

Universidad Central de Venezuela Facultad de Humanidades y Educación Escuela de Bibliotecología y Archivología



Diseño de un programa de aprendizaje informacional para la Unidad de Documentación e Información de la Fundación Centro Nacional para el Mejoramiento de la Enseñanza de la Ciencia (CENAMEC)

Presentado por: Juan José Espinoza Viera

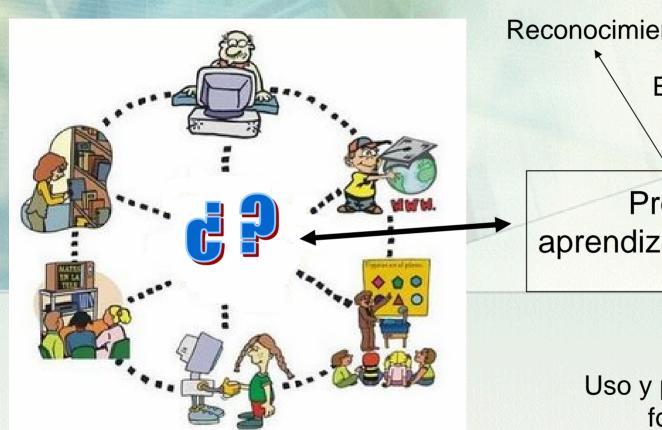
Tutor: José López Salazar

Contenido a exponer

☐ Planteamiento del problema
☐ Objetivos
☐ Justificación y ubicación en el contexto acumulado
☐ Antecedentes del problema
☐ Marco institucional
☐ Fundamentos teóricos
☐ Tipo y diseño de investigación
☐ Población y muestra
☐ Técnicas de recolección de datos
☐ Instrumentos y técnicas de análisis
□ Resultados
☐ Diseño del programa de aprendizaje informacional
☐ Conclusión y recomendaciones



Planteamiento del problema



Reconocimiento de la necesidad

Estrategia de búsqueda

Programa de aprendizaje informacional

Uso y propagación de forma ética



Objetivos de la investigación

Objetivo general

Diseñar un programa de aprendizaje informacional para la Unidad de Documentación e Información de la Fundación Centro Nacional para el Mejoramiento de la Enseñanza de la Ciencia CENAMEC.

Objetivos específicos

- Diagnosticar el nivel de aprendizaje informacional que poseen los usuarios de la UDI de CENAMEC.
- 2. Establecer los contenidos del programa de aprendizaje en información de la UDI de CENAMEC.
- 3. Establecer las estrategias para desarrollar aprendizaje informacional a los usuarios de la UDI de CENAMEC.



Marco institucional



Actualización y perfeccionamiento



Actividades científicas extraescolares

Elaboración de recursos para el aprendizaje









Portillo y Pirela (2010) "Capacidad para buscar y usar información"



Jhonston y Weeber (2007) "adopción de un comportamiento informativo apropiado"



Aprendizaje informacional



Garmendia (2005)

"define el ciclo de la información: búsqueda de datos, uso de información, generación de conocimiento"



Cuevas y Vive (2005)
"en los entornos tecnológicos alfabetización visual, tecnológica, organizativa, mediática, y cultural"



Reseña histórica de aprendizaje informacional

Década de los sesenta

Formación de usuario



Información laboral

Década de los setenta



Manejo de prensa



Producción informativa en medios de comunicación

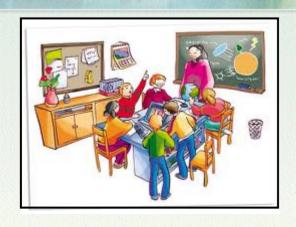


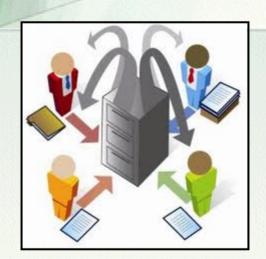


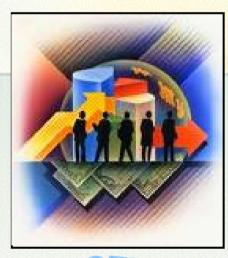
Reseña histórica de aprendizaje informacional

Década de los ochenta y noventa











Reseña histórica de aprendizaje informacional

En la actualidad existen y se amplían las siguientes normas que regulan los planes y programas para el desarrollo del aprendizaje informacional:











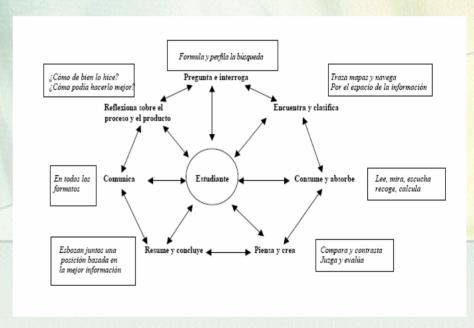




Modelos teóricos y metodológicos



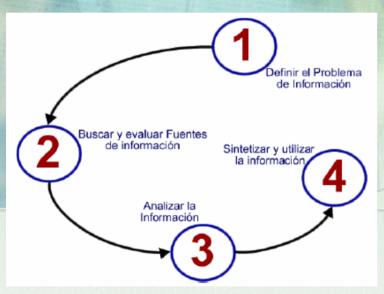
Modelo Big 6



Modelo Loertscher



Modelos teóricos y metodológicos



Modelo Gavilán

Competencias claves para el éxito en la vida y el buen funcionamiento de la sociedad

Actuar de manera autónoma

- Capacidad para defender y afirmar sus derechos, sus intereses, sus responsabilidades, sus límites y sus necesidades
- · Capacidad de concebir y de realizar proyectos de vida y proyectos personales
- · Capacidad de actuar en el conjunto de la situación / el gran contexto

Utilizar herramientas de manera interactiva

- Capacidad de uso del lenguaje, los símbolos y los textos de modo interactivo
- Capacidad de utilizar el saber y la información de manera interactiva
- Capacidad de uso de la (nueva) tecnología de manera interactiva

Funcionar (intervenir) en grupos socialmente heterogéneos

- Capacidad de mantener buenas relaciones con los demás
- Capacidad de cooperación

Pensamiento crítico y enfoque holístico e integrado

Capacidad de gestionar y resolver conflictos

Modelo DeSeCo

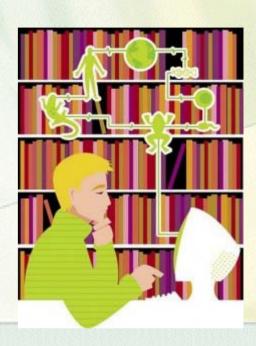


Diseño Instruccional de aprendizaje



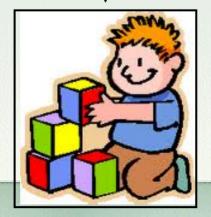
Conductismo

Impartir y facultar al ser humano de habilidades y competencias en un área determinada



Cognitivismo

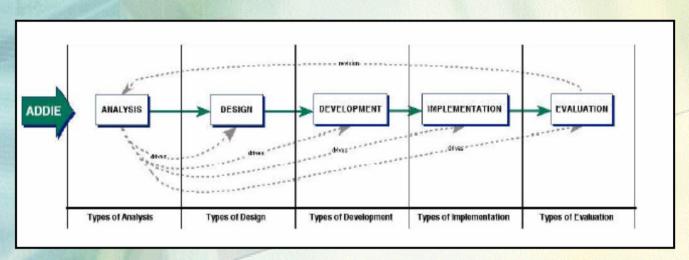
Constructivismo

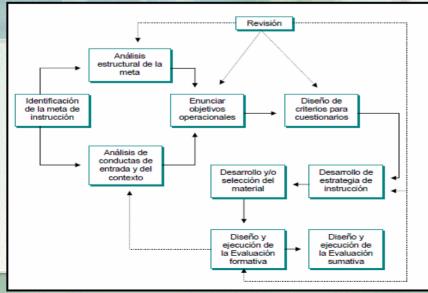




Modelo de diseño Instruccional

Modelo ADDIE



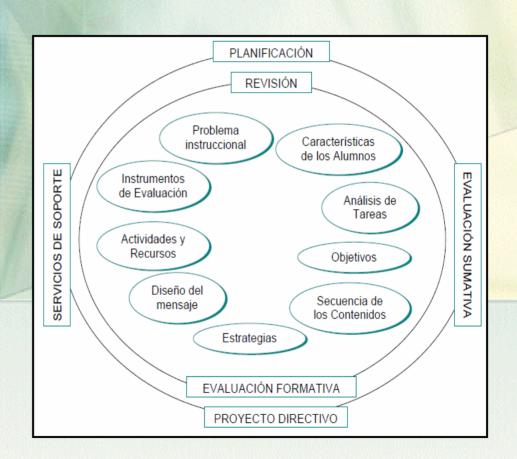


Modelo de Dick y Lou Carey



Modelo de diseño Instruccional

Modelo Jerrold Kemp





Tipo y diseño de la investigación

Proyecto factible no experimental de tipo diagnóstico, descriptivo y transeccional.

Población y muestra

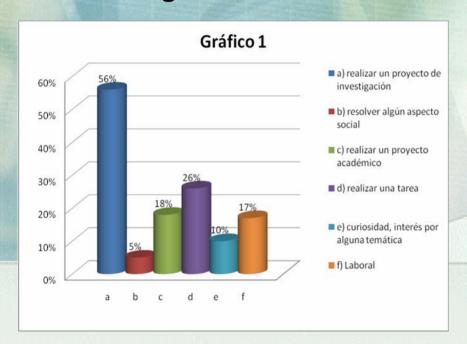
La unidad de análisis se determinó por los usuarios que acudieron al servicio en los meses de OCTUBRE – NOVIEMBRE DEL AÑO 2010. La población aproximada fue de **706 usuarios** que acudieron al servicio en el 2009.

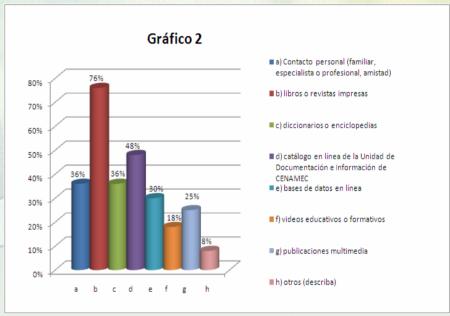
La muestra es de tipo probabilística de carácter aleatoria simple sin ningún tipo de estratificación.

En conclusión se tomó como **muestra 124 usuarios** encuestados dentro de los meses señalados

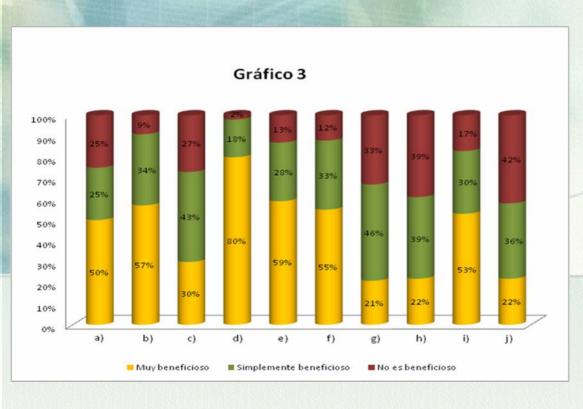


Pregunta 1





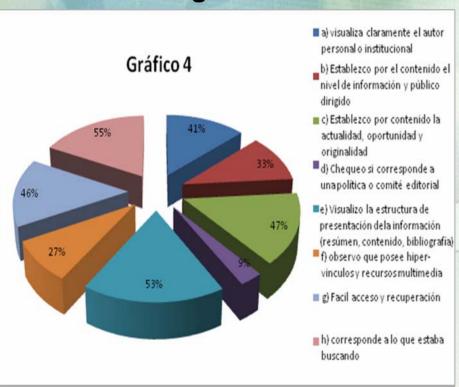


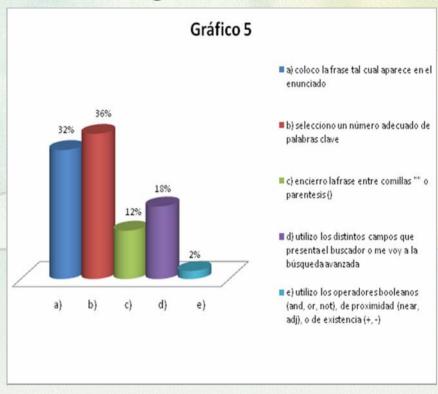


- a) Bases de datos acceso abierto
- b) Buscador de internet
- c) Página institucional
- d) Revisión de libros
- e) Revisión de documentos
- f) Revisión de revistas
- g) Revisión de bibliografía
- h) Revisión boletín informativo
- i) Catálogo en línea
- j) Publicaciones multimedia

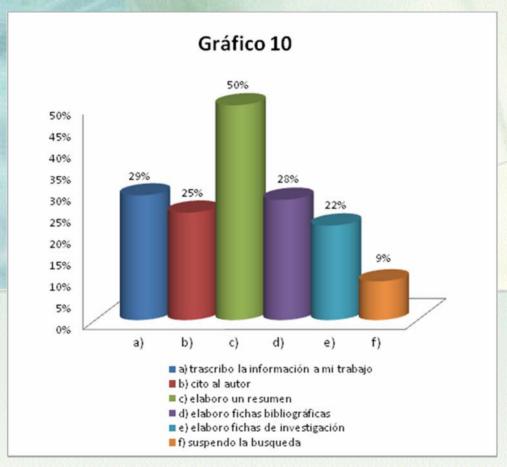


Pregunta 4

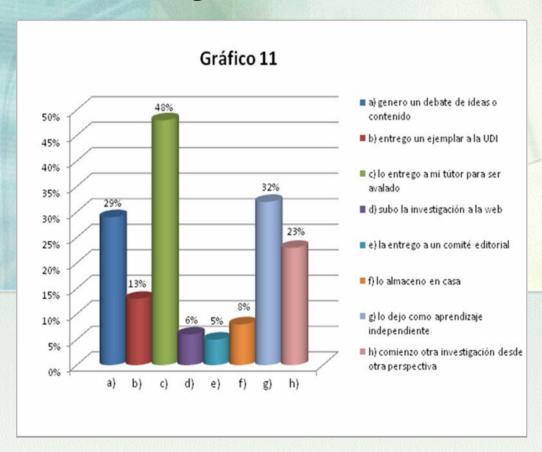














Análisis del externo (la UDI)

- ☐ Infraestructura
- ☐ Recurso humano
- ☐ Desarrollo de tecnología
- ☐ Procesos gerenciales y técnicos
- ☐ Acciones al favor del servicio









Diagnóstico



Recursos Financieros

Descripción del recurso	Totales (Bs.)	
Material de oficina	930,00	
Material de apoyo	1.098,00	
Refrigerios	6.600,00	
Honorarios del facilitador	3.000,00	
Total	11.628,00	

Aprender – Aprender

Fundamentación

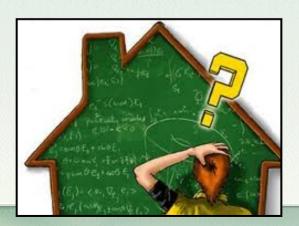




Capacitación del empleado



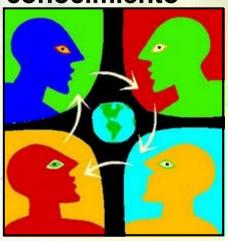
Necesidad de información



Búsqueda de información



Difusión del conocimiento



Manejo ético de la información



Conclusiones

- ☐ Un usuario con competencias en información establece por sí solo su necesidad de información y con ello la búsqueda, recuperación, uso y manejo ético de los contenidos.
- □ La Fundación no cuenta con un programa de aprendizaje informacional.
- ☐ Los modelos actuales de ALFIN no cuentan con un diseño de instrucción que garantice los procedimientos formativos.
- ☐ Presencia mayoritaria de estudiantes a partir de la 3era etapa de formación académica.
- ☐ El 36% utiliza como estrategia de búsqueda las palabras claves y el 57% lo realiza de manera errada. El 25% cita la fuente de información, el 62% no desarrolla estrategias para

difundir conocimiento.

Recomendaciones

- ☐ Difundir el diseño del programa APFIN-CENAMEC ante la fundación con la intención de ejecutarlo.
- ☐ Promover la producción científica de CENAMEC mediante la ejecución del programa.
- ☐ Revisar y corregir las deficiencias presentes en los registros del catálogo en línea.
- ☐ Alentar el cambio de estantería cerrada a abierta.
- ☐ Alentar a la creación de la biblioteca digital con el objeto de generar nuevos espacios de difusión para la producción científica de CENAMEC.

Gracias por su atención.....

