

# ENCUENTRO ANDROID

## Jornada de Expertos de Negocios TIC y Educación On Line

EL NACIONAL 19 de septiembre de 2015



Diseño Web Adaptable



**M-Learnig. El poder de los dispositivos móviles para el aprendizaje en línea**



**Dr. Sergio Teijero**  
**Profesor e Investigador Asociado**  
**Universidad Central de Venezuela**

# APRENDIZAJE MOVIL

**Veamos el siguiente video**

**[https://www.youtube.com/watch?v=UIE9\\_zbTaYs](https://www.youtube.com/watch?v=UIE9_zbTaYs)**

Diseño Web Adaptable



# APRENDIZAJE MOVIL

- **Son ambientes de aprendizaje basados en la tecnología móvil, destinados a mejorar e impulsar los procesos de enseñanza y aprendizaje.**
- **Es una forma de aprendizaje que ofrece flexibilidad, habilidad para organizarse, despierta el sentido de responsabilidad, apoya y estimula prácticas de enseñanza y aprendizaje, desde una perspectiva pedagógica.**
- **Constituye un apoyo a los procesos educativos de carácter móvil, que necesiten de alta interactividad en el proceso de aprendizaje, con integración de contenidos en actividades de aprendizaje.**





# PRINCIPALES PROPIEDADES

Diseño Web Adaptable

**Penetración  
en el mercado**

**Portabilidad**

**Aprendizaje informal**

**Tecnología personal**

**Flexibilidad y consumo  
de contenidos relacionados  
con el aprendizaje**

**Comunicación social  
y situada**



# PRINCIPALES VENTAJAS

Diseño Web Adaptable



**Incrementa las posibilidades de aprendizaje**

**Motiva a los alumnos**

**Multiplica las posibilidades de creación**

**Fomenta la comunicación y la interacción**

**Desarrolla competencias digitales**

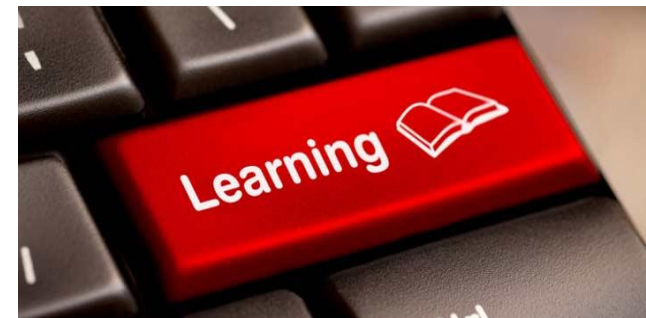
# MODELOS METODOLÓGICOS

- **Centrada en la producción de contenidos.** Uso del dispositivo móvil sólo para hacer llegar los contenidos educativos a los estudiantes.
- **Centrada en el diseño de actividades.** El estudiante es el actor principal del proceso de aprendizaje. Exige planificar para el trabajo autónomo del estudiante, integrar e incluso fomentar usos espontáneos y creativos no planificados previamente.



# FALSAS CREENCIAS

- **Los dispositivos móviles tienen pantallas muy pequeñas para permitir el aprendizaje.**
- **No hay normas coherentes o modelos claros para el aprendizaje móvil.**
- **Los dispositivos móviles no son adecuados para el aprendizaje porque suponen una distracción.**
- **Los estudiantes con discapacidades no pueden utilizar dispositivos móviles.**
- **Los dispositivos móviles pueden extraviarse, romperse o ser robados.**
- **El contenido en dispositivos móviles no puede ser tan seguro como en ordenadores de mesa.**
- **El aprendizaje móvil es una opción cara.**



# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?

## Primero. Comprender las necesidades

**¿Cuál es el problema de aprendizaje que queremos resolver?**

**¿Qué tecnología se requiere?**

**¿Qué habilidades tienen que aprender los docentes?**

**¿Cuál sería el costo de la implementación?**

**¿Cómo se puede facilitar la aceptación?**

**¿Cómo podemos medir el éxito?**





# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?

**Segundo. Definir el modelo que más se adapte a las necesidades educativas del proyecto (por qué y para qué)**

**Tipo de plataforma a utilizar**

**Centrado en los contenidos de aprendizaje**



**MODELO**

**Centrado en las actividades a realizar por los alumnos**

**El modelo concreto será aquel que mejor se adapte a las necesidades educativas específicas del proyecto de acuerdo a una propuesta metodológica.**

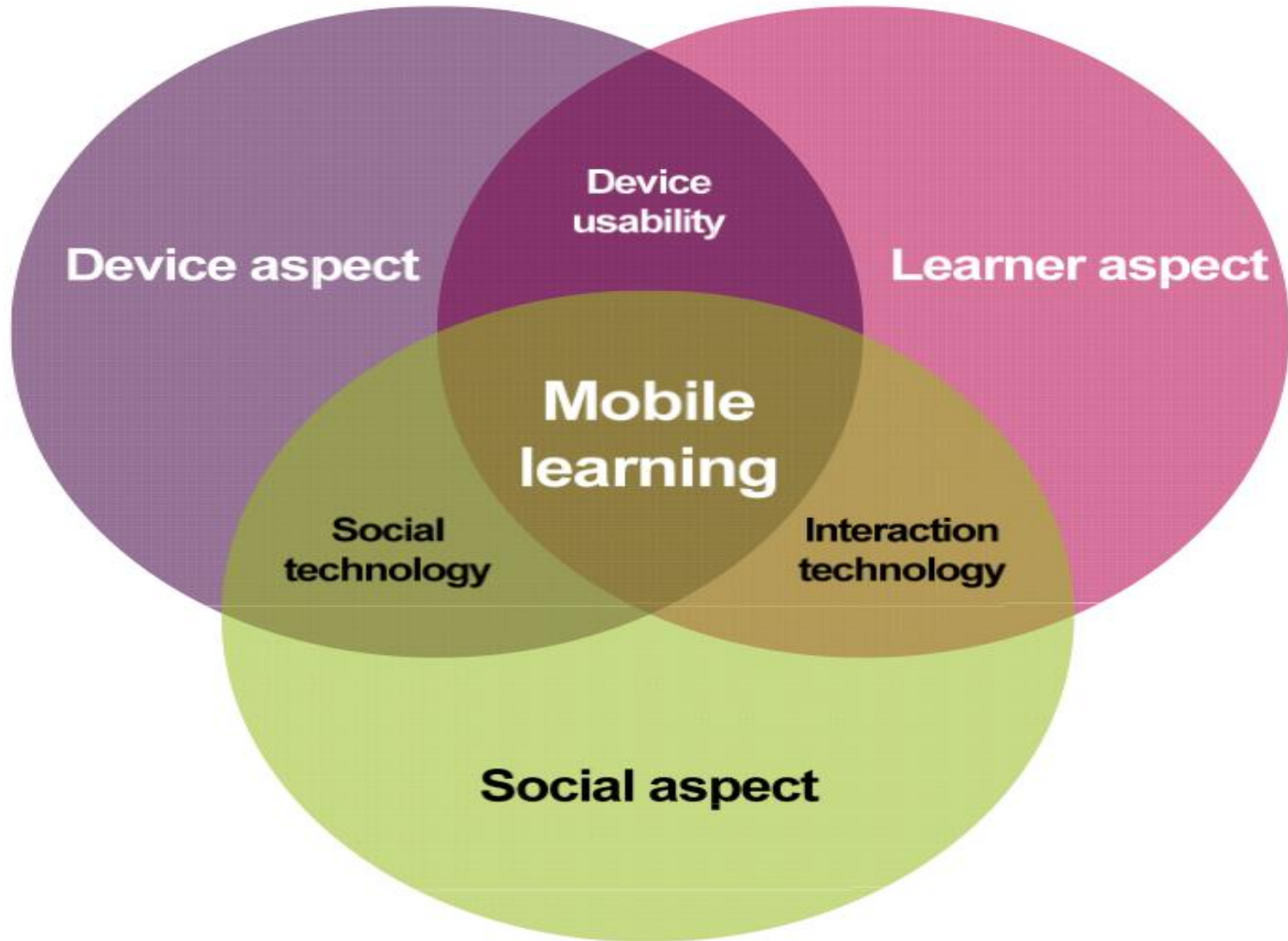
# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?



Modelo conversacional (Laurillard, 2002)

Fuente: Mobile Learning Infokit

# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?



**Modelo para el encuadre de aprendizaje móvil (Koole, 2009)**  
**Fuente: Mobile Learning Infokit**

# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?

## Tercero. Establecer el alcance (cómo y con qué)

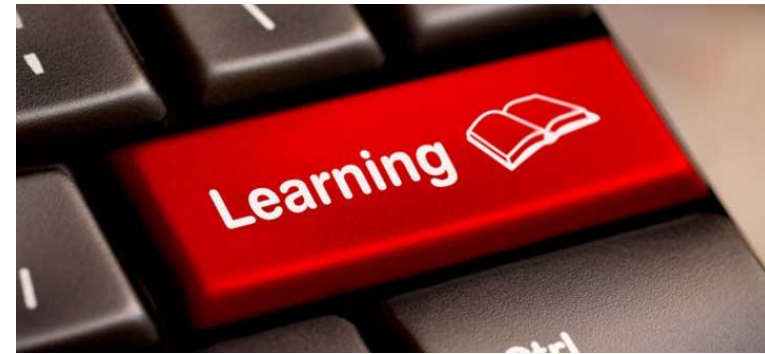
**Determinar cuál es el rol que supone la innovación**

**Mejora en la tecnología existente**

**MODELO SMART**

**Modificaciones sustanciales**

**Modificación global del ecosistema educativo**



# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?



**Modelo SMART**

**Fuente: Mobile Learning Infokit**

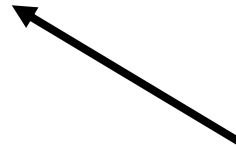


# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?

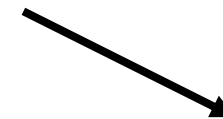
**Cuarto. Desarrollar e implementar (formar, atender, corregir, etc.)**

**La solución tecnológica y la metodología seleccionada son fundamentales para:**

**Accesibilidad de los dispositivos**



**TECNOLOGÍA Y  
METODOLOGÍA**



**Facilidad de uso de  
las aplicaciones**

**Recomendación:** Establecer sistemas de formación y asistencia a los usuarios, especialmente en sus primeros pasos.

# ¿CÓMO DESARROLLAR UN PROYECTO M-LEARNING?

**Quinto. Evaluar la experiencia y proponer mejoras (evaluación y medición de resultados).**

- **El espacio físico y el diseño del espacio de aprendizaje (el dónde)**
- **El espacio social (quién, con quién, de quién)**
- **Los objetivos y resultados de aprendizaje (el porqué y el qué)**
- **Los métodos de aprendizaje y las actividades (el cómo)**
- **El progreso de aprendizaje a lo largo del tiempo (el cuándo)**
- **Las herramientas de aprendizaje utilizadas (el cómo)**



# ALGUNAS REGLAS BÁSICAS PARA EL M-LEARNING

Según UNESCO

Diseño Web Adaptable



**Establecer normas básicas de comportamiento**

**Ir poco a poco**

**Animar a los alumnos a compartir**

**Enganchar a los alumnos con las aplicaciones educativas**

**Enseña a los alumnos y docentes a gestionar sus tareas y comunicarse entre sí**

**Enseñar normas de uso de los dispositivos y la Red**

# **ALGUNAS RECOMENDACIONES**

- 1. Procurar que los dispositivos sean propiedad de los alumnos.**
- 2. Velar por los distintos estilos de aprendizaje.**
- 3. Fomentar el uso y producción de contenidos digitales abiertos.**
- 4. Propiciar el uso de aplicaciones gratuitas de acceso libre.**
- 5. Incrementar el uso de las redes sociales entre los miembros del grupo.**
- 6. Facilitar la interacción con otras personas en actividades de comunicación síncrona y asíncrona.**
- 7. Acompañar a los usuarios, alumnos y profesores, en sus primeros pasos.**
- 8. Realizar tareas de retención y refuerzo de contenidos utilizando aplicaciones educativas móviles.**

Diseño Web Adaptable



# ENCUENTRO ANDROID

Jornada de Expertos de Negocios TIC y Educación On Line

EL NACIONAL 19 de septiembre de 2015



MUCHAS GRACIAS

Diseño Web Adaptable

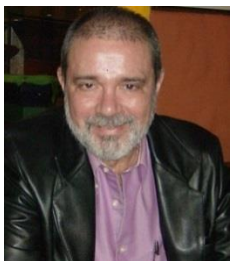


**M-Learning. El poder de los dispositivos móviles para el aprendizaje en línea**



**Dr. Sergio Teijero**  
**Profesor e Investigador Asociado**  
**Universidad Central de Venezuela**





***Dr. Sergio Teijero Páez***

***Profesor Asociado***



***Conferencista nacional e internacional***

***Dicta cursos y asesora proyectos y tesis en las áreas de:***

***Información, Tecnología, Comunicaciones, Automatización, Gestión del***

***Conocimiento, Organizaciones Inteligentes, Redes Sociales, E-Learning,***

***Inteligencia Artificial, Sistemas Expertos, Inteligencia Emocional,***

***Social, Ejecutiva, Creativa, Espiritual, Ecológica y Múltiples***

***Inteligencias para el Aprendizaje***

***E-mail: [steijero@gmail.com](mailto:steijero@gmail.com) / [steijero@cantv.net](mailto:steijero@cantv.net)***

***Teléfono móvil: 0416-6335561 / 04166720458***

