, more nodes must be used.

2.7.2 Checking the Connectivity Limitation

The numbers of RBSs and cells must also be checked against nominal maximums for the node. The numbers of RBSs and cells for the node must be equal to or less than shown in Table 13:

Table 13 Maximum RBSs and Cells

Max Number of RBSs	768
Max Number of Cells	2304

If the required number of RBSs or cells is larger than the nominal figure, more than one node must be used.

2.8 HW Generation Constants

Constants used in Equations to normalize the HW generation processor capacity.

Table 14 List of HW Generation Constants Defined for GPB

HW Type	HW Generation	Correction Constant
GPB65	R1	1,50
GPB75	R1.1	2,53

2.9 Summary of the Pre-launch Dimensioning

This summarizes the Pre-launch dimensioning of the RNC 3820. If all the steps are followed, a configuration have to be now defined that matches all the known and assumed conditions the node is facing. As stated, the exact traffic situation and environment are difficult to predict and hence dimensioning adjustments will probably be necessary when the node is taken into operation.

[ANEXO 3]

[Dimensioning Description Evo Controller 8200]

Dimensioning Description

Evo Controller 8200/RNC

Contents

1	Introduction
2	Pre-launch Dimensioning
2.1	Overview
2.2	Traffic Model
2.3	Dimensioning Targets
2.4	Dimensioning of Processor Boards
2.4.1	Introduction
2.4.2	Processor Load Target
2.4.3	EPB and Module Controller Dimensioning
2.4.4	EPB and Device Dimensioning
2.4.4.1	CC device Dimensioning
2.4.4.2	PDR device Dimensioning
2.4.4.3	DC device Dimensioning
2.4.5	Determine Lowest Number of EPB
2.4.6	Effect of HW faults on the Calculated Capacities
2.4.7	Redundancy
2.5	Checking Limitations
2.5.1	General
2.5.2	Checking the Limitation of Concurrent Active and URA Users
2.5.3	Checking the Connectivity Limitation

Copyright	© Ericsson AB 2011, 2012. All rights reserved. No part of this document may be reproduced in any form without the written permission of the copyright owner.
Disclaimer	The contents of this document are subject to revision without notice due to continued progress in methodology, design and manufacturing. Ericsson shall have no liability for any error or damage of any kind resulting from the use of this document.
Trademark List	All trademarks mentioned herein are the property of their respective owners. These are shown in the document Trademark Information .

1 Introduction

Dimensioning is the process of determining how much HW capacity is needed in the Radio Access Controller (RNC) for controlling the customer network with its particular set of users and services. Normally this entails deciding how much HW to add and what role the SW plays to control the HW. For Evo Controller 8200/RNC (EvoC) it is possible to order new nodes and general capacity expansions.

This document focuses on the Ericsson Radio Network Controller (RNC) in a Radio Access Network (RAN). The intended readers are radio network design engineers involved in the planning, design or maintenance of a Wideband Code Division Multiple Access (WCDMA) radio network.

The document is intended to support engineers in the task of planning and maintaining a correctly dimensioned UTRAN. As the quality of the planning result is dependent on the input data and on an understanding of the limitations of the procedures and methods used, it is recommended to involve Ericsson in the dimensioning tasks covered by this document.

Dimensioning is often an iterative process. Hence this document is divided into two parts:

1. Pre-launch dimensioning, found in Section 2, to be used for New Nodes, before the network is taken into operation, that has to decide on number of Evo Controller Processor Board (EPB)
2. Post-launch dimensioning, found in Section 3, that is used to improve the performance in a running network and to ensure that expansions are made in due time. The dimensioning is targeting the busy hour performance, but does not take extraordinary public events into consideration.

This document does not describe the characteristics of the RNC, but provides a method for dimensioning the RNC in a real network. The Pre-launch dimensioning has to be used as a guideline, but efficient utilization requires that the Post-launch methods are taken into operation. All networks have their idiosyncrasies, and since not all influences can be covered in a Pre-launch dimensioning method, the Post-launch activities have to be used to revise the result. By doing this properly, and feeding back the result to the Pre-launch methods, good accuracy can be achieved when predicting the impact from expected traffic development.

Each Evo Controller 8200/RNC release uses the latest released HW of EPB for the Pre-launch dimensioning.

2 Pre-launch Dimensioning

2.1 Overview

The target for the Pre-launch dimensioning is to configure the RNC according to an expected traffic case, and establish good performance with reasonable dimensioning margins.

The Evo Controller 8200/RNC offers great flexibility of utilizing the resources and configuring the node, but it can require some iterations to reach the optimal solution. The Evo Controller 8200/RNC offers the flexibility of building the RNC based on configurations that have to meet the dimensioning target of required number of processor boards (EPB) for both Control Plane and User Plane traffic. The way of working on a high level is as follows:

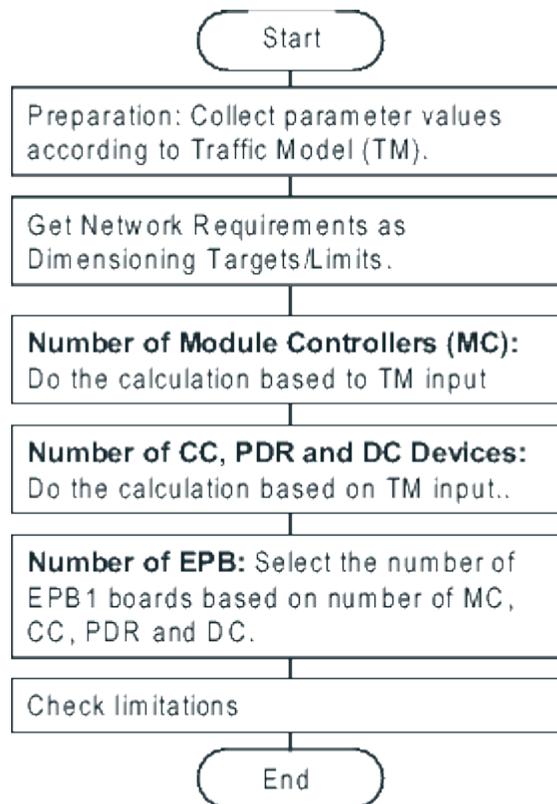


Figure 1 Pre-Launch Dimensioning Work flow

The procedure is iterative. If all requirements cannot be fulfilled with chosen configuration, a larger configuration or fewer subscribers in the RNC have to be considered.

The result from the Pre-launch Dimensioning process is the number of processor boards of EPB type to order. The software allocation is fixed on EPB and cannot

be changed at installation or later. To fulfill the Dimensioning Targets the dimensioning work is to determine the right number of EPBs to use.

As stated, the exact traffic situation and environment are difficult to predict and hence dimensioning adjustments can be necessary when Evo Controller 8200/RNC is taken into operation. How to perform this is outlined in Section 3.

2.2 Traffic Model

The traffic that the Evo Controller 8200/RNC has to handle and hence be dimensioned for, has to be expressed in a way that can be used for the dimensioning. It has to be noted that the busy hour can occur more than once a day and also with different traffic characteristics. One peak could be highly user plane oriented, another more related to the control plane. The values of the following parameters is estimated, using an average level during busy hour as the target.

All figures are for each subscriber at busy hour unless something else is stated.

SRBs	The number of stand-alone Signalling Radio Bearer (SRB) setups, consisting of Location Updates.
Calls	The number of call setups, covering all types of calls (CS, PS and HS).
Switches	The number of channel switches during PS data calls, covering all rate and type switches.
SoftHOs	The number of Soft Handover.
SofterHOs	The number of Softer Handover.
OtherHOs	The number of Other Handovers
E_{voice}	The voice traffic in Erlang.
E_{CS Data}	The CS Data traffic in Erlang.
E_{PS Data}	The PS Data (R99) traffic in Erlang, excluding FACH state.
E_{HS Data}	The HS Data traffic in Erlang, excluding FACH state.
E_{FACH}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in FACH state during busy hour.
E_{URA}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in URA state during busy hour.
UP_{voice}	The transmitted data rate for voice calls in the user plane, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure includes the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{CS}	The transmitted CS data in the user plane, expressed in kbps

and averaged out over the entire hour. The figure includes the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.

UP_{PS} The transmitted PS (R99 type) user plane for each subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure includes the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

UP_{HS} The transmitted HS user plane, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure includes the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

2.3 Dimensioning Targets

The RNC has not only be dimensioned according to the subscriber traffic model, but need to also meet network requirements in terms of:

Subscribers_{RNC} Number of subscribers

RBS Number of RBSs

Cells Number of cells

2.4 Dimensioning of Processor Boards

2.4.1 Introduction

Based on Dimensioning Targets given as the number of boards for each type, the dimensioning is calculated, refer to RNC Module and Devices and Node Description for basic concepts.

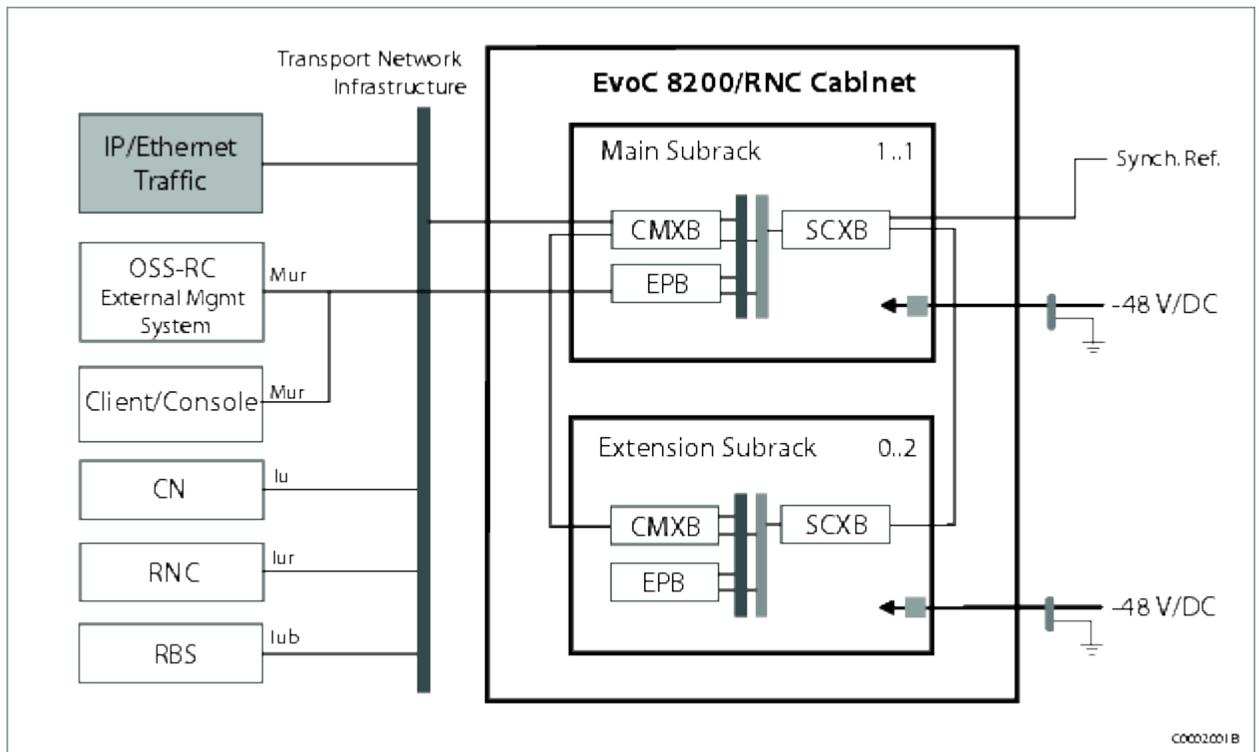


Figure 2 Evo Controller 8200/RNC HW Architecture

2.4.2 Processor Load Target

The ProcessorLoadTarget is used in the following equations Equation 2, Equation 4, Equation 7 and Equation 12 to calculate the load of one subscriber for each processor type that gets the following prefixes, MC, CCDev, PDRDev and DCDev.

Table 1 Processor Load given for each Resource Type

Processor Load Resource	MaxProcessorLoad [%]	MaxAvgProcessorLoad [%]
Module Controller (MC) [MCProcLoadTarget]	95	85
CC Device [CCProcLoadTarget]	85	75
PDR Device [PDRProcLoadTarget]	85	75
DC Device [DCProcLoadTarget]	85	75

MaxProcessorLoad Above this processor load limit, rejections occur

MaxAvgProcessorLoad Dependant on the burstiness of the traffic and the load balancing triggers. Even if the average load is lower than the MaxProcessorLoad, individual boards might

have a load above maximum. Max Average Processor Load ensures that the probability of individual boards getting overloaded is small.

2.4.3 EPB and Module Controller Dimensioning

The number of Module Controllers (MC) as percentages (%) of the capacity for one subscriber one Module Controllers (MC) is determined by the number of RBSs that is handled and the traffic load from the subscribers.

The processor load on the EPB from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.2 can be expressed for each Module Controller as:

$$Load_{subscriberMC} = \frac{1}{3600} \times \left[1.5 \times SRB + 1.7 \times Calls + 0.52 \times Switches + 0.97 \times SoftHOs + 0.15 \times SofterHOs + 0.89 \times OtherHOs \right]$$

Equation 1 Module Controller Load for each Subscriber [%]

The number of subscribers that one Module Controller on EPB can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{MC} = \frac{MCProcLoadTarget}{Load_{subscriberMC}}$$

Equation 2 Subscribers for each Module Controller [subscribers]

Select MaxAvgProcessorLoad in Table 1 for the MCProcLoadTarget.

The number of EPBs that is required to fulfill the requirements is determined by the total subscriber capacity and the ability to handle the requested amount of RBSs (Iub Links).

$$EPB_{\#MC} = MAX \left\{ RBS_{rel}, Subscriber_{rel} \right\}$$

Where:

$$RBS_{rel} = ROUNDUP \left[\frac{RBS}{64} \right]$$

$$Subscriber_{rel} = ROUNDUP \left[\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{MC}} \right]$$

Equation 3 Number of Module Controllers on EPBs Required

The $EPB_{\#MC}$ determines the lowest number of Module Controllers on all EPBs in RNC that can fulfill both the subscriber, the RBS and system redundancy requirements, see Section 2.4.6 and Section 2.4.7.

2.4.4 EPB and Device Dimensioning

2.4.4.1 CC Device Dimensioning

The two main characteristics of the CC Devices to take into account are the number of cells and the maximum number of concurrent FACH users. Using the latter determines the number of subscribers for each CC Device, and can be expressed as:

$$Subscribers_{CC} = ROUNDUP \left[\frac{3175}{EFACH} \times CCProcLoadTarget \right]$$

Equation 4 Subscribers for each CC Device [subscribers]

Select MaxAvgProcessorLoad in Table 1 for the CCProcLoadTarget.

The next step is to determine the required number of CC Devices. The characteristics to check are the number of subscribers and the number of cells to handle.

$$\#CcDevice = MAX \left\{ ROUNDUP \left[\frac{Cells}{244} \right], ROUNDUP \left[\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{CC}} \right] \right\}$$

Equation 5 Number of CC Devices Required

The number of $\#CcDevices$ determines the lowest number of CC Devices to fulfill both the number of subscribers and the cell requirements.

Each EPB Blade holds required resources for all type of connections. The dimensioning of CC Device is therefore not critical since the DC Devices needs more resources and accordingly needs more EPB blades. That means more CC Devices than dimensioned are available.

2.4.4.2 PDR Device Dimensioning

The processor load for each subscriber on the PDR Devices is determined from the payload of the PS user plane, and can be expressed as:

$$Load_{subscriber,PDR} = \frac{UP_{PS} + UP_{HS}}{5461}$$

Equation 6 PDR Device Load for each Subscriber [%]

The number of subscribers that one PDR Device can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{PDR} = ROUNDUP \left[\frac{PDRProcLoadTarget}{Load_{subscriber,PDR}} \right]$$

Equation 7 Subscribers for each PDR Device [subscribers]

Select MaxAvgProcessorLoad in Table 1 for the PDRProcLoadTarget.

The required number of PDR Devices in the node has to be determined, and only the subscriber requirement sets the limitation.

$$?PdrDevice = ROUNDUP \left[\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{PDR}} \right]$$

Equation 8 Number of PDR Devices Required

This number then determines the lowest number of PDR Devices that can fulfill the subscriber requirement given in the dimensioning target.

2.4.4.3 DC Device Dimensioning

The processor load on the DC Devices from one subscriber complying to the average traffic model described in Section 2.2 can for the control plane part be expressed as:

$$Load_{subscriber,DC,CP} = \frac{1}{3600} \times \left[0.28 \times SRBs + 3.4 \times Calls + 1.3 \times Switches + 0.29 \times SoftHOs + 0.27 \times SofterHOs + 3.3 \times OtherHOs \right]$$

Equation 9 DC Device Load for each Subscriber, Control Plane Part [%]

The user plane from one subscriber loads the DC Device processor according to the following expression:

$$Load_{subscriber,DC,UP} = 0.034 \times UP_{voice} + 0.034 \times UP_{CS} + 0.004 \times UP_{PS} + 0.004 \times UP_{HS}$$

Equation 10 DC Device Load for each Subscriber, User Plane Part [%]

The total processor load on the DC Devices from one subscriber is the sum of the control plane load and the user plane load:

$$Load_{subscriber,DC} = Load_{subscriber,DC,CP} + Load_{subscriber,DC,UP}$$

Equation 11 DC Devices Load for each Subscriber, Total [%]

The number of subscribers that one DC Device can handle, while maintaining dimensioning margins, can be calculated using:

$$Subscribers_{DC} = ROUNDUP \left[\frac{DCProcLoadTarget}{Load_{subscriber,DC}} \right]$$

Equation 12 Subscribers for each DC Device [subscribers]

Select MaxAvgProcessorLoad in Table 1 for the DCProcLoadTarget.

The required number of DC Devices in RNC has to be determined in the same way, using the subscriber requirement as the limitation.

$$?DcDevice = ROUNDUP \left[\frac{Subscribers_{RNC}}{Subscribers_{DC}} \right]$$

Equation 13 Number of DC Devices Required

This number then determines the lowest number of DC Devices that can fulfill the subscriber requirement.

2.4.5 Determine Lowest Number of EPB

The RNC is delivered with all EPBs pre-configured from factory with fixed EPB Software Allocation as defined in Table 2.

The outcome from the dimensioning of the RNC is the amount of EPBs to order to achieve sufficient capacity.

Table 2 EPB Device Types Valid for EPB

Device Type	EPB Software Allocation (SWA) Number of Devices for each EPB_BLADE_A
CC Device	1
PDR Device	1
DC Device	8

The number of EPBs have to be determined by the following steps, based on calculations from Section 2.4.4 EPB and Device Dimensioning:

$$?EPBDev = \text{MAX} \left[?CcDevice ; ?PdrDevice ; \text{ROUNDUP} \left(\frac{?DcDevice}{8} \right) \right]$$

Equation 14 Number of EPBs with CC, PDR and DC Devices

The total number of EPBs to order is the maximum number of boards determined from Equation 3 and Equation 14:

Table 3 Number of Module Controllers

Evo Processor Board Release	NumberOfMC
EPB1	3

Remaining processor instances are used for other purposes.

The number of EPB Blades to order has to be in the range from 3 to 68 for each Evo Controller 8200/RNC. If the traffic requires more than 68 Blades to fulfill the dimensioning target, the traffic has to be shared with another RNC cabinet.

$$?EPBRNCTotal = \text{MIN} \left[68 ; \text{MAX} \left[\text{ROUNDUP} \left(\frac{EPB?MC}{\text{NumOfMC}} \right) ; ?EPBDev ; 3 \right] \right]$$

Equation 15 Required Total Number of EPBs to Met the Dimensioning Target

2.4.6 Effect of HW faults on the Calculated Capacities

The mandatory control boards in all subracks are paired. If one of these boards stops executing traffic, the traffic in the RNC can still be served but with reduced capacity.

The resource that consist of module controllers and devices are pooled. One Blade are not allowed to reserve resources on other Blades with exceptions when, for example a user change cell controlled by another Blade.

The calculated RNC capacity decreases for the pooled resources (EPB Blade, Module Controller, PDR Devices, CC Devices and DC Devices) if a HW fault occurs on the boards in RNC.

2.4.7 Redundancy

All board types and functions are duplicated that gives full redundancy inside RNC.

The control signalling in the subracks uses a 1+1 redundant 1Gbit/s Ethernet links and the user plane is connected via a 1+1 redundant 10 Gbit/s Ethernet links.

The subracks are then connected via a pair of Active patch Panel (APP) that is the physical point of connection for transmission to the cabinet. The APP converts the internal electrical 10 Gbit/s interfaces to various types of electrical or optical interfaces.

2.5 Checking Limitations

2.5.1 General

The normal building block for achieving the required capacity in the Evo Controller 8200/RNC is the RNC Module consisting of one EPB. The increased capacity is linear, and this path can for many cases be used to meet the Dimensioning Target that is designed with a focus on the User Plane (UP) rather than Control Plan (CP).

The maximum capacity of an Evo Controller 8200/RNC configuration in terms of EPBs and different EPB processor entities in a non fault situation is shown in the tables below. The RNC node utilizes pooling mechanisms for EPB. The consequence of a fault situation with a single board failure is described in Section 2.4.6.

Table 4 Evo Controller 8200/RNC - Free Slots

Subrack Type	Free Slots
Main Subrack	17
Extension Subrack	22

The free slots can be used for expansion is used to add more capacity by adding EPBs depending on the selected traffic model. The mandatory boards in the Main Subrack consist of four Switch boards and four Core Main Processors (C1 and C2) and the minimum of three EPBs with the resources for module controllers and devices.

2.5.2 Checking the Limitation of Concurrent Active and URA Users

The RNC can handle a large number of users, mainly Active Users and URA users. But the maximum limit on the number of users is determined by the maximum number of SCCP (SS7) sessions that the RNC can set up towards the Core Network (CN) (through Iu) and other RNCs (through Iur).

Check the number of users in the chosen RNC configuration in a step wise approach against:

- Active Users,
- URA users, and
- SCCP (SS7) sessions.

Table 5 Maximum User Limitations

RNC user Limitations	Maximum Users
Active Users for each EPB	3 048
URA Users for each EPB	11 553
SCCP (SS7) Connections	1 048 000

Active Users

Each RNC can handle a limited number of Active Users, which includes users performing voice, CS Data, PS and HS calls.

Active users here means any RRC connection in AMR voice state or with RAB state DCH, HS or FACH. This is the highest supported level of active users irrespective of state.

Calculate the total number of concurrent Active Users as follows:

$$Active\ Users = \text{Subscribers}_{RNC} \times \left(E_{voice} + E_{CS\ Data} + E_{PS\ Data} + E_{HS\ Data} + E_{FACH} \right)$$

Equation 16 Active Users [Users]

The total number of active users has to be compared to and not exceed the nominal RNC limitation of active users for each DC Device and EPB. Find the number of DC Devices and EPB for the chosen configuration and multiply it with the number active users for each DC Device and the number of active users for each EPB found in Table 5.

The total number of Active Users in Evo Controller 8200/RNC has to be less than or equal to the RNC limitation as given by the calculations.

If the calculated number of active users is larger than the nominal figure for the selected RNC size, a larger node has to be selected, or ultimately one more node has to be used.

URA Users

The total number of URA users in RNC has to be compared to and not exceed the nominal node limitation of URA users for each EPB found in Table 5.

URA users means number of users in URA_PCH state.

Calculate the total number of URA users as follows:

$$URAU\text{users} = \text{Subscribers}_{RNC} \times E\text{URA}$$

Equation 17 URA Users [Users]

Multiply the limit of URA users for each EPB found in Table 5 with the number of EPB with Module Controllers.

The total number of URA users in Evo Controller 8200/RNC has to be less than or equal to the node limitation as given by the calculations but can never exceed the value given in Table 5 for any Evo Controller 8200/RNC.

If the calculated number of URA users is larger than the nominal figure for the selected node, a larger node has to be selected, or ultimately one more node has to be used.

SCCP (SS7) Connections

The total number SCCP(SS7) connections generated by the required number of Active and URA users has to be compared to and not exceed the node limitation of SCCP (SS7) connections for each RNC node given by Table 5.

Use the total number of calculated Active and URA users from the equations above and insert them in Equation 18.

$$SCCP \left[SS7 \right] Connections > URAusers + Activeusers \times \left[1 + 2 \times P_{Iur} \right]$$

Equation 18 SCCP (SS7) Connections for each RNC [Connections]

If the calculated number of SCCP (SS7) connections generated by the Active and URA users is larger than the number of SCCP (SS7) connections for any Evo Controller 8200/RNC, other or new RNCs have to be used.

2.5.3 Checking the Connectivity Limitation

The numbers of RBSs and cells have to also be checked against nominal maximum for the node. The numbers of RBSs and cells for the node have to be equal to or less than shown in [Table 6](#):

Table 6 Maximum RBSs and Cells

Max Number of RBSs	768
Max Number of Cells	2 304

If the required number of RBSs or cells is larger than the nominal figure, more than one node has to be used.

[ANEXO 4]

[Valores de KPIs en hora pico]

Tabla A - Usuarios Activos y Usuarios URA

Fecha	Usuarios CS	Usuarios PS	Usuarios URA
08/07/2013	726,95447	8271,75	2679,5
09/07/2013	748,540161	8284,833333	2782,96667
10/07/2013	909,466901	8680,725	2717
11/07/2013	901,411486	8573,676389	2752,83333
12/07/2013	1193,51281	7912,354167	2465,4
13/07/2013	831,886382	8750,438889	2335,66667
14/07/2013	881,951578	8923,845833	2499,1
15/07/2013	862,719055	8930,615278	2695,96667
16/07/2013	942,742638	9014,147222	2839,86667
17/07/2013	946,20629	8818,526389	3048,93333
18/07/2013	824,687627	9094,927778	2663,6
19/07/2013	865,710311	9133,022222	2720,26667
20/07/2013	956,089597	9289,625	2466,06667
21/07/2013	955,941532	9164,418056	2515,56667
22/07/2013	977,477869	8801,702778	2634,93333
23/07/2013	864,77962	9260,061111	2770,46667
24/07/2013	849,50606	9209,072222	2700,3
25/07/2013	905,989147	8998,179167	2740,53333
26/07/2013	1193,51634	8114,370833	2659,8
27/07/2013	1075,97779	7913,963889	2376,93333
28/07/2013	1200,02941	7787,472222	2401,76667

Tabla B - SRB (Signalling Radio Bearer)

Fecha	ReqSuccess	ReqCsSucc	ReqPsSucc	SRB/USUARIO	SRBmMP (N=6600)
08/07/2013	792848,7222	44471	700404	4,733505111	8,812208681
09/07/2013	798413,5742	43689	716779	4,770454479	8,880996089
10/07/2013	787794,3265	41696	702791	4,761810069	8,864903078
11/07/2013	805658,1997	43509	710860	4,835673407	9,002411993
12/07/2013	789303,7947	46581	699879	4,800083356	8,936155181
13/07/2013	761330,7918	38792	662537	4,910096048	9,140962143
14/07/2013	687770,815	27590	618962	4,029010422	7,500674402
15/07/2013	763736,4256	43250	683018	4,042518641	7,525822203
16/07/2013	775345,3402	43889	708647	3,862571888	7,190821331
17/07/2013	789484,1567	44664	706147	4,733505111	8,812208681
18/07/2013	804210,5742	44957	711995	4,770454479	8,880996089
19/07/2013	795577,5804	44224	702953	4,761810069	8,864903078
20/07/2013	767544,5204	39606	670193	4,835673407	9,002411993
21/07/2013	713296,6165	30474	625020	4,800083356	8,936155181
22/07/2013	796286,4654	45554	692176	4,910096048	9,140962143
23/07/2013	787927,1472	46446	703333	4,029010422	7,500674402
24/07/2013	729328,9412	31114	648679	4,042518641	7,525822203
25/07/2013	790268,8222	47229	703156	3,862571888	7,190821331
26/07/2013	804748,7511	49168	708173	4,733505111	8,812208681
27/07/2013	781138,4227	38549	684262	4,770454479	8,880996089
28/07/2013	728551,2399	27303	645905	4,761810069	8,864903078
29/07/2013	795284,7502	43717	706759	4,835673407	9,002411993
30/07/2013	827166,6036	44186	730766	4,800083356	8,936155181
31/07/2013	807328,8497	44893	710193	4,910096048	9,140962143
01/08/2013	787244,6597	45064	701804	4,029010422	7,500674402
02/08/2013	791703,4256	45863	705229	4,042518641	7,525822203
03/08/2013	769067,8576	38970	686726	3,862571888	7,190821331
04/08/2013	735741,2959	28688	656040	4,733505111	8,812208681
05/08/2013	804077,5742	43893	710175	4,770454479	8,880996089
06/08/2013	786340,713	42845	698715	4,761810069	8,864903078

Tabla C - Llamadas

Fecha	Speech	Cs64	PacketIntera	PacketIntera	Callsmmp (N	CallsDC(N=2	Calls/usuario
08/07/2013	20260,4561	15	70,7456	64570,9742	12,8656322	3,29120824	6,91081408
09/07/2013	21416,3118	20	71,0086	67805,0327	13,5308266	3,46137425	7,2681253
10/07/2013	21340,55	20	69,7518	67745,0091	13,5088915	3,45576294	7,2563428
11/07/2013	21583,767	16	71,1607	68370,4922	13,6425425	3,48995274	7,32813385
12/07/2013	21311,8457	27	69,9184	67349,5822	13,4457006	3,43959783	7,2223996
13/07/2013	22124,0439	25	66,527	70511,2312	14,0470664	3,59343559	7,54542511
14/07/2013	15854,8043	18	61,2383	50504,627	10,0652098	2,5748211	5,40655851
15/07/2013	15317,0864	22	69,5065	47795,5948	9,57536858	2,44951289	5,14343881
16/07/2013	16256,9124	22	70,661	51829,571	10,3293236	2,6423851	5,54842806
17/07/2013	20283,7161	25	71,2805	64544,176	12,8656322	3,29120824	6,91081408
18/07/2013	21424,4518	21	71,7076	67800,4626	13,5308266	3,46137425	7,2681253
19/07/2013	21372,6	21	70,7824	67708,1245	13,5088915	3,45576294	7,2563428
20/07/2013	21500,947	21	66,8941	68463,0216	13,6425425	3,48995274	7,32813385
21/07/2013	21094,9757	29	62,0598	67576,59	13,4457006	3,43959783	7,2223996
22/07/2013	22220,4839	21	69,8403	70407,3141	14,0470664	3,59343559	7,54542511
23/07/2013	16046,7943	16	71,6078	50303,4939	10,0652098	2,5748211	5,40655851
24/07/2013	15136,0764	24	64,6368	47981,7195	9,57536858	2,44951289	5,14343881
25/07/2013	16263,0724	29	71,0985	51835,6931	10,3293236	2,6423851	5,54842806
26/07/2013	20335,8461	16	71,2324	64496,1337	12,8656322	3,29120824	6,91081408
27/07/2013	21316,7318	23	68,8997	67895,1974	13,5308266	3,46137425	7,2681253
28/07/2013	21160,59	15	64,5777	67928,7576	13,5088915	3,45576294	7,2563428
29/07/2013	21577,917	20	72,752	68380,9071	13,6425425	3,48995274	7,32813385
30/07/2013	21279,2457	24	70,2471	67384,4257	13,4457006	3,43959783	7,2223996
31/07/2013	22211,2939	22	72,5579	70413,9958	14,0470664	3,59343559	7,54542511
01/08/2013	16045,1243	21	71,7305	50305,3306	10,0652098	2,5748211	5,40655851
02/08/2013	15325,5964	24	71,3615	47781,7413	9,57536858	2,44951289	5,14343881
03/08/2013	16254,3124	17	68,3516	51846,4249	10,3293236	2,6423851	5,54842806
04/08/2013	20128,3361	15	64,9496	64707,7939	12,8656322	3,29120824	6,91081408
05/08/2013	21400,0418	15	72,0723	67822,0828	13,5308266	3,46137425	7,2681253
06/08/2013	21328,11	18	70,3356	67747,0511	13,5088915	3,45576294	7,2563428

Tabla D - Switches

SwitchesUsu	UIUSuccLow	DIUSuccLow	SuccMed	DIUSuccMed	UIUSuccHI	DIUSuccHI	SuccHs	FachHsSucc	SwSucc	UraFach	FachUra	SwmMP(N=6600)	SwDC(N=25800)
18.52536142	3149.21	5558.6	308.28	862.8666667	688.1	211057.6044	1471.48	2835.84	855.308	453.122	484.604	34.48804784	8.822523865
18.59938051	3099.18	5408.6	298.2	851.6	677.6	212094.4757	1534.09	2889.45	857.547	457.708	492.52	34.62584672	8.857774741
18.482196	3102.75	5350.2	301.56	842.0666667	659.9	210850.7876	1498.46	2832.09	844.656	451.723	483.832	34.40768822	8.801966754
18.59533088	2944.67	4817.7	295.68	867.2666667	636.5	213262.7608	1407.01	2687.52	803.794	451.482	484.186	34.61830765	8.855846142
18.24135607	2800.65	3894.2	277.93	804.5333333	627.9	210642.2876	1298.42	2512.17	774.368	450.58	483.465	33.95932454	8.687269069
17.5905261	2683.44	3553.5	288.19	717	649.1	204509.0552	1201.51	2373	724.407	418.513	449.371	32.7476961	8.377317606
16.12702242	2846.89	4433.6	286.36	697.5333333	644	183857.4705	1352.56	2589.88	772.956	414.859	434.678	30.02314008	7.68033816
15.0836187	3028.73	5137.9	300.2	854.2666667	682.1	169354.3019	1506.36	2831.3	840.276	448.854	481.51	28.08067014	7.183427245
17.05266818	3004.74	5259.7	297.1	861.8666667	678.4	193790.8086	1460.12	2751.97	835.44	452.32	485.156	31.74638393	8.121167983
18.52536142	2994.64	5360.7	298.38	886.9333333	673.9	211482.2861	1501.03	2820.8	867.178	452.941	484.415	34.48804784	8.822523865
18.59938051	2971.69	4990.3	285.79	1022.533333	648	212541.523	1502.11	2827.89	881.293	451.549	484.865	34.62584672	8.857774741
18.482196	2910.76	4619.1	281.01	1084.4	603.9	211963.5383	1384.77	2696.36	858.011	456.54	489.455	34.40768822	8.801966754
18.59533088	2767.48	4017.5	281.34	921	650	214423.6481	1299.66	2544.12	804.052	414.472	444.54	34.61830765	8.855846142
18.24135607	2827.4	4602.9	292.84	923.9333333	705.5	209319.7116	1343.34	2593.46	826.655	407.847	431.979	33.95932454	8.687269069
17.5905261	3172.45	5481.5	300.44	1086.8	652.9	202180.0216	1524.69	2921.79	887.924	443.847	478.462	32.7476961	8.377317606
16.12702242	3112.68	5519.6	297.66	1090.2	677.2	181448.2348	1562.13	2943.21	896.053	452.542	485.918	30.02314008	7.68033816
15.0836187	3055.32	5282.2	305.75	1017.266667	693.2	168926.6582	1503.51	2844.67	855.711	417.253	442.345	28.08067014	7.183427245
17.05266818	3194.99	5546.4	302.59	1097.533333	642.4	192619.9469	1612.88	3032.77	902.149	451.092	484.281	31.74638393	8.121167983
18.52536142	3023.44	5058.8	282.84	1152.933333	627	211597.5757	1521.36	2845.73	882.255	447.021	481.446	34.48804784	8.822523865
18.59938051	2827.15	4468.6	277.86	1024.8	697.5	213893.2467	1309.8	2564.9	796.847	426.472	459.088	34.62584672	8.857774741
18.482196	3053.83	5029.2	303.51	992.6666667	679.4	211058.0626	1479.03	2825.53	855.282	410.265	434.545	34.40768822	8.801966754
18.59533088	3224.18	5508.5	315.26	1073.666667	665.2	211411.8298	1554.71	2974.15	896.035	443.856	476.699	34.61830765	8.855846142
18.24135607	3131.05	5245.1	308.35	1063.333333	686.3	207634.1803	1556.83	2947.15	919.766	439.204	474.201	33.95932454	8.687269069
17.5905261	3146.35	5377.4	298.37	1077.2	652.6	201532.4149	1587.57	2987.52	914.823	447.704	481.003	32.7476961	8.377317606
16.12702242	3137.49	5094.2	298.89	1052.066667	633	182407.9118	1529.7	2900.89	906.636	450.943	484.074	30.02314008	7.68033816
15.0836187	2914.59	4259.1	279.98	996.8666667	587.2	170584.5719	1375.95	2658.44	856.007	436.707	468.413	28.08067014	7.183427245
17.05266818	2777.2	3813.6	274.85	946.6666667	641	195918.8193	1232.51	2450.14	798.42	420.787	450.102	31.74638393	8.121167983
18.52536142	2905.62	4428.3	284.76	966	643.2	212913.8407	1389.36	2679.24	844.602	410.753	431.026	34.48804784	8.822523865
18.59938051	3197.62	5448.4	303.76	1028.333333	667.2	211624.2827	1565.16	2985.13	913.865	436.975	468.767	34.62584672	8.857774741
18.482196	3109.38	5273.6	300.64	1028.066667	648.7	210495.9523	1543.99	2916.24	910.864	433.794	465.742	34.40768822	8.801966754

Tabla E - SoftHO

Fecha	softHO/usuario	OutIratHoCs57	IratHoMulti	IratHoSpeech	SuccNonIur	HoSuccessIur	ToActSet	IratCellResel	SoftHOSmMP	softHODC
08/07/2013	6,954000043	81743,78953	562,6	2112,2	591,698	430,13	0	327,389	12,94603008	3,311775137
09/07/2013	6,999091158	81964,26906	584,5	2143	598,809	438,8	0	331,634	13,02997471	3,333249343
10/07/2013	7,012988765	82219,92296	569,2	2089,5	596,419	443,68	0	337,007	13,05584742	3,339867944
11/07/2013	7,08953534	83001,6808	592,6	2209,8	613,99	434,24	0	336,791	13,19835162	3,376322509
12/07/2013	7,091220328	83249,71817	619,3	2289,1	598,782	454,03	0	329,025	13,20148851	3,377124968
13/07/2013	7,192064705	85492,15004	432,3	1816,8	570,051	432,93	0	306,212	13,38922713	3,425151125
14/07/2013	6,166148032	73125,87786	264,7	1201,5	512,454	413,64	0	263,086	11,47931225	2,936568251
15/07/2013	6,115258577	71087,96114	575,5	2147,1	596,462	453,11	0	329,512	11,38457305	2,912332641
16/07/2013	5,431514722	63196,86008	604	2195,4	596,849	453,07	0	334,107	10,11166991	2,586706255
17/07/2013	6,954000043	82806,1047	588,4	2162	603,645	460,38	0	327,991	12,94603008	3,311775137
18/07/2013	6,999091158	81899,21406	605,6	2202,8	600,992	459,32	0	335,158	13,02997471	3,333249343
19/07/2013	7,012988765	82210,74496	574,8	2165,1	590,695	447,44	68	325,678	13,05584742	3,339867944
20/07/2013	7,08953534	83786,6978	429,6	1772,9	579,299	456,67	83	290,067	13,19835162	3,376322509
21/07/2013	7,091220328	84811,71017	289,6	1253	517,856	437,05	79	255,952	13,20148851	3,377124968
22/07/2013	7,192064705	85014,30204	562	2118,8	578,191	450,07	98	325,232	13,38922713	3,425151125
23/07/2013	6,166148032	71753,86786	591,3	2187	595,865	458,96	96	326,591	11,47931225	2,936568251
24/07/2013	6,115258577	72233,31914	312,7	1333,5	546,376	441,26	71	265,552	11,38457305	2,912332641
25/07/2013	5,431514722	63659,25218	596,5	2199,1	603,128	445,75	100	325,456	10,11166991	2,586706255
26/07/2013	6,954000043	81561,91553	619,4	2264,8	618,226	443,14	119	330,06	12,94603008	3,311775137
27/07/2013	6,999091158	82552,41598	447,5	1806,7	588,353	423,6	85	306,25	13,02997471	3,333249343
28/07/2013	7,012988765	83505,58496	275,1	1188,7	524,877	388,39	94	259,509	13,05584742	3,339867944
29/07/2013	7,08953534	83116,0288	585,7	2113	591,567	430,56	99	331,469	13,19835162	3,376322509
30/07/2013	7,091220328	83318,18117	563,6	2065,9	610,037	444,54	110	325,807	13,20148851	3,377124968
31/07/2013	7,192064705	84811,63104	588,3	2123,3	598,18	441,32	95	323,307	13,38922713	3,425151125
01/08/2013	6,166148032	71753,72786	613,4	2185,2	600,527	396,95	88	320,445	11,47931225	2,936568251
02/08/2013	6,115258577	71081,97014	570,9	2149,8	618,031	442,73	99	307,107	11,38457305	2,912332641
03/08/2013	5,431514722	63625,71008	423,7	1707,8	590,32	426,62	77	280,285	10,11166991	2,586706255
04/08/2013	6,954000043	83184,68653	271,8	1173,5	526,537	430,94	78	247,439	12,94603008	3,311775137
05/08/2013	6,999091158	82107,63306	558	2011,2	583,203	402,95	90	312,442	13,02997471	3,333249343
06/08/2013	7,012988765	82434,79796	565,6	2024,9	554,493	439,17	102	317,446	13,05584742	3,339867944

Tabla F - SofterHO

Fecha	SuccessNonIur	SofterHO/usu	SofterHO DC	SofterHOMpp
08/07/13	40011,22726	3,256387016	1,550822762	6,062307161
09/07/13	40447,30437	3,29187795	1,567724976	6,12837945
10/07/13	40851,36943	3,324763525	1,583386412	6,189601429
11/07/13	40897,99567	3,328558287	1,585193631	6,196666011
12/07/13	40730,97631	3,31496511	1,578720012	6,171360047
13/07/13	41675,85354	3,391865674	1,61534316	6,314523264
14/07/13	34265,93529	2,788795905	1,328137027	5,191808377
15/07/13	35011,25918	2,849455455	1,357025549	5,304736239
16/07/13	30363,42357	2,471182841	1,176876883	4,600518723
17/07/13	40011,22726	3,256387016	1,550822762	6,062307161
18/07/13	40447,30437	3,29187795	1,567724976	6,12837945
19/07/13	40851,36943	3,324763525	1,583386412	6,189601429
20/07/13	40897,99567	3,328558287	1,585193631	6,196666011
21/07/13	40730,97631	3,31496511	1,578720012	6,171360047
22/07/13	41675,85354	3,391865674	1,61534316	6,314523264
23/07/13	34265,93529	2,788795905	1,328137027	5,191808377
24/07/13	35011,25918	2,849455455	1,357025549	5,304736239
25/07/13	30363,42357	2,471182841	1,176876883	4,600518723
26/07/13	40011,22726	3,256387016	1,550822762	6,062307161
27/07/13	40447,30437	3,29187795	1,567724976	6,12837945
28/07/13	40851,36943	3,324763525	1,583386412	6,189601429
29/07/13	40897,99567	3,328558287	1,585193631	6,196666011
30/07/13	40730,97631	3,31496511	1,578720012	6,171360047
31/07/13	41675,85354	3,391865674	1,61534316	6,314523264
01/08/13	34265,93529	2,788795905	1,328137027	5,191808377
02/08/13	35011,25918	2,849455455	1,357025549	5,304736239
03/08/13	30363,42357	2,471182841	1,176876883	4,600518723
04/08/13	40011,22726	3,256387016	1,550822762	6,062307161
05/08/13	40447,30437	3,29187795	1,567724976	6,12837945
06/08/13	40851,36943	3,324763525	1,583386412	6,189601429

Tabla G - Other HOs

fecha	OtherHO/usuario	CellResel
08/07/2013	2,108296683	25904,6413
09/07/2013	2,149240542	26407,7185
10/07/2013	2,114115187	25976,1333
11/07/2013	2,11901332	26036,3167
12/07/2013	1,641946447	20174,596
13/07/2013	1,595864906	19608,3921
14/07/2013	1,595637966	19605,6037
15/07/2013	2,063828942	25358,2662
16/07/2013	2,090589016	25687,0672
17/07/2013	2,124459894	26103,2387
18/07/2013	2,12309825	26086,5082
19/07/2013	2,074142129	25484,9843
20/07/2013	1,930331159	23717,979
21/07/2013	1,65846898	20377,6084
22/07/2013	2,077212131	25522,7055
23/07/2013	2,106178571	25878,6161
24/07/2013	2,067623892	25404,8948
25/07/2013	2,112803975	25960,0224
26/07/2013	2,053042961	25225,7389
27/07/2013	1,828554624	22467,4507
28/07/2013	1,613496927	19825,0367
29/07/2013	2,05023142	25191,1935
30/07/2013	2,058798426	25296,4563
31/07/2013	1,674014408	20568,615
01/08/2013	2,051643495	25208,5436
02/08/2013	2,08066667	25565,1514
03/08/2013	1,930570708	23720,9223
04/08/2013	1,635919914	20100,548
05/08/2013	2,089548872	25674,287
06/08/2013	2,053856165	25235,7307

Tabla H - Throughput Voice (UPvoice)

Fecha	DI TraffVoICs12	UL TraffVoICs12	Máx de Upvoicedc	Upvoice/usuario
08/07/2013	833029,3079	822870,8846	64,182178	0,491948958
09/07/2013	863895,605	853360,7808	66,56032503	0,510177179
10/07/2013	706202,5271	697590,7001	54,4105902	0,41705087
11/07/2013	517394,7285	511085,329	39,86356812	0,305549631
12/07/2013	498028,9059	491955,6641	38,37149496	0,294113063
13/07/2013	824859,2692	814800,4759	63,5527033	0,487124107
14/07/2013	844744,1239	834442,8436	65,08476618	0,498867192
15/07/2013	879043,3468	868323,8027	67,7274089	0,519122742
16/07/2013	849517,9518	839158,4567	65,45257398	0,501686396
17/07/2013	712649,3986	703958,9549	54,90730052	0,420858097
18/07/2013	534985,0175	528461,1122	41,21884224	0,31593765
19/07/2013	808481,4042	798622,3316	62,29084247	0,47745209
20/07/2013	860472,2846	849979,2063	66,29656941	0,508155523
21/07/2013	847844,4694	837505,3817	65,32363764	0,500698114
22/07/2013	875629,7781	864951,8609	67,46440461	0,517106845
23/07/2013	653867,9494	645894,3194	50,37838251	0,386144465
24/07/2013	635790,9063	628037,7178	48,98560559	0,375468991
25/07/2013	506361,7973	500186,9395	39,01351693	0,299034087
26/07/2013	842032,1384	831763,9295	64,87581659	0,497265617
27/07/2013	830745,5178	820614,9442	64,00621946	0,490600256
28/07/2013	842251,2094	831980,3291	64,89269529	0,497394991
29/07/2013	869816,0331	859209,012	67,01647462	0,513673513
30/07/2013	881206,5089	870460,586	67,89407345	0,520400206
31/07/2013	689729,1445	681318,2032	53,14137007	0,407322444
01/08/2013	551531,0987	544805,4213	42,49366356	0,325709008
02/08/2013	845591,0556	835279,4473	65,1500195	0,499367351
03/08/2013	847869,8237	837530,4268	65,3255911	0,500713087
04/08/2013	872808,2814	862164,7711	67,24701754	0,515440598
05/08/2013	868191,5528	857604,3414	66,89131373	0,512714169
06/08/2013	854932,6101	844507,0856	65,86975565	0,504884045

Tabla I - Throughput PSHS (UPpshs)

Fecha	IpBytesDI	IpBytesUI	Uppshsdc	Uppshs/usu
08/07/2013	8216465,94	1252864,51	2909,47513	2,39366759
09/07/2013	7980086,17	1323828,6	2884,93481	2,37347792
10/07/2013	8504382,94	1275397,51	3032,49006	2,49487377
11/07/2013	7886608,72	1158889,5	2796,79766	2,3009662
12/07/2013	7444632,72	1091133,34	2615,45797	2,15177539
13/07/2013	8392694,31	1194038,83	2972,35509	2,44539985
14/07/2013	8671631,73	1244306,81	3074,70963	2,52960842
15/07/2013	8283785,02	1301381,31	2964,51772	2,43895193
16/07/2013	8604869,14	1302036,02	3070,45406	2,52610731
17/07/2013	8371962,71	1314687,18	3003,61237	2,47111567
18/07/2013	7884381,62	1195296,46	2812,61782	2,31398168
19/07/2013	7749110,62	1212540,87	2761,317	2,27177574
20/07/2013	8186658,55	1235921,9	2921,73037	2,40375016
21/07/2013	8993223,01	1377500,06	3188,3004	2,62306121
22/07/2013	8554435,74	1324273,7	3035,21816	2,49711822
23/07/2013	8417909,33	1408297,22	3046,88575	2,50671732
24/07/2013	7347270,52	1259445,34	2660,67135	2,1889731
25/07/2013	7347823,44	1258789,29	2661,98293	2,19005215
26/07/2013	6861761,83	1159943,55	2479,09057	2,03958395
27/07/2013	8157279,3	1212065,41	2904,66556	2,38971069
28/07/2013	8208115,62	1395353,2	2977,81979	2,44989574
29/07/2013	8078608	1273825,13	2899,97927	2,38585521
30/07/2013	8789679,31	1462694,61	3168,0506	2,60640141
31/07/2013	9589196,4	1234880,79	3336,83701	2,74526444
01/08/2013	8736207,18	1181633,22	3075,29935	2,5300936
02/08/2013	8160334,11	1142425,03	2863,42548	2,35578188
03/08/2013	8359060,44	1244199,44	2977,755	2,44984244
04/08/2013	8952668,33	1322901,33	3186,22315	2,62135223
05/08/2013	8690923,76	1286179,84	3078,32314	2,53258131
06/08/2013	9122746,02	1411904,95	3266,55844	2,68744524

Tabla J - Tráfico FACH en Erlang

Fecha	Tráfico erlang FACH
08/07/2013	4142,404167
09/07/2013	4146,483333
10/07/2013	4534,888889
11/07/2013	4445,552778
12/07/2013	4068,538889
13/07/2013	4557,965278
14/07/2013	4671,447222
15/07/2013	4646,822222
16/07/2013	4650,801389
17/07/2013	4610,754167
18/07/2013	4780,263889
19/07/2013	4796,552778
20/07/2013	4885,468056
21/07/2013	4794,434722
22/07/2013	4553,936111
23/07/2013	4817,875
24/07/2013	4825,420833
25/07/2013	4744,805556
26/07/2013	4205,147222
27/07/2013	4128,609722
28/07/2013	4089,252778

Tabla K - Carga de procesamiento mMP teorica y medida

Fecha	SRBm	Callsm	Switchesm	SoftHOsm	SofterHOsm	Carg. Prc. Teor	Carg. Prc. Medi
08/07/2013	8,812208681	12,86563221	34,48804784	12,94603008	6,062307161	74,89457656	63,3017375
09/07/2013	8,880996089	13,5308266	34,62584672	13,02997471	6,12837945	77,79759202	66,73386789
10/07/2013	8,864903078	13,50889151	34,40768822	13,05584742	6,189601429	77,81017197	68,03877371
11/07/2013	9,002411993	13,64254253	34,61830765	13,19835162	6,196666011	78,34250252	67,74692503
12/07/2013	8,936155181	13,44570059	33,95932454	13,20148851	6,171360047	77,27352794	65,16245877
13/07/2013	9,140962143	14,04706641	32,7476961	13,38922713	6,314523264	79,68419353	64,29812373
14/07/2013	7,500674402	10,06520977	30,02314008	11,47931225	5,191808377	62,45737577	56,98488892
15/07/2013	7,525822203	9,575368582	28,08067014	11,38457305	5,304736239	60,7378293	54,53127575
16/07/2013	7,190821331	10,32932357	31,74638393	10,11166991	4,600518723	61,84001486	60,6840464
17/07/2013	8,812208681	12,86563221	34,48804784	12,94603008	6,062307161	74,89457656	67,69062404
18/07/2013	8,880996089	13,5308266	34,62584672	13,02997471	6,12837945	77,79759202	66,29277474
19/07/2013	8,864903078	13,50889151	34,40768822	13,05584742	6,189601429	77,81017197	66,20598018
20/07/2013	9,002411993	13,64254253	34,61830765	13,19835162	6,196666011	78,34250252	68,02289205
21/07/2013	8,936155181	13,44570059	33,95932454	13,20148851	6,171360047	77,27352794	68,91329679
22/07/2013	9,140962143	14,04706641	32,7476961	13,38922713	6,314523264	79,68419353	67,52274508
23/07/2013	7,500674402	10,06520977	30,02314008	11,47931225	5,191808377	62,45737577	62,52518183
24/07/2013	7,525822203	9,575368582	28,08067014	11,38457305	5,304736239	60,7378293	60,39599607
25/07/2013	7,190821331	10,32932357	31,74638393	10,11166991	4,600518723	61,84001486	58,39913021
26/07/2013	8,812208681	12,86563221	34,48804784	12,94603008	6,062307161	74,89457656	63,01592629
27/07/2013	8,880996089	13,5308266	34,62584672	13,02997471	6,12837945	77,79759202	70,32976831
28/07/2013	8,864903078	13,50889151	34,40768822	13,05584742	6,189601429	77,81017197	70,04076471
29/07/2013	9,002411993	13,64254253	34,61830765	13,19835162	6,196666011	78,34250252	66,23516858
30/07/2013	8,936155181	13,44570059	33,95932454	13,20148851	6,171360047	77,27352794	65,61326467
31/07/2013	9,140962143	14,04706641	32,7476961	13,38922713	6,314523264	79,68419353	67,47820577
01/08/2013	7,500674402	10,06520977	30,02314008	11,47931225	5,191808377	62,45737577	61,17727463
02/08/2013	7,525822203	9,575368582	28,08067014	11,38457305	5,304736239	60,7378293	54,91469256
03/08/2013	7,190821331	10,32932357	31,74638393	10,11166991	4,600518723	61,84001486	53,98393506
04/08/2013	8,812208681	12,86563221	34,48804784	12,94603008	6,062307161	74,89457656	63,32577108
05/08/2013	8,880996089	13,5308266	34,62584672	13,02997471	6,12837945	77,79759202	67,27035563

Tabla L - Carga de procesamiento teórica PDRSP

Fecha	UPpshs PDR	Carg. Prc. PDR
08/07/2013	125107,4305	31,27685763
09/07/2013	124052,1968	31,01304921
10/07/2013	130397,0727	32,59926816
11/07/2013	120262,2994	30,06557484
12/07/2013	112464,6925	28,11617314
13/07/2013	127811,2687	31,95281718
14/07/2013	132212,5139	33,05312847
15/07/2013	127474,2618	31,86856545
16/07/2013	132029,5248	33,00738119
17/07/2013	129155,3319	32,28883297
18/07/2013	120942,5664	30,23564159
19/07/2013	118736,6311	29,68415777
20/07/2013	125634,406	31,40860149
21/07/2013	137096,9174	34,27422934
22/07/2013	130514,3807	32,62859518
23/07/2013	131016,0873	32,75402183
24/07/2013	114408,8679	28,60221696
25/07/2013	114465,2658	28,61631646
26/07/2013	106600,8946	26,65022365
27/07/2013	124900,6191	31,22515476
28/07/2013	128046,2509	32,01156272
29/07/2013	124699,1084	31,1747771
30/07/2013	136226,1758	34,05654396
31/07/2013	143483,9912	35,87099781
01/08/2013	132237,872	33,059468
02/08/2013	123127,2955	30,78182387
03/08/2013	128043,4651	32,01086627
04/08/2013	137007,5955	34,25189888
05/08/2013	132367,8948	33,09197371
06/08/2013	140462,0129	35,11550323

Tabla M - Carga de procesamiento teórica DCSP

Fecha	srbm	callsm	switchesm	softhom	softerm	upvoicem	uppshtm	Carg. Prc. Teor DC
08/07/2013	2,25428594	3,29120824	8,82252387	3,31177514	1,55082276	64,182178	2909,47513	33,69589058
09/07/2013	2,27188272	3,46137425	8,85777474	3,33324934	1,56772498	66,560325	2884,93481	33,52529835
10/07/2013	2,2677659	3,45576294	8,80196675	3,33986794	1,58338641	54,4105902	3032,49006	33,37671013
11/07/2013	2,3029426	3,48995274	8,85584614	3,37632251	1,58519363	39,8635681	2796,79766	32,54958106
12/07/2013	2,28599319	3,43959783	8,68726907	3,37712497	1,57872001	38,371495	2615,45797	32,15819431
13/07/2013	2,33838566	3,59343559	8,37731761	3,42515113	1,61534316	63,5527033	2972,35509	33,87489643
14/07/2013	1,91877717	2,5748211	7,68033816	2,93656825	1,32813703	65,0847662	3074,70963	31,07028564
15/07/2013	1,92521033	2,44951289	7,18342724	2,91233264	1,35702555	67,7274089	2964,51772	29,16875375
16/07/2013	1,83951243	2,6423851	8,12116798	2,58670626	1,17687688	65,452574	3070,45406	31,22355081
17/07/2013	2,25428594	3,29120824	8,82252387	3,31177514	1,55082276	54,9073005	3003,61237	33,33758149
18/07/2013	2,27188272	3,46137425	8,85777474	3,33324934	1,56772498	41,2188422	2812,61782	32,88894426
19/07/2013	2,2677659	3,45576294	8,80196675	3,33986794	1,58338641	62,2908425	2761,317	33,36264469
20/07/2013	2,3029426	3,48995274	8,85584614	3,37632251	1,58519363	66,2965694	2921,73037	33,69253864
21/07/2013	2,28599319	3,43959783	8,68726907	3,37712497	1,57872001	65,3236376	3188,3004	34,67195766
22/07/2013	2,33838566	3,59343559	8,37731761	3,42515113	1,61534316	67,4644046	3035,21816	34,81505708
23/07/2013	1,91877717	2,5748211	7,68033816	2,93656825	1,32813703	50,3783825	3046,88575	29,69367571
24/07/2013	1,92521033	2,44951289	7,18342724	2,91233264	1,35702555	48,9856056	2660,67135	27,60054884
25/07/2013	1,83951243	2,6423851	8,12116798	2,58670626	1,17687688	39,0135169	2661,98293	29,34358753
26/07/2013	2,25428594	3,29120824	8,82252387	3,31177514	1,55082276	64,8758166	2479,09057	32,34448788
27/07/2013	2,27188272	3,46137425	8,85777474	3,33324934	1,56772498	64,0062195	2904,66556	33,60845533
28/07/2013	2,2677659	3,45576294	8,80196675	3,33986794	1,58338641	64,8926953	2977,81979	34,06110915
29/07/2013	2,3029426	3,48995274	8,85584614	3,37632251	1,58519363	67,0164746	2899,97927	33,72828652
30/07/2013	2,28599319	3,43959783	8,68726907	3,37712497	1,57872001	67,8940734	3168,0506	34,90235821
31/07/2013	2,33838566	3,59343559	8,37731761	3,42515113	1,61534316	53,1413701	3336,83701	34,79076136
01/08/2013	1,91877717	2,5748211	7,68033816	2,93656825	1,32813703	42,4936636	3075,29935	29,6864956
02/08/2013	1,92521033	2,44951289	7,18342724	2,91233264	1,35702555	65,1500195	2863,42548	28,39459068
03/08/2013	1,83951243	2,6423851	8,12116798	2,58670626	1,17687688	65,3255911	2977,755	29,88914575
04/08/2013	2,25428594	3,29120824	8,82252387	3,31177514	1,55082276	67,2470175	3186,22315	34,75084882
05/08/2013	2,27188272	3,46137425	8,85777474	3,33324934	1,56772498	66,8913137	3078,32314	33,94836257
06/08/2013	2,2677659	3,45576294	8,80196675	3,33986794	1,58338641	65,8697556	3266,55844	35,02360349

Tabla N – Nodos B

Nombre	Sectores	Tx	E1
La Boyera	3	TDM	4
Las Minas	1	TDM	3
Guaicoco	2	TDM	4
Santa Teresa	3	TDM	3
Filas de Mariche	3	TDM	3
San Francisco de Yare	3	TDM	3
Los Anaucos	3	TDM	3
Cumbres de Curumo	3	TDM	3
USB	3	TDM	3
El Placer	2	TDM	3
Santa Lucia	3	TDM	4
Charallave Ind	3	TDM	3
Los Naranjos	2	TDM	3
Hoyo de la Puerta	3	TDM	3
Terrazas Club Hípico	2	TDM	3
Santa Sofía	1	TDM	3
San Luis	2	TDM	3
Piedra Azul	2	TDM	4
Hatillo Pueblo	3	TDM	3
Lomas de la Lagunita	3	TDM	3
Alto Hatillo Norte	2	TDM	3
La Cabrera	3	TDM	3
Aeropuerto Caracas	3	TDM	3
La Lagunita	3	TDM	3
Oripoto	3	TDM	3
Caurimare	3	TDM	3
Cartanal	3	TDM	3
La Trinidad	3	TDM	3
Manzanares	3	TDM	3
Santa Teresa II	3	TDM	3
Alto Hatillo	1	TDM	3
Lomas de Prados del Este	2	TDM	3
Santa Clara	3	TDM	3
PabloVI	2	TDM	3
Cua	3	TDM	7
La Union	3	TDM	3

USM	3	TDM	3
Cafetal	3	TDM	3
Prados del Este	3	TDM	3
Soapire	3	TDM	3
Cantv Los Cortijos	3	TDM	3
El Bosque	3	TDM	3
Micro Marques Norte	2	TDM	3
Santa Eduvigis	3	TDM	3
Ciempies	3	TDM	4
El Marques	3	TDM	5
Country Club Sur	3	TDM	3
Santa Marta	1	TDM	3
Alta Florida Norte	2	TDM	3
AguaSal	3	TDM	3
El Rosal	3	TDM	3
Barrio Union	3	TDM	4
Los Cortijos	3	TDM	4
Santa Cecilia	3	TDM	4
Altamira Sur	2	TDM	3
Petare	3	TDM	3
Chacao	3	TDM	6
La Florida (Move)	3	TDM	3
Bello Campo	2	TDM	3
Micro Bello Monte	1	TDM	3
Micro Santa Fe	1	TDM	3
La Alameda	2	TDM	3
Boleita Sur	3	TDM	4
Boleita Norte	2	TDM	3
Lomas de la Alameda (Santa Fe	2	TDM	3
Chuao	3	TDM	3
Los Chorros II	3	TDM	3
La Urbina Industrial	2	TDM	3
Plaza Altamira	3	TDM	3
Las Tres Gracias	3	TDM	6
Lomas Ruices	1	TDM	3
Santa Ines	2	TDM	3
La Carlota	2	TDM	3
La Floresta	3	TDM	3
Sabana Grande	3	TDM	6
La Urbina	3	TDM	5

La Urbina Sur	3	TDM	3
Colinas de Bello Monte Move	2	TDM	3
Los Ruices Sur	3	TDM	4
Colinas Bello Monte II	3	TDM	3
Bello Monte	3	TDM	4
Macaracuay	3	TDM	3
Sebucan	3	TDM	3
Clinica Ávila	3	TDM	3
AV Casanova	2	TDM	3
Los Palos Grandes	2	TDM	3
Alta Florida	3	TDM	3
Francisco Solano	3	TDM	3
La California	3	TDM	4
Boleita	3	TDM	3
Los Dos Caminos	2	TDM	3
Domingo Luciani	2	TDM	4
CADA las Mercedes	3	TDM	3
Valle Arriba	2	TDM	3
Chacaíto	3	TDM	3
Chacao Sur	2	TDM	5
Gimnasio Cubierto UCV	3	TDM	5
Plaza Venezuela III	3	TDM	4
El Recreo	1	TDM	3
Ocumare del Tuy	3	TDM	3
Plaza Venezuela (Move)	3	TDM	3
Campo Alegre	3	IP	8
Universidad Metropolitana	2	IP	4
Palo Verde	3	IP	6
CC Palo Verde	2	IP	8
Charallave II	3	IP	8
Charallave	2	IP	4
La Salle	3	IP	5
La Campiña (Negrin)	3	IP	5
Macaracuay Sur	3	IP	5
El Llanito	3	IP	6
Las Mercedes	3	IP	8
Los Ruices	3	IP	8

Anexo 5

[Definición de Variables]

A continuación se definen las variables de las ecuaciones utilizadas en este proyecto. Estas variables se definen en las especificaciones técnicas del nodo RNC.

SRBs	The number of stand-alone Signalling Radio Bearer (SRB) setups per subscriber per hour, mainly consisting of Location Area updates.
Calls	The number of call setups per subscriber per hour, covering all types of calls.
Switches	The number of channel switches during PS data calls, per subscriber per hour, covering all rate and type switches.
SoftHOs	The number of soft handover per subscriber per hour, including IRAT HOs, IFHOs, HS cell change, Iur HOs.
SofterHOs	The number of softer handover per subscriber per hour.
E_{voice}	The voice traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
E_{CS Data}	The CS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour.
E_{PS Data}	The PS Data (R99) traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
E_{HS Data}	The HS Data traffic in Erlang per subscriber and busy hour, excluding FACH state.
E_{FACH}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in FACH state during busy hour.
E_{URA}	The traffic in Erlang for a subscriber to reside in URA state during busy hour.
UP_{voice}	The transmitted voice call user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{CS}	The transmitted CS data user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead.
UP_{PS}	The transmitted PS (R99 type) user plane per subscriber, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload

without any additional protocol overhead nor retransmissions.

UP_{HS}

The transmitted HS user plane, expressed in kbps and averaged out over the entire hour. The figure shall include the uplink (UL) and downlink (DL) payload without any additional protocol overhead nor retransmissions.

Usuarios CS - Ecuación 4.1

pmSumCs12RabEstablish: Sum of all sample values recorded during a ROP for the number of established speech 12.2 kbps RABs.

pmSamplesCs12RabEstablish: Number of samples recorded within the ROP for pmSumCs12RabEstablish

Usuarios PS - ecuación 4.2

pmSumPsInteractive: Sum of all sample values recorded during a ROP for the number of established Interactive PS RABs, excluding RABs on HS configurations or CELL_FACH.

pmSamplesPsInteractive: Number of samples recorded within the ROP for pmSumPsInteractive.

pmSumPsHsAdchRabEstablish: Sum of all sample values recorded during a ROP for number of established A-DCH radio bearers.

pmSamplesPsHsAdchRabEstablish: Number of samples recorded within the ROP for pmSumPsHsAdchRabEstablish.

pmSumPsEulRabEstablish: Sum of all sample values recorded during a ROP for the number of established E-DCH radio bearers.

pmSamplesPsEulRabEstablish: Number of samples recorded within the ROP for pmSumPsEulRabEstablish.

Usuarios URA - Ecuación 4.3

pmSumRabUra: Sum of all sample values recorded during a ROP for the number of PS Interactive RABs in URA_PCH.

pmSamplesRabUra: Number of samples recorded within the ROP for pmSumRabUra.

SRB por usuario - Ecuación 4.5

pmTotNoRrcConnectReqSuccess: Total number of successful RRC Connection Requests.

pmTotNoRrcConnectReqCsSucc: Total number of successful Conversational Call (Originating & Terminating) and Emergency Call RRC Connection attempts

pmTotNoRrcConnectReqPsSucc: Total number of successful Interactive and Background (Originating & Terminating) RRC Connection attempts

Llamadas por usuario - ecuación 4.6

pmNoRabEstablishSuccessSpeech: Number of successful RAB establishments for CS Conversational speech RABs

pmNoRabEstablishSuccessCs57: Number of successful RAB establishments for the CS 57 RAB.

pmNoRabEstablishSuccessCs64: Number of successful RAB establishments for the CS 64 RAB.

pmNoRabEstablishSuccessPacketInteractive: Number of successful RAB establishments for the PS Interactive RAB.

pmNoRabEstablishSuccessPacketStream: Number of successful RAB establishments for the PS Streaming RAB mapped on a non-HS (DCH) RB configuration, with a rate up to and including (but not exceeding) 64 kbps in the downlink, and a rate up to and including (but not exceeding) 64 kbps in the uplink.

pmNoRabEstablishSuccessPacketStream128: Number of successful RAB establishments for the PS Streaming RAB mapped on a non-HS (DCH) RB configuration, with a rate of 128 kbps in the downlink, or a rate of 128 kbps in the uplink.

pmNoRabEstSuccessPsStreamHs: Number of successful RAB establishments for the PS Streaming RAB mapped on a RB containing HS-DSCH. Incremented in the serving HS-DSCH cell.

Switches por usuario - Ecuación 4.7

pmUIUpswitchSuccessLow: Number of successful upswitches in the uplink to bit rates less than or equal to 64 kbps (not including upswitch to RACH/FACH from URA-PCH) that were caused by increased throughput in the uplink.

pmDIUpswitchSuccessLow: Number of successful upswitches in the downlink to bit rates less than or equal to 64 kbps (not including upswitch to RACH/FACH from URA-PCH) that were caused by increased throughput in the downlink.

pmUIUpswitchSuccessMedium: Number of successful upswitches in the uplink to bit rates higher than 64 kbps, but less than or equal to 256 kbps, that were caused by increased throughput in the uplink

pmDIUpswitchSuccessMedium: Number of successful upswitches in the downlink to bit rates higher than 64 kbps, but less than or equal to 256 kbps, that were caused by increased throughput in the downlink.

pmUIUpswitchSuccessHigh: Number of successful upswitches in the uplink to bit rates higher than 256 kbps (not including HS) that were caused by increased throughput in the uplink.

pmDIUpswitchSuccessHigh: Number of successful upswitches in the downlink to bit rates higher than 256 kbps (not including HS) that were caused by increased throughput in the downlink.

pmUIUpswitchSuccessEul: Number of successful upswitches in the uplink to RB combinations containing EUL that were caused by increased throughput in the uplink

pmDIUpswitchSuccessHs: Number of successful upswitches in the downlink to RB combinations containing HS that were caused by increased throughput in the downlink.

pmUpswitchFachHsSuccess: Number of successful upswitches from FACH to RB combinations containing HS that were caused by increased throughput (in downlink or uplink).

pmDownSwitchSuccess: Number of successful channel downswitches (both uplink and downlink). The counter includes switches between dedicated channels as well as channel switches from CELL_DCH to CELL_FACH and from E-DCH/HSDPA to RACH/FACH.

pmChSwitchSuccUraFach: Number of successful transitions from URA_PCH to CELL_FACH.

pmChSwitchSuccFachUra: Number of successful channel downswitches from CELL_FACH to URA_PCH.

Soft Handover por usuario - Ecuación 4.8

pmSoftHoSuccessNonIur: Number of successful non-Iur soft handovers.

pmNoHsCcSuccess: Number of successful Serving HS-DSCH Cell Changes for which this cell was the target cell.

pmNoEulCcSuccess: Number of successful Serving E-DCH/HS-DSCH Cell Changes for which this cell was the target cell. For Multi Carrier connections, this counter is incremented only if this cell is a serving HS-DSCH cell.

pmNoPsStreamHsCcSuccess: Number of successful Serving E-DCH/HS-DSCH Cell Changes for which this cell was the target cell, for PS Streaming Unknown RABs on HSPA.

pmSoftSofterHoSuccessIur: Number of successful soft and softer handovers over Iur.

pmNoSuccessOutIratHoCs57: Number of successful outgoing inter-RAT handovers to GSM for calls that included a CS streaming 57.6 kbps RAB.

pmNoSuccessOutIratHoMulti: Number of successful outgoing inter-RAT handovers to GSM for calls that included a 'multi-RAB'. 'multi-RAB' for GSM = Multi-RAB combination containing Speech (including AMR-NB, AMR-WB and AMR-NB Multi-rate RABs), and one or several of the following RABs: - PS Interactive mapped on DCH/DCH, DCH/HS or EUL/HS - PS Streaming mapped on DCH/DCH or DCH/HS

pmNoSuccessOutIratHoSpeech: Number of successful outgoing coverage-based inter-RAT handovers to GSM for calls that included CS Conversational speech RABs. Includes AMR-NB, AMR-WB and AMR-NB Multi-rate RABs.

pmNoSuccessOutIratHoStandalone: Number of successful outgoing inter-RAT handovers to GSM for Stand-alone SRB 13.6 connections.

pmNoTimesIfhoRIAddToActSet: Number of times that a radio link was added to the active set of a UE during inter-frequency handover

pmTotNoRrcConnectSuccessIratCellResel: Total number of successful RRC Connection Requests with establishment cause 'inter-RAT cell reselection'.

Softer Handover por usuario - Ecuación 4.9

pmSofterHoSuccessNonIur: Number of successful non-Iur softer handovers.

Other Handover por usuario - Ecuación 4.10

pmTotNoRrcConnectSuccessIratCellResel: Total number of successful RRC Connection Requests with establishment cause 'inter-RAT cell reselection'.

Throughput Voice por usuario– ecuación 4.11

pmUITrafficVolumeCs12: Payload traffic in the uplink for the CS Conversational/Speech 12.2 kbps RAB. Payload traffic volume includes user data, Medium Access Control (MAC) and Radio Link Control (RLC) header information and retransmissions, but not control frames. Not stepped for the AMR-NB Multi-rate RAB.

pmDITrafficVolumeCs12: Payload traffic in the downlink for the CS Conversational/Speech 12.2 kbps RAB. Payload traffic volume includes user data, Medium Access Control (MAC) and Radio Link Control (RLC) header information and retransmissions, but not control frames. Not stepped for the AMR-NB Multi-rate RAB.

Throughput PSHS por usuario – ecuación 4.12

pmNoRoutedIpBytesDI: Amount of routed user IP data in DL.

pmNoRoutedIpBytesUI: Amount of routed user IP data in UL

Tráfico FACH – ecuación 4.13

pmSumFachPsIntRabEstablish: Sum of all sample values recorded during a ROP for the number of established' PS RABs in state FACH. Incremented in the best cell in the active set. This counter is only stepped for traditional FACH, not for HS-FACH.

pmSamplesFachPsIntRabEstablish: Number of samples recorded within the ROP for pmSumFachPsIntRabEstablish

Carga de Procesamiento Medida - Ecuación 4.15

pmSumMeasuredLoad: Sum of all sample values recorded during the ROP for the measured processing unit load.

pmSamplesMeasuredLoad: Number of samples recorded within the ROP for
pmSumMeasuredLoad.