



Proyecto n° PI-03-13-5469-2004

PIU: patrones para el diseño de interfaces de usuario

Responsable: Acosta Freites, Alecia Leonora

Etapas cumplidas / Etapas totales 1/1

Especialidad: Programación

Resumen: Analiza diferentes repositorios de patrones de interacción, encuentra que facilitan el diseño de interfaces usables, pero no satisfacen las necesidades de interacción. El sistema Pİ@DIU, es una herramienta que sigue una filosofía kiwi y facilita la creación y recuperación de patrones de interacción que servirán de base para el diseño de interfaces usables. Realiza pruebas de aceptación por parte de usuarios en presencia del desarrollador lo cual permite observar la facilidad para el manejo del sistema. Los usuarios hicieron observaciones que permiten mejorar la usabilidad de la interfaz.

Productos

Eventos

A.E. Acosta, P. Hernández, y N. Zambrano, “Una aplicación que facilita el reuso de patrones en la construcción de interfaces de usuario”, *LVII Convención Anual de Asovac*, 2007.

Otros

Tesis de Pregrado

Pedro Hernández, “Gestión de patrones de interacción para el diseño de interfaces de usuario”, 2007.